

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN POLIS ASURANSI ELEKTRONIK (E – POLIS)

DI KANTOR PAUL INSURANCE JEMBER

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana S1 Ekonomi pada

Minat Studi Manajemen Informatika Program Studi Manajemen

Diajukan Oleh:

NATASHA ALMA CHRISTINE P

NIM 18104244

PROGRAM STUDI MANAJEMEN

SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI MANDALA JEMBER

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI MANDALA JEMBER

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN POLIS ASURANSI ELEKTRONIK (E – POLIS) DI KANTOR PAUL *INSURANCE* JEMBER

Telah Diujikan Tim Penguji Skripsi pada:

Hari / Tanggal : Kamis, 11 Agustus 2022				
Jam	: 11.00 WIB			
Tempat	: STIE Mandala Jembe	er		
	Disetujui o	oleh Tim Penguji Skripsi:		
Dr. Bambang	Sri Kaloko, S.T.,M.T			
Penguji 1		:		
Ir. Dwi Djum	hariyanto, M.T.			
Penguji 2		:		
Dr. Hary Sula	Dr. Hary Sulaksono, S.E., MM			
Penguji 3		:		
		Mengetahui :		
	Ketua P	Program Studi Manajemen		

Tamriatin Hidayah, S.E., M.P

NIDN: 00071106601

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama: Natasha Alma Christine P

N.I.M: 18.104244

Program Studi : Manajemen

Minat Studi : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi dengan judul: RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN POLIS ASURANSI ELEKTRONIK (E – POLIS) DI KANTOR PAUL INSURANCE JEMBER merupakan hasil karya ilmiah yang saya buat sendiri. Apabila terbukti pernyataan saya ini tidak benar maka saya siap menanggung resiko dibatalkannya skripsi yang telah saya buat. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sejujurnya.

Jember, 25 Juli 2022

Yang membuat pernyataan,

AFTENA TEMPE BANCAJY920713540

Natasha Alma Christine P

MOTTO

"JIKALAU KAMU TETAP DALAM FIRMAN - KU, KAMU BENAR – BENAR ADALAH MURID - KU DAN KAMU AKAN MENGETAHUI KEBENARAN, DAN KEBENARAN ITU AKAN MEMERDEKAKAN KAMU"

(Yohanes 8: 31 - 32)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah Bapa dan Tuhan Yesus yang telah melimpahkan Hikmat dan Kasih Karunia— Nya kepada kita semua dalam menjalankan aktivitas sehari — hari, sehingga penulisan skripsi ini dapat diselesaikan sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat Sarjana SI Ekonomi pada Minat Studi Manajemen Informatika Program Studi Manajemen Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember.

Penulis menyadari penelitian ini masih jauh dari sempurna dan semua itu tidak lepas dari kodrat manusia penulis yang selalu mempunyai kesalahan dan kekurangan akibat keterbatasan pengetahuan serta pengalaman. Terdapat banyak pihak yang memberikan bantuan moril dan materil baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tulus kepada:

- Bapak Dr. Suwigyno, S.E., M.M., M.P selaku Ketua Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember.
- 2. Ibu Tamriatin Hidayah, S.E., M.P selaku Ketua Prodi Manajemen di Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember.
- 3. Bapak Ir. Dwi Djumhariyanto., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama yang telah memberikan pengarahan dan bimbingannya.
- 4. Bapak Dr. Hary Sulaksono, S.E., M.M. selaku Dosen Pembimbing Asisten yang telah memberikan pengarahan dan bimbingannya.

- 5. Segenap dosen dan akademika Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember.
- 6. Papa Paulce Sugito dan Mama Sri Mulyani tercinta yang selalu memberikan dukungan dan doa baik secara spritiual dan materil.
- 7. Teman teman jurusan Manajemen Informatika dan sahabat sahabatku, Emi, Dyana, Simplius, Yohana, Hani dan Hendrawan di Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember dan yang telah memberikan dukungan dan bantuannya, semoga kita sukses dimasa depan.
- 8. Untuk Adik adikku, Diva, Abielle, dan Gladys yang memberikan pengaruh positif dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, yang selalu memberikan dukungan, motivasi setiap waktu.

Akhirnya kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu semoga Allah Bapa dan Tuhan Yesus yang melimpahkan Hikmat, Kasih Karunia, dan Anugerah –Nya setiap hari. Terlebih bagi jemaatnya yang sedang menuntut ilmu bermanfaat.

Demikian yang penulis dapat sampaikan, semoga bermanfaat dan menambah pengetahuan para pembaca. Penulis juga mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan penulisan skripsi ini. Sekian dari penulis, semoga bisa bermanfaat bagi semuanya, khususnya bagi penulis.

Jember, 25 Juli 2022

Penulis,

Natasha Alma Christine P

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat perancangan dan mengetahui implementasi sistem informasi pengarsipan polis asuransi elektronik yang akan dirancang pada kantor Paul *Insurance* Jember. Data yang digunakan dalam penelitian ini berupa data sekunder yang dikumpulkan dari kantor Paul *Insurance* Jember dan studi literatur lain. Metode pengolahan data menggunakan metode analisis diagram konteks, DFD, Flowchart, dan diagram Erd. Aplikasi atau *software* yang digunakan dalam pembuatan rancangan sistem informasi pengarsipan adalah Microsoft Visual Studio 2010 dan Microsoft Access 2007 sebagai database. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi pengarsipan secara digital atau berbasis komputer dapat membantu pekerjaan arsip dokumen di kantor Paul *Insurance* Jember lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi Arsip Digital, Kantor, Asuransi, Microsoft Visual Studio, Microsoft Access

ABSTRACT

This study aims to design and determine the implementation of an electronic insurance policy filing information system that will be designed at the Paul Insurance Jember office. The data used in this study are secondary data collected from the Paul Insurance Jember office and other literature studies. The data processing method uses context diagram analysis methods, DFD, Flowcharts, and Erd diagrams. The application or software used in making the archiving information system design is Microsoft Visual Studio 2010 and Microsoft Access 2007 as databases. The results show that a digital or computer-based archiving information system can help document archiving work at the Paul Insurance Jember office more effectively and efficiently.

Keywords: Digital Archive Information System, Office, Insurance, Microsoft Visual Studio, Microsoft Access

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	XV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu Yang Relevan	6
2.2 Kajian Teori	18
2.2.1 Pengertian Sistem	18
2.2.2 Pengertian Informasi	18
2.2.3 Sistem Informasi Manajemen	19
2.2.4 Sistem Pengendalian Manajemen (Control Management System)	22
2.2.5 Arsip Elektronik	25
2.2.6 Asuransi	26
2.2.7 Asuransi Umum	29
2.2.8 Agen Asuransi.	31
2.2.9 Polis Asuransi	31
2.2.10 Pengertian Basis Data	33
2.2.11 Microsoft Access	34

2.2.12	Microsoft Visual Basic	34
2.2.13	3 UML	36
2.3 Kera	ngka Konseptual	39
2.3.1	Diagram Konteks	39
2.3.2	DFD	40
2.3.3	Flowchart	41
2.3.4	ERD	42
2.3.5	Pemetaan ERD ke Tabel	43
BAB III	METODE PENELITIAN	49
3.1 Gam	baran Umum Paul <i>Insurance</i> Jember	49
3.1.1	Sejarah Singkat tentang Paul Insurance Jember	49
3.1.2	Lokasi Kantor Agen Paul Insurance Jember	50
3.1.3	Struktur Organisasi dan Deskripsi Jabatan	50
3.1.4	Produk – Produk Asuransi yang ditawarkan di	
	Paul Insurance Jember	51
3.2 Met o	ode Pengumpulan Data	52
3.3 Meto	ode Analisis Data	53
3.3.1	Diagram Konteks	53
3.3.2	DFD	54
3.3.3	Flowchart	55
3.3.4	Diagram ERD	57
3.4 Pera	ncangan Struktur Tabel Database	59
	ncangan Interface Yang Diusulkan	62
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	76
4.1 Kebi	ıtuhan Perangkat Keras (Hardware) dan Perangkat Lunak (Software)	
di Ka	antor Paul Insurance Jember	76
4.2 Hasi	l Tampilan Interface	77
BAB V	PENUTUP	90
5.1 Kesi	mpulan	90
5.2 Impl	ikasi	91
5.3 Sara	n	91
Daftar F	Pustaka	93

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu Yang Relevan	11
2.2 Simbol pada Use Case Diagram	35
2.3 Simbol pada Class Diagram	36
2.4 Simbol pada Activity Diagram	37
2.5 Simbol pada DFD	38
3.4 Struktur Tabel - Tabel Database	58
3.4.1 Tabel Login	58
3.4.2 Tabel Registrasi Akun	58
3.4.3 Tabel Produk Asuransi Umum	58
3.4.4 Tabel Nasabah	59
3.4.5 Tabel Penawaran	59
3.4.6 Tabel Polis Asuransi	60
3 4 7 Tahel Asuransi Umum Partner	60

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Jumlah Tupel dalam Sebuah Relasi	33
2.2 Lembar Kerja Microsoft Visual Studio 2010	34
2.3 Simbol – Simbol Flowchart	40
2.4 Contoh Pemetaan Diagram ERD Satu ke Satu	42
2.5 Contoh Pemetaan Diagram ERD Satu ke Banyak atau Sebaliknya	44
2.6 Contoh Pemetaan Diagram ERD Banyak ke Banyak	45
3.1 Diagram Konteks	53
3.2 Diagram DFD Nasabah dan Polis Asuransi Yang Diusulkan	54
3.3 Diagram Flowchart Nasabah	56
3.4 Diagram Flowchart Admin	57
3.5 Diagram ERD	58
3.6 Interface Halaman Login	62
3.7 Interface Halaman Registrasi	63
3.8 Interface Halaman Menu Utama	64
3.9 Interface Halaman Katalog Produk Asuransi Umum	65
3.10 Interface Halaman Katolog Asuransi Umum Partner	66
3.11 Interface Halaman Formulir Penawaran	67
3.12 Interface Halaman Formulir Produk Asuransi	68
3.13 Interface Halaman Formulir Nasabah	69
3.14 Interface Halaman Formulir Polis Asuransi	70
3.15 Interface Halaman Formulir Asuransi Umum Partner	71
3.16 Interface Halaman Laporan Nasabah	72
3.17 Interface Halaman Laporan Penawaran	73

3.18 Interface Halaman Laporan Polis Asuransi	74
3.19 Interface Halaman Tentang Kami	75
4.2.1 Tampilan Halaman Login	77
4.2.2 Tampilan Halaman Registrasi Akun	78
4.2.3 Tampilan Halaman Menu Utama	78
4.2.4 Tampilan Halaman Katalog Produk Asuransi Umum	79
4.2.5 Tampilan Halaman Katalog Asuransi Umum Partner	80
4.2.6 Tampilan Halaman Formulir Penawaran	81
4.2.7 Tampilan Halaman Formulir Produk Asuransi	82
4.2.8 Tampilan Halaman Formulir Nasabah	83
4.2.9 Tampilan Halaman Formulir Polis Asuransi	84
4.2.10 Tampilan Halaman Formulir Asuransi Umum Partner	85
4.2.11 Tampilan Halaman Laporan Nasabah	86
4.2.12 Tampilan Halaman Laporan Penawaran	87
4.2.13 Tampilan Halaman Laporan Polis Asuransi	88
4.2.14 Tampilan Halaman Tentang Kami	89

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Pedoman Observasi	95
Lampiran 2 Pedoman Wawancara	96
Lampiran 3 Dokumentasi Pengumpulan Data	97

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi semakin berkembang seiring perjalanan zaman. Kebutuhan yang ditawarkan oleh Teknologi Informasi pada masa sekarang adalah kebutuhan akan sistem informasi. Sistem informasi sering digambarkan dengan suatu sistem yang mengkombinasikan antara aktivitas manusia dan penggunaan teknologi untuk mendukung manajemen dan kegiatan operasional. Dalam hal ini, hubungan yang tercipta dalam sistem informasi, yaitu hubungan antara manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma.

Asuransi konvensional atau general *insurance* merupakan asuransi yang bisa memberikan manfaat berupa ganti rugi kepada tertanggung, jika terjadi kerusakan, kerugian, atau kehilangan pada harta benda. Perjanjian tertulis antara perusahaan asuransi dengan nasabah mengenai harta benda yang akan ditanggung adalah polis asuransi. Kendala yang sering muncul pada suatu perusahaan ialah adanya miss komunikasi (kesalahan penyampaian) dalam pembaharuan informasi pada data polis asuransi nasabah. Informasi - informasi di dalam data polis asuransi yang sering mengalami kekeliruan, yakni nama tertanggung (nasabah), jenis harta benda (okupasi)

yang salah dituliskan, perhitungan jumlah okupasi yang tidak sesuai dengan kesepakatan, dan masalah – masalah penulisan dalam polis asuransi.

Pada kantor Paul *Insurance* Jember mengalami kesulitan mengelolah data secara manual yang bergantung dengan penyampaian informasi *renewal* (pembaharuan) polis asuransi dari perusahaan – perusahaan asuransi umum. Perusahaan – perusahaan asuransi umum ini memiliki peraturan – peraturan dalam penyampaian informasi *renewal* (pembaharuan) polis asuransi dalam bentuk pengiriman polis asuransi langsung ke alamat kantor Paul *Insurance* Jember dan pengiriman polis asuransi lewat pos. Sistem penyimpanan data polis asuransi yang dilakukan di kantor Paul *Insurance* Jember menggunakan rak besi sederhana dan map polis besar dari setiap perusahaan asuransi umum untuk mengelompok polis asuransi berdasarkan waktu terbit polis asuransi.

Permasalahan – permasalahan tersebut yang dialami pada kantor Paul *Insurance* Jember memang diperlukan sebuah sistem informasi (aplikasi) yang menggunakan komputer. Pengelolahan data di dalam sistem informasi bersifat sistematis sehingga penyampaian informasi dapat bekerja dengan cepat, akurat, dan tepat waktu. Selain itu, keterangan – keterangan di dalam polis asuransi dapat mudah dibaca dan mudah diakses kapanpun dan dimanapun. Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, penulis mengajukan penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Polis Asuransi Elektronik (E – Polis) di Kantor Paul *Insurance* Jember".

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan – permasalahan yang dialami pada kantor Paul *Insurance* Jember, mulai dari kesulitan mengelolah data secara manual yang bergantung dengan penyampaian informasi *renewal* (pembaharuan) polis asuransi dari perusahaan – perusahaan asuransi umum hingga sistem penyimpanan data yang masih sederhana. Kedua hal ini memang diperlukan sebuah sistem informasi (aplikasi) yang menggunakan komputer. Berdasarkan penjelasan permasalahan – permasalahan tersebut, maka penulis dirumuskan rumusan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Bagaimana rancang bangun sistem informasi pengarsipan polis asuransi elektronik pada kantor Paul *Insurance* Jember ?
- 2. Bagaimana implementasi sistem informasi pengarsipan polis asuransi elektronik yang akan dirancang pada kantor Paul *Insurance* Jember?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengarsipan polis asuransi elekronik pada kantor Paul *Insurance* Jember,
- 2. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengarsipan polis asuransi elektronik yang akan dirancang pada kantor Paul *Insurance* Jember.

1.4 Manfaat Penelitian

Berikut manfaat penelitian yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Bagi Peneliti dan Akademisi

Hasil dari penelitian ini dapat menambah ilmu baru tentang Sistem Informasi Pengarsipan dokumen serta dapat menerapkan (mengimplementasi) ilmu yang didapatkan peneliti selama masa kuliah,

2. Bagi Mitra

Hasil dari penelitian ini diharapkan memberikan informasi baru atau tambahan yang berkaitan dengan pengelolaan data yang berdasarkan pada Sistem Informasi Pengarsipan dokumen,

3. Bagi peneliti selanjutnya

Hasil dari penelitian ini bisa dijadikan referensi atau pedoman dalam menuliskan tugas akhir dan dapat menambah ilmu baru bagi peneliti – peneliti selanjutnya dalam topik yang serupa.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian ini lebih terarah dan tidak menyimpang jauh dari peneitian, maka batasan – batasan masalah adalah sebagai berikut.

 Responden dalam penelitian ini adalah pemilik dan staff administrasi di kantor Agen Paul *Insurance* Jember,

- 2. Topik yang dibahas dalam penelitian adalah Sistem Informasi Pengarsipan data polis asuransi yang ada di kantor Agen Paul *Insurance* Jember,
- Perancangan Interface pada sistem informasi ini bertujuan untuk menampilkan berbagai informasi, berupa kategori dan keterangan dari polis asuransi, nasabah, dan perusahaan - perusahaan asuransi umum yang melakukan kerjasama dengan kantor Agen Paul,
- 4. Alat atau *Tools* yang dipakai dalam perancangan Sistem Informasi Pengarsipan data polis asuransi yang ada di kantor Paul *Insurance* Jember adalah Microsoft Access 2007 dan Microsoft Visual Basic 2010,
- 5. Penelitian dilakukan pada tahun 2022.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu Yang Relevan

Dalam penelitian ini, penulis mengambil penelitian terdahulu yang relevan sebagai sumber atau pedoman penulisan proposal skripsi dari segi desain perancangan sistem atau penerapannya. Berikut beberapa hasil penelitian terdahulu adalah sebagai berikut :

- 1. Ekkal Prasetyo (2017) dengan judul "Sistem Informasi Dokumentasi dan Kearsipan Berbasis Client – Server pada Bank Sumsel Babel cabang Sekayu". Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi dokumentasi dan kearsipan berdasarkan data nasabah di Bank Sumsel Babel cabang Sekayu yang masih manual. Obyek pada penelitian ini adalah data – data nasabah bank Sumsel Babel cabang Sekayu. Aplikasi – aplikasi yang digunakan, yakni My SQL (database), Microsoft Visual Basic 2013, dan Crystal Report. Metode Analisis dari penelitian ialah Research and Development (R&D) yang mengacu pada metode pengembangan sistem air terjun (waterfall) dengan pemrograman visual basic. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi yang dirancang dapat membantu dan mengatasi dalam hal pengelolaan data nasabah pada bank Sumsel Babel cabang Sekayu.
- 2. Intan Sumirat, Deni Ahmad Jakaria (2018) dengan judul "Aplikasi Pengolahan Data Stok Mobil pada dealer XYZ di Tasikmalaya". Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi data stok mobil pada dealer XYZ di

Tasikmalaya yang masih menggunakan cara manual. Obyek pada penelitian ini adalah data stok mobil. Aplikasi – aplikasi yang digunakan, yakni Microsoft Access (database), *My SQL*, dan Microsoft *Visual Basic* 2006. Metode analisis pada penelitian ini ialah metode model air terjun dan dibangun dengan bahasa pemrograman *Visual Basic* dan skrip (Javascript dan Phyton). Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi Pengolahan data stok dapat mengatasi masalah dalam pengolahan data pada dealer XYZ di Tasikmalaya sehingga pengolahan data bisa lebih efektif dan efisien.

- 3. Putri Imelda Sari (2018) dengan judul "Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar di Notaris Debora Eka Wati Lukman Dadali, S.H". Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan suatu sistem informasi baru yang menggunakan komputer dalam sistem pengelolaan surat masuk dan surat keluar di kantor notaris Debora Eka Wati Lukman Dadali, S.H yang masih manual. Obyek pada penelitian ini adalah dokumen surat masuk dan surat keluar yang ada di kantor notaris Debora Ekawati Lukman Dadali, S.H. Aplikasi aplikasi yang digunakan, yakni Microsoft Access (database) dan Microsoft Visual Basic 2010. Metode analisis pada penelitian ini ialah metode model air terjun dan dibangun dengan bahasa pemrograman Visual Basic. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi yang dirancang dapat membantu dan mengatasi dalam hal pengelolaan surat masuk dan surat keluar dengan cepat, akurat, dan tepat waktu dalam kegiatan surat menyurat notaris.
- 4. Aga Widyansyah (2019) dengan judul "Rancang Bangun E Document Management System pada PT. Bukit Maria Jaya Karawang". Penelitian ini

bertujuan untuk mengubah dan merancang sistem informasi penyimpanan dokumen elektronik dari penyimpanan dokumen pada PT. Bukit Maria Jaya Karawang yang masih menggunakan Microsoft Excel. Obyek pada penelitian ini adalah dokumen (perizinan, perjanjian, sertifikat, paspor, dan STNK kendaraan) yang dibutuhkan pada bagian *General Affair*. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni *SQL Server* sebagai database (dari *Microsoft*), *Star UML* dan *Corel Draw*. Metode penelitian ini, yakni *Rapid Application Development* (RAD) dengan bahasa pemrograman *.Net*.Hasil penelitian ini adalah sistem informasi penyimpanan dokumen (perizinan, perjanjian, sertifikat, paspor, dan STNK kendaraan) yang dibangun dapat mengatasi masalah – masalah penyimpanan dokumen pada *General Affair* PT. Bukit Maria Jaya Karawang.

5. Siti Nurbayani (2019) dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Skripsi Berbasis Web". Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pengarsipan skripsi di Universitas Panca Budi Medan agar menemukan sumber referensi dengan akurat dan cepat. Obyek pada penelitian ini adalah skripsi – skripsi yang ada di Universitas Panca Budi. Aplikasi atau Software yang digunakan, yakni PHP, XAMPP, NotePad, dan Adobe Dreamwaver. Metode analisis pada penelitian ini ialah metode model air terjun dan dibangun dengan bahasa pemrograman skrip (Javascript dan Phyton). Hasil dari penelitian ini adalah rancangan sistem informasi pengarsipan skripsi elektronik berbasis website bisa diakses dari website perpustakaan Universitas Panca Budi Medan secara online.

- 6. Azis Hidayatullah F (2020) dengan judul"Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen pada PT. Indoklik Solusi". Penelitian ini bertujuan untuk mengubah dan merancang sistem informasi pengarsipan dokumen elektronik dari pengarsipan dokumen pada PT. Indoklik Solusi yang masih menggunakan Microsoft Excel. Obyek pada penelitian ini adalah dokumen perizinan yang dikelola oleh Bagian Umum. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni SQL Server sebagai database (dari Microsoft), Star UML dan Corel Draw. Metode penelitian ini, yakni Rapid Application Development (RAD) dengan bahasa pemrograman .NET. Hasil penelitian ini adalah program aplikasi pengarsipan surat yang dapat digunakan sebagai pengelompokkan dan pencarian dalam pengelolaan data surat masuk dan surat keluar sesuai dengan kebutuhan Bagian Umum atau karyawan lain yang membutuhkan dokumen perizinan di PT. Indoklik Solusi.
- 7. Ernil Jamal (2020) dengan judul "Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar pada Prodi Fisika Sains Universitas Cokroaminoto Palopo". Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi pengarsipan surat masuk dan surat keluar pada Prodi Fisika Sains Universitas Cokroaminoto Palopo, yang hingga saat ini pelayanan pada prodi fisika sains masih menggunakan sistem manual seperti proses pendataan atau pencatatan data surat masuk dan surat keluar masih menggunakan buku agenda atau buku *polio* yang bisa saja hilang atau rusak. Obyek pada penelitian ini adalah data surat masuk dan surat keluar dalam buku agenda atau buku *polio*. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni Microsoft Access (database) dan Microsoft Visual Basic. Metode penelitian

- ini, yakni *Research and Development* (R&D) yang mengacu pada metode pengembangan sistem air terjun (*waterfall*) dengan bahasa pemrograman *Visual Basic*. Hasil penelitian ini adalah program aplikasi pengarsipan surat yang dapat digunakan dalam pengelolaan data surat masuk dan surat keluar sesuai dengan kebutuhan staff prodi, dekan, dan anggota anggota lain yang membutuhkan keperluan surat menyurat Prodi Fisika Sains Universitas Cokroaminoto Palopo.
- 8. Mohamad Rully, Petrus Sokibi, Rinaldi Adam (2020) dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Data Kerjasama Tri Dharma Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Alphabetical Filing System". Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pengarsipan data pada Tri Dharma Perguruan Tinggi dengan menggunakan sistem pengisian alfabet. Obyek pada penelitian ini adalah data pada Tri Dharma Perguruan Tinggi. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni My SQL sebagai database, sublime text, XAMPP, Browser dan aplikasi pembuatan perancangan UML. Metode penelitian ini, yakni metode Alphabetical filing system dalam bahasa pemrograman PHP dan Javascript. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi pengarsipan arsip data diharapkan dapat mempermudah LPPM (Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat) dalam mengarsipkan data kerjasama yang menyangkut tri dharma perguruan tinggi Universitas Catur Insan Cendekia Cirebon.
- 9. D. Prasti, D. Darmawati, M.I. Rusdi, M. Muhlis (2021) dengan judul "E Office Administrasi Persuratan". Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan dalam proses pengelolaan surat berupa pembuatan surat dan pengarsipan surat

masuk dan surat keluar serta pembuatan dan pengarsipan disposisi pada kantor Desa Buntu Barana. Obyek pada penelitian ini adalah data surat masuk dan surat keluar pada kantor Desa Buntu Barana. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni Microsoft Access (database) dan *Crystal Report*. Metode penelitian ini, yakni *Research And Development (R&D)* yang penerapannya metode waterfalldalam bahasa pemrograman visual basic. Hasil penelitian ini adalah sistem administasi persuratan (e – office) bisa menjadi solusi dalam proses pengelolaan surat berupa pembuatan surat dan pengarsipan surat masuk dan surat keluar serta pembuatan dan pengarsipan disposisi pada kantor Desa Buntu Barana.

10. Riswan Muhammad Rizki (2021) dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk di Desa Kalimanggis Kecamatan Manojaya Kabupaten Tasikmalaya Berbasis Web". Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pengarsipan data penduduk Desa Kalimanggis Kecamatan Manojaya Kabupaten Tasikmalaya. Obyek pada penelitian ini adalah data penduduk di Desa Kalimanggis Kecamatan Manojaya Kabupaten Tasikmalaya. Aplikasi atau software yang digunakan, yakni My SQL (database) dan Microsoft Visio. Metode penelitian ini, yakni Research And Development (R&D) yang penerapannya metode waterfall dalam bahasa pemrograman PHP dan Javascript. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi pengelolaan data penduduk dapat mempermudah pegawai dalam mengolah data penduduk dan membuat laporan, sehingga dapat mengurangi resiko kesalahan dalam kinerja di Desa Kalimanggis Kecamatan Manojaya Kabupaten Tasikmalaya.

Tabel 2.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu Yang Revelan

No	Nama Peneliti /	Hasil Penelitian	Persamaan	Perbedaan
	Tahun / Judul			
1	Ekkal Prasetyo .	Hasil penelitian	Sama – sama	Objek
	2017."Sistem	ini bertujuan	menggunakan	penelitian
	Informasi	untuk merancang	aplikasi yang	berbeda, tidak
	Dokumentasi dan	sistem informasi	hampir sama, yaitu	menggunakan
	Kearsipan Berbasis	dokumentasi dan	Ms. Visual Basic,	My SQL, dan
	Client – Server	kearsipan	bahasa	Crystal Report.
	pada Bank Sumsel	berdasarkan data	pemrograman:	
	Babel cabang	nasabah di Bank	Visual Basic, dan	
	Sekayu"	Sumsel Babel	metode analisis	
		cabang Sekayu	data: Research &	
		yang masih	Development yang	
		manual.	mengacu model	
			waterfall.	
2	Intan Sumirat, Deni	Hasil penelitian	Menggunakan dua	Obyek
	Ahmad Jakaria.	ini bertujuan	aplikasi yang	penelitian yang
	2018. "Aplikasi	untuk merancang	hampir sama, yaitu	berbeda, tidak
	Pengolahan Data	sistem informasi	Ms. Access dan	menggunakan
	Stok Mobil pada	data stok mobil	Ms. Visual Basic,	My SQL, dan
	dealer XYZ di	pada dealer XYZ	bahasa	bahasa
	Tasikmalaya''	di Tasikmalaya	pemrogramannya:	pemrograman
		yang masih	Visual Basic.	skrip (Phyton
		menggunakan		dan Javascript).
		cara manual.		

3	Putri Imelda Sari.	Hasil penelitian	Menggunakan dua	Obyek
	2018."Sistem	ini bertujuan	aplikasi yang	penelitian yang
	Informasi	untuk merancang	hampir sama, yaitu	berbeda.
	Pengarsipan Surat	dan	Ms. Access dan	
	Masuk dan Surat	mengimplementas	Ms. Visual Basic,	
	Keluar di Notaris	ikan suatu sistem	bahasa	
	Debora Eka Wati	informasi baru	pemrogramannya :	
	Lukman Dadali,	yang	Visual Basic.	
	S.H"	menggunakan		
		komputer dalam		
		sistem		
		pengelolaan surat		
		masuk dan surat		
		keluar di kantor		
		notaris Debora		
		Eka Wati		
		Lukman Dadali,		
		S.H yang masih		
		manual.		
4	Aga Widyansyah.	Hasil penelitian	Metode Analisis	Obyek
	2019. "Rancang	ini bertujuan	Data yang	Penelitian yang
	Bangun E -	untuk mengubah	menggunakan	berbeda dan
	Document	dan merancang	modul waterfall.	tidak
	ManagementSystem	sistem informasi		menggunakan
	pada PT. Bukit	penyimpanan		SQL Server,
	Maria Jaya	dokumen		Star UML,
	Karawang".	elektronik dari		Corel Draw.
		penyimpanan		
		dokumen pada		
		PT. Bukit Maria		
		Jaya Karawang		

		vona macih		
		yang masih		
		menggunakan		
		Microsoft Excel.		
5	Siti Nurbayani.	Hasil penelitian	Metode Analisis	Obyek
	2019."Analisis dan	ini bertujuan	Data yang	Penelitian yang
	Perancangan	untuk merancang	menggunakan	berbeda dan
	Sistem Informasi	sistem informasi	modul waterfall.	tidak
	Pengarsipan Skripsi	pengarsipan		menggunakan
	Berbasis Web"	skripsi di		PHP, XAMPP,
		Universitas Panca		Note Pad, dan
		Budi Medan agar		Adobe
		menemukan		Dreamwaver,
		sumber referensi		dan bahasa
		dengan akurat		pemrograman
		dan cepat.		skrip (Phyton
				dan Javascript).
6	Azis Hidayatullah	Hasil penelitian	Metode Analisis	Obyek
	F. 2020."Rancang	ini bertujuan	Data sama – sama	penelitian yang
	Bangun Sistem	untuk mengubah	model waterfall.	berbeda, dan
	Informasi	dan merancang		tidak
	Pengarsipan	sistem informasi		menggunakan
	Dokumen pada	pengarsipan		SQL Server,
	PT. Indoklik	dokumen		Star UML,
	Solusi"	elektronik dari		Corel Draw.
		pengarsipan		
		dokumen pada		
		PT. Indoklik		
		Solusi yang		
		masih		
		menggunakan		
		Microsoft Excel.		

7	Ernil Jamal. 2020.	Hasil penelitian	Sama – sama	Obyek
	"Aplikasi	ini bertujuan	menggunakan	penelitian yang
	Pengarsipan Surat	untuk merancang	aplikasi yang	berbeda.
	Masuk dan Surat	dan membangun	hampir sama, yaitu	
	Keluar pada Prodi	aplikasi	Ms. Access dan	
	Fisika Sains	pengarsipan surat	Ms. Visual Basic	
	Universitas	masuk dan surat	dan metode	
	Cokroaminoto	keluar pada Prodi	analisis data :	
	Palopo"	Fisika Sains	Research &	
		Universitas	Development yang	
		Cokroaminoto	mengacu model	
		Palopo, yang	waterfall.	
		hingga saat ini		
		pelayanan pada		
		prodi fisika sains		
		masih		
		menggunakan		
		sistem manual		
		seperti proses		
		pendataan atau		
		pencatatan data		
		surat masuk dan		
		surat keluar		
		masih		
		menggunakan		
		buku agenda atau		
		buku <i>polio</i> yang		
		bisa saja hilang		
		atau rusak.		

8	Mohamad Rully,	Hasil penelitian	Konsep	Obyek
	Petrus Sokibi, dan	ini bertujuan	perancangan	penelitian yang
	Rinaldi Adam.	untuk merancang	sistem informasi	berbeda, tidak
	2020. "Rancang	sistem informasi	sama, yaitu Sistem	menggunakan
	Bangun Sistem	pengarsipan data	Informasi	My SQL,
	Informasi	pada Tri Dharma	Pengolahan Arsip	sublime text,
	Pengelolaan Arsip	Perguruan Tinggi	Data.	XAMPP,
	Data Kerjasama Tri	dengan	<i>Dum</i>	Browser, dan
	Dharma Perguruan	menggunakan		aplikasi
	Tinggi	sistem pengisian		perancangan
	Menggunakan	alfabet.		UML, dan
	Metode	anabet.		Metode Analisis
	Alphabetical Filing			Data : metode
	System"			Alphabetical
	System			filling system.
	D D .: D	TT 11 11.1		ŭ .
9	D. Prasti, D.	Hasil penelitian	Sama – sama	Obyek
	Darmawati, M.I.	ini bertujuan	menggunakan Ms.	penelitian yang
	Rusdi, dan M.	untuk	Access, bahasa	berbeda.
	Muhlis 2021.	memudahkan	pemrograman	
	"E – Office	dalam proses	Visual Basic, dan	
	Administrasi	pengelolaan surat	Metode Analisis	
	Persuratan"	berupa	Data : metode	
		pembuatan surat	Research &	
		dan pengarsipan	Development yang	
		surat masuk dan	mengacu pada	
		surat keluar serta	modul waterfall.	
		pembuatan dan		
		pengarsipan		
		disposisi pada		
		kantor Desa		
		Buntu Barana.		

10	Riswan Muhammad	Hasil penelitian	Metode Analisis	Obyek
	Rizki. 2021.	ini bertujuan	Data : metode	penelitian yang
	"Rancang Bangun	untuk merancang	Research &	berbeda, tidak
	Sistem Informasi	sistem informasi	Development yang	menggunakan
	Pengolahan Data	pengarsipan data	mengacu pada	My SQL dan
	Penduduk di Desa	penduduk di Desa	modul waterfall.	Ms. Visio, dan
	Kalimanggis	Kalimanggis		bahasa
	Kecamatan	Kecamatan		pemrograman
	Manojaya	Manojaya		PHP dan
	Kabupaten	Kabupaten		Javascript.
	Tasikmalaya	Tasikmalaya.		
	Berbasis Web"			

Persamaan dan perbedaan dalam penelitian ini dengan penelitian – penelitian terdahulu yang revelan adalah dilihat dari persamaannya, penelitian ini menggunakan Microsoft Access dan Microsoft Visual Basic / Microsoft Visual Studio dalam pembuatan rancangan sistem informasi pengarsipan dan menggunakan metode analisis data, yaitu metode R & D (Research and Development) yang mengacu pada modul waterfall (air terjun). Sedangkan, dilihat dari perbedaannya, objek dalam penelitian dan tahun penelitian berbeda. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah data kualitatif di mana pengambilan datanya menggunakan wawancara dan melakukan observasi langsung di kantor.

Metode analisis data yang digunakan adalah menggunakan Diagram Konteks, DFD (*Data Flow Diagram*), Flowchart, dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Objek dalam penelitian, yaitu informasi pada polis –

polis asuransi pada kantor Paul *Insurance* Jember. Variabel – variabel yang dipakai dalam penelitian ini adalah Microsoft Access 2007 dan Microsoft Visual Studio 2010.

2.2 Kajian Teori

2.2.1 Pengertian Sistem

Asal kata sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Tata Sutabri dalam Jurnal (Intan Sumirat, Deni Ahmad Jakaria, 2018). "Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi dalam sistem tersebut". Sedangkan menurut Sophian didalam Jurnal (Sri Rahayu, Ilamsyah, Riena Eka Putri, 2019). "Sistem merupakan kumpulan elemen – elemen yang saling terkait antara satu dengan yang lain yang tak dapat dipisahkan, untuk mencapai satu tujuan tertentu".

Berdasarkan penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri atas kumpulan elemen atau komponen yang tidak bisa dipisahkan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2.2 Pengertian Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017), informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima.

Sedangkan, menurut Jogianto dalam jurnal (Didi Susianto, Rahmad Adi Guntoro, 2017). Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Romney & Steinhart (2017) mengidentifikasi tujuh karakteristik informasi bermanfaat sebagai berikut:

- Relevan: mengurangi ketidakpastian, meningkatkan pengambilan keputusan, serta menegaskan atau memperbaiki ekspektasi sebelumnya.
- 2) **Andal:** bebas dari kesalahan atau bias, menyajikan kejadian atau aktivitas organisasi secara akurat.
- 3) **Lengkap:** tidak menghilangkan aspek penting dari suatu kejadian atau aktivitas yang diukur.
- 4) **Tepat waktu:** diberikan pada waktu yang tepat bagi pengambil keputusan dalam mengambil keputusan.
- 5) **Dapat dipahami:** disajikan dalam format yang dapat di mengerti dengan jelas.
- 6) **Dapat diverifikasi:** dua orang yang independen dan berpengetahuan di bidangnya menghasilkan informasi yang sama.
- 7) **Dapat diakses:** tersedia untuk pengguna ketika mereka membutuhkannya dan dalam format yang dapat digunakan.

2.2.3 Sistem Informasi Manajemen

Pengertian Sistem informasi Manajemen menurut Hadion Wijoyo, Aris Ariyanto, dkk, (2021) adalah serangkaian sub sistem informasi yang menyeluruh dan terkoordinasi dan secara rasional terpadu yang mampu mentransformasi data sehingga menjadi informasi lewat serangkaian cara guna meningkatkan produktivitas yang sesuai dengan gaya dan sifat manajer atas dasar kriteria mutu yang telah ditetapkan. Dengan kata lain SIM adalah sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang sama.

Peranan Sistem Informasi Manajemen dalam Bisnis dan Industri terdiri dari 3 peran utama, yaitu mendukung proses bisnis dan operasional, mendukung pengambilan keputusan, dan mendukung strategi untuk keunggulan kompetitif. Sistem Informasi Manajemen juga memiliki 3 komponen utama adalah sebagai berikut. (Hadion Wijoyo, Aris Ariyanto, dkk, (2021))

A. Komponen Hardware

Perangkat yang dapat kita lihat dan dapat kita sentuh secara fisik, seperti perangkat masukan, perangkat pemroses, maupun perangkat keluaran. Komponen perangkat keras (hardware) merupakan komponen-komponen komputer yang secara langsung dapat ditangkap oleh indera peraba kita seperti: Mainboard atau motherboard, Processor (CPU), Hardisk (HDD), RAM (Random Access Memory), Optical drive (CD / DVD),VGA CARD (Kartu Grafis), Sound Card (Kartu untuk mendekodekan data-data digital menjadi sinyal suara), Keyboard, Mouse (Pointing Device), Monitor, dan Printer.

B. Komponen Software atau Perangkat Lunak

Komponen perangkat lunak merupakan program-program yang nantinya akan terinstal pada komputer sehingga mampu melaksanakan aktivitas. Dalam Ilmu komputer, Sistem operasi atau dalam bahasa Inggris: operating system atau OS adalah perangkat lunak sistem yang bertugas untuk melakukan kontrol dan manajemen perangkat keras serta operasioperasi dasar sistem, termasuk menjalankan software aplikasi seperti program-program pengolah kata dan browser web.

Sistem operasi secara umum terdiri dari beberapa bagian: Mekanisme Boot, yaitu meletakkan kernel ke dalam memory, Kernel, yaitu inti dari sebuah sistem operasi, Command Interpreter atau shell, yang bertugas membaca input dari pengguna, dan Driver untuk berinteraksi dengan hardware eksternal, sekaligus untuk mengontrol mereka. Ada dua jenis dasar perangkat lunak yaitu sistem dan aplikasi.Contoh – contoh sistem operasi adalah Windows, Linux, Free BSD, Solaris, palm, dan sebagainya.

C. Brainware

Brainware adalah setiap orang yang terlibat dalam kegiatan pemanfaatan komputer atau sistem pengolahan data. Brainware juga dapat diartikan sebagai perangkat intelektual yang mengoperasikan dan mengeksplorasi kemampuan dari hardware komputer maupun software komputer. Tanpa adanya brainware ini mustahil hardware dan

software yang canggih sekalipun dapat Sistem Informasi Manajemen 45 dimanfaatkan secara maksimal.

2.2.4 Sistem Pengendalian Manajemen (Control Management System)

Sistem Pengendalian Manajemen merupakan suatu proses yang diperoleh menjamin sumber-sumber yang dan dipergunakan maksimal dalam mencapai sebuah tujuan organisasi sehingga organisasi dapat berkembang pesat atau sebuah kesatuan pemikiran yang berasal dari sebuah metode akuntansi manajemen untuk mengumpulkan dan melaporkan data-data dalam mengevaluasi kinerja suatu perusahaan. Sedangkan Sistem Pengendalian pengertian Manajemen menurut para Ahli : (Muharban & Adnan, 2020)

• Menurut Earl P. Strong

Pengendalian ialah suatu proses pengaturan beberapa faktor-faktor dalam sebuah perusahaan, sehinggasuatu pelaksanaan sesuai dengan ketetapan-ketetapan dalam suatu perencanaan.

Menurut Henry Fayol

Pengendalian ialah pertama kontrol karena berkaitan dengan manajemen pengendalian sebuah usaha terdiri dari melihat bahwa segala sesuatu yang sedang dilakukan sesuai dengan rencana yang telah diadopsi, perintah yang telah diberikan, dan prinsip-prinsip yang telah ditetapkan.

 Menurut Suadi Sistem Pengendalian Manajemen adalah: salah satu sistem yang terdiri dari beberapa bagian sistem yang saling berhubungan, yaitu: pemrograman, penganggaran, akuntansi dan pelaporan serta sebuah pertanggungjawaban untuk membantu manajemen mempengaruhi orang lain dalam sebuah perusahaan, sehingga mencapai tujuan perusahaan melalui strategi tertentu secara efektif dan efisien.

Berdasarkan penjelasan di tentang pengertian Sistem atas Pengendalian Manajemen merupakan sebuah sistem yang dirancang dan dibuat untuk menjamin semua operasi dalam sebuah organisasi melaksanakan kebijakan dan prosedur secara efektif dan efisien sehingga organisasi itu bejalan dengan lancar.

Sistem pengendalian manajemen memiliki beberapa macam faktor – faktor yang dapat mempengaruhi antara lain : ukuran dan penyebaran enterprise, struktur organisasi, delegasi dan desentralisasi, sifat dan pembagian operasi, jenis pusat tanggung jawab, dan persepsi orang. Adapun fungsi pengendalian yaitu perencanaan, koordinasi antar berbagai sub-sub dalam organisasi, komunikasi informasi, pengambilan keputusan, pengendalian, penilaian kinerja, meningkatkan nilai kerja, merangsang kepatuhan pada kebijakan, rencana, prosedur, peraturan, dan ketentuan yang berlaku pada sebuah organisasi, melindungi asset atau pendapatan organisasi, dan pencapaian kegiatan yang ekonomis dan efisien.

Sistem Pengendalian Manajemen dibentuk dalam sebuah organisasi, untuk itu harus mempunyai beberapa karakteristik berikut ini: (Muharban & Adnan, 2020)

- 1) Sistem-sistem pengendalian yang bisa diharapkan mendukung tujuan organisasi dan yang efektif mempunyai karakteristik tertentu yang sama dalam sebuah organisasi. Arti penting dari karakteristik itu akan membuat perbedaan menurut keadaan masing masingnya, tetapi sebagian besar sistem pengendalian diperkuat oleh kehadiranya dalam menjalankan organisasi.
- 2) Akurat.
- 3) Tepat waktu.
- 4) Informasi harus dikumpulkan, ditujukan dan akan diperiksa kembali jika akan diambil tindakan yang lebih tepat pada waktu yang tepat pula untuk menghasilkan perbaikan dalam organisasi.
- 5) Objektif dan Komprehensif, informasi dalam sistem pengendalian harus dapat dipahami dan dianggap objektif oleh individu yang menggunakannya.
- 6) Dipusatkan pada tempat-tempat pengendalian strategis sehingga dapat mencapai tujuan.
- 7) Dari segi ekonomi yang nyata, biaya untuk mengimpletasi sistem pengendalianya sebaiknya lebih sedikit atau maksimal sama dengan keuntungan yang diperoleh dari sistem tersebut supaya dapat memperoleh keuntungan ataupu membuat biayanya semakin sedikit.
- 8) Realistis dari segi organisasi.
- 9) Dikoordinasikan dengan arus pekerjaan organisasi.

- 10) Bebas. Sistem pengendalian harus mengandung sifat bebas, sehingga organisasi tersebut dapat segera bertindak untuk mengatasi perubahan-perubahan yang dapat merugikan organisasi itu atau memanfaatkan peluang-peluang baru untuk bisa mencapai tujuan organisasi sebelumnya.
- 11) Persepektif dan Operasional. Sistem pengendaliaan yang efektif dapat mengamati atau memeriksa, setelah terjadi suatu penyimpangan dari standar, sehingga akan memerlukan tindakan perbaikan yang harus diambil.
- 12) Diterima oleh para anggota organisasi. Pengendalian harus berhubungan dengan tujuan yang mengandung arti dan bisa diterima oleh nalar sehingga para anggota organisasi setuju dalam hal itu.

2.2.5 Pengertian Arsip Elektronik

Kata arsip elektronik diambil dari istilah Electronic Archive (earchive) yang berarti sistem pengumpulan dan penyimpanan informasi
dalam bentuk dokumen elektronik yang mempunyai tujuan supaya mudah
dilihat, dikelola, ditemukan dan dipakai kembali. Menurut International
Council of Archives (ICA) arsip elektronik mempunyai arti yaitu sebagai
dokumen yang mudah untuk dirubah, dipindahkan atau diolah
menggunakan komputer.

Sedangkan definisi arsip elektronik menurut Standards of Electronic Records Filing and Management China yaitu sebagai dokumen yang diciptakan oleh perangkat digital, dalam lingkup digital dan format digital, mengandalkan perangkat digital seperti komputer untuk membaca

dan pemrosesan, dan dapat didistribusikan melalui jaringan komunikasi. elektronik dan dapat disimpan dalam berbagai format elektronik.

Berdasarkan beberapa definisi tentang arsip eletronik di atas, maka disimpulkan bahwa arsip elektronik merupakan kumpulan dokumen informasi yang dibuat, direkam, atau diolah dengan menggunakan sistem atau perangkat elektronik dan dapat disimpan dalam format elektronik. Format arsip elektronik tersebut dapat dibagi menjadi 4 (empat) kategori yaitu : berbasis teks; berbasis gambar; berbasis audio; dan berbasis audio video (Habiburrahman dalam jurnal (Fajar Nyfantoro, Tamara Adriani Salim, Anon Mirmani, 2019).

2.2.6 Asuransi

Pengertian asuransi secara umum adalah sebuah perjanjian antara dua orang atau lebih di mana pihak tertanggung membayarkan iuran/kontribusi/premi untuk mendapat penggantian atas risiko kerugian, kerusakan, atau kehilangan, yang dapat terjadi akibat peristiwa yang tidak terduga.

Sedangkan Asuransi dalam Kitab Undang-Undang Hukum Dagang (yang selanjutnya disingkat dengan KUHD) Pasal 246, yaitu : "Asuransi atau pertanggungan adalah suatu perjanjian dengan mana seorang Penanggung mengikatkan diri kepada seorang tertanggung dengan menerima suatu premi untuk memberikan penggantian kepadanya karena antara penanggung dan tertanggung yang mengikatkan diri untuk mengganti kerugian yang disepakati pada waktu penutupan perjanjian bila terjadi kerugian ,

kerusakan atau kehilangan keuntungan yang diharapkan, yang mungkin akan diseritanya karena suatu peristiwa tidak tentu".

Menurut Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 40 tahun 2014 tentang Asuransi, Asuransi terbagi menjadi dua (2) berdasarkan pengelolahaan dana yaitu Asuransi Syariah dan Asuransi Konvensional :

- 1) Asuransi Syariah adalah sebuah sistem di mana para peserta saling menanggung risiko (sharing of risk) dengan menghibahkan sebagian atau seluruh kontribusi melalui dana tabarru yang akan digunakan untuk membayar klaim, atau jika terjadi musibah yang dialami oleh sebagian peserta. Peranan perusahaan di sini adalah sebagai pemegang amanah dalam mengelola dan menginvestasikan dana dari kontribusi peserta. Perusahaan bertindak sebagai pengelola operasional saja, bukan sebagai penanggung seperti pada asuransi konvensional.
- 2) Asuransi Konvensional adalah asuransi yang berdasarkan akad jual beli, atau asuransi ini merupakan asuransi yang berdasarkan pada investasi dana yang bebas dengan menggunakan aturan prinsip tertentu. Asuransi ini mengemban sebuah misi dari perusahaan yakni di bidang ekonomi dan sosial.

Menurut OJK (Otoritas Jasa Keuangan), 2019 dalam bukunya keempat, terdapat 2 macam klasifikasi atau pengelompokan lagi, yaitu tujuan operasional dan jenis asuransi adalah sebagai berikut :

A) Ditinjau dari tujuan operasionalnya, asuransi dibedakan menjadi dua golongan, yaitu:

- Asuransi komersial, yaitu asuransi yang bertujuan memperoleh keuntungan bagi pemegang saham. Asuransi jenis ini dilakukan oleh perusahaan asuransi swasta nasional, perusahaan swasta kerja sama antara nasional dan luar negeri (joint venture) ataupun perusahaan negara (BUMN). Perusahaan ini dapat menganut prinsip konvensional atau prinsip syariah.
- Asuransi sosial, merupakan asuransi yang menyediakan jaminan sosial bagi anggota masyarakat yang dibentuk oleh pemerintah bedasarkan peraturan-peraturan yang mengatur hubungan antara pihak asuransi dengan seluruh golongan masyarakat. Tujuan asuransi sosial meningkatkan kesejahteraan masyarakat, terutama para pegawai dan pensiunan.
- B) Ditinjau dari Jenis Asuransi, asuransi dibedakan menjadi 2 golongan, yaitu:
 - Asuransi jiwa, merupakan asuransi dengan objek pertanggungannya berupa orang, dan yang dipertanggungkan adalah kehidupan seseorang. Selain jiwa, jaminan dapat diperluas dengan kesehatan serta kecelakaan. Asuransi ini memberikan jaminan perlindungan dalam bentuk pengalihan risiko keuangan atas meninggal atau hidupnya seseorang yang dipertanggungkan. Asuransi jiwa bertujuan menanggung kerugian finansial tak terduga dikarenakan meninggalnya seseorang terlalu cepat atau hidupnya terlalu lama.
 - Asuransi umum adalah asuransi yang memberikan jaminan terhadap kerugian yang terjadi pada harta benda, baik harta benda yang

bergerak maupun yang tidak bergerak, serta memberikan jaminan tanggung jawab hukum kepada pihak ketiga yang mengalami kerugian.

2.2.7 Asuransi Umum

Menurut OJK, 2019 tentang asuransi umum adalah salah satu jenis asuransi. Asuransi umum merupakan asuransi yang memberikan jaminan terhadap kerugian yang terjadi pada harta benda, baik harta benda yang bergerak maupun yang tidak bergerak, serta memberikan jaminan tanggung jawab hukum kepada pihak ketiga yang mengalami kerugian.

Asuransi umum memiliki banyak varian produk, antara lain: (OJK, 2019)

a. Asuransi Pengangkutan/ Marine Cargo Insurance merupakan suatu asuransi atau pertanggungan yang memberikan penggantian kerugian finansial yang diderita oleh pemilik barang atau pihak lain yang bersangkutan dengan pengangkutan, sebagai akibat kerugian atau kerusakan yang terjadi pada kapal, barang muatan, atau ongkos tambang dan lain-lain yang dipertanggungkan, yang ditimbulkan oleh bahaya-bahaya laut, udara, dan darat atau risiko yang dijamin dalam perjanjian tersebut. Hal-hal yang menjadi pertimbangan dalam menentukan premi asuransi marine cargo: Jenis barang (Nature of Cargo), Alat angkut/ kapal (Transportation), Rute pengiriman barang (Voyage), Kondisi asuransi (Insurance Condition), Harga barang (Insured Value), Harga pertanggungan (Sum Insured), Penempatan di kapal (Storage), dan Pengemasan (Packing),

- b. Asuransi Kebakaran / Fire Insurance adalah suatu asuransi atau pertanggungan yang memberikan penggantian kerugian finansial yang diderita oleh Tertanggung atas kerugian atau kerusakan harta benda yang dipertanggungkan, sebagai akibat risiko standar kebakaran, yaitu kerugian yang diakibatkan oleh kebakaran, petir, ledakan, kejatuhan pesawat terbang, dan asap yang dijamin polis.
- c. Asuransi Kendaraan Bermotor/ Motor Car Insurance Suatu asuransi atau pertanggungan yang memberikan jaminan atau proteksi atas kerugian/ kerusakan/ kehilangan atas kendaraan bermotor, yang disebabkan oleh risiko-risiko yang dijamin dalam polis asuransi kendaraan bermotor (seperti tabrakan, benturan, terbalik, tergelincir, perbuatan jahat orang lain, pencurian) termasuk kerugian finansial, yang mungkin akan timbul sehubungan dengan adanya tuntutan kerugian sebagai akibat tanggung jawab hukum terhadap pihak ketiga, yang secara langsung disebabkan oleh kendaraan bermotor yang dipertanggungkan sebagai akibat risiko yang dijamin polis. Hal-hal yang menjadi pertimbangan dalam menentukan premi asuransi kendaraan bermotor: Jenis dan tahun pembuatan; Penggunaan kendaraan; Kondisi pertanggungan yang dikehendaki; Pengalaman kerugian yang pernah diderita; dan Moral Hazard calon Tertanggung.

2.2.8 Agen Asuransi

Menurut Pasal 1 ayat 28 Undang-Undang No. 40 Tahun 2014 tentang Perasuransian, agen asuransi adalah orang yang bekerja sendiri atau bekerja pada badan usaha, yang bertindak untuk dan atas nama perusahaan asuransi atau perusahaan asuransi syariah dan memenuhi persyaratan untuk mewakili perusahaan asuransi atau perusahaan asuransi syariah, memasarkan produk asuransi atau produk asuransi syariah.

Agen asuransi merupakan pekerja yang ditugaskan untuk memasarkan dan menawarkan produk jasa asuransi ke para calon pemegang polis. Agen asuransi sering dikatakan sebagai pedagang janji, karena produk jualnya hanya sebatas omongan tanpa adanya barang. Peran agen dalam perusahaan adalah pekerja yang langsung mendatangi ataupun didatangi oleh pelanggan yang menjadi wajah utama dari perusahaan untuk memasarkan produknya.

2.2.9 Polis Asuransi

Polis adalah janji-janji yang dijual oleh perusahaan dalam suatu kontrak.Perjanjian asuransi yang telah terjadi harus dibuat secara tertulis dalam bentuk akta yang disebut polis (Pasal 255 KUHD).Polis asuransi merupakan satu-satunya alat bukti tertulis untuk membuktikan bahwa asuransi telah terjadi.

Polis asuransi sebagai suatu akta yang formalitasnya diatur dalam undang-undang, mempunyai arti yang sangat penting pada perjanjian

asuransi, baik tahap awal, selama perjanjian berlaku dalam masa pelaksanaan perjanjian.

Pasal 256 KUH Dagang menentukan bahwa untuk setiap polis kecuali yang mengenai suatu pertanggungan jiwa, harus menyatakan :

- a. Hari ditutupnya pertanggungan.
- b. Nama orang yang menutup pertanggungan atas tanggungan sendiri atau atas tanggungan orang ketiga.
- c. Suatu uraian yang cukup jelas mengenai barang yang dipertanggungkan.
- d. Jumlah uang untuk berapa diadakan pertanggungan.
- e. Bahaya-bahaya yang ditanggung oleh si penanggung.
- f. Saat pada mana bahaya mulai berlaku untuk tanggungan si penanggung dan saat berakhirnya itu.
- g. Premi pertanggungan tersebut
- h. Pada umumnya, semua keadaan yang kiranya penting; bagi si penanggung untuk diketahui, dan segala syarat yang diperjanjiakan antara para pihak. Polis itu harus ditanda tangani oleh tiap-tiap Penanggung.

Berdasarkan penjelasan di atas, maka bisa disimpulkan surat polis dalam asuransi harus memuat : hasil pembentukan asuransi, nama pihak terjamin yang menyetujui terbentuknya perjanjian asuransi, penyebutan yang jelas cukup tentang hal dan obyek yang dijamin, jumlah uang pertanggungan untuk mana diadakan jaminan, bahaya-bahaya yang ditanggung oleh si penjamin, mulai dan akhir tenggang waktu, uang premi yang harus dibayar si terjamin.

2.2.10 Pengertian Basis Data

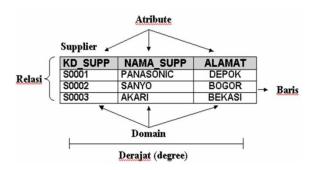
Basis data terdiri atas dua kata, yaitu Basis dan Data.Basis adalah Gudang atau markas. Data adalah Representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu obyek (manusia, benda, kejadian, dll) yang disimpan dalam bentuk teks, angka, gambar, bunyi, simbol, atau kombinasinya.

Basis Data adalah kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan lainnya yang diorganisasikan berdasar sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan di hardware komputer dan dengan software digunakan untuk melakukan manipulasi data (diperbaharui, dicari, diolah dengan perhitungan -perhitungan tertentu, dan dihapus) dengan tujuan tertentu.

Basis Data memiliki istilah – istilah yang sering digunakan dan dapat didefinisikan sebagai berikut: (Fikry, 2019)

- a) Relasi : Sebuah tabel yang terdiri dari beberapa kolom dan beberapa baris.
- b) Atribut: Kolom pada sebuah relasi
- c) Tupel: Baris pada sebuah relasi
- d) Domain: Kumpulan nilai yang valid untuk satu atau lebih atribut
- e) Derajat (degree): Jumlah atribut dalam sebuah relasi
- *f)* Cardinality

Gambar 2.1 Jumlah tupel dalam sebuah relasi



2.2.11 Microsoft Access

Microsoft Office Access atau lebih populer dengan sebutan Microsoft Access adalah sebuah program aplikasi basis data komputer relasional yang ditujukan untuk kalangan rumahan dan perusahaan kecil hingga menengah. Aplikasi ini merupakan anggota dari beberapa aplikasi Microsoft Office, selain tentunya Microsoft Word, Microsoft Excel, dan Microsoft PowerPoint.

Microsoft Access menggunakan mesin basis data Microsoft Jet

Database Engine. Microsoft Access dapat menggunakan data yang
disimpan di dalam format Microsoft Access, Microsoft Jet Database

Engine, Microsoft SQL Server, Oracle Database, atau semua kontainer
basis data yang mendukung standar ODBC.

2.2.12 Microsoft Visual Basic

Microsoft *Visual Basic* .NET adalah sebuah program yang diciptakan dan dikembangkan oleh Microsoft untuk mengembangkan dan membangun aplikasi yang bergerak di atas sistem .*NET Framework*. Di dalam *Visual Basic.Net*, *programmer* dapat membangun aplikasi Windows

Form, Aplikasi web berbasis ASP.NET, dan juga aplikasi command-line dengan alat ini.

Visual Basic merupakan bahasa pemrograman yang sangat mudah dipelajari, dengan teknik pemrograman visual yang mendukung object atau berdasarkan Object Oriented Programming (OOP).Pemrograman visual adalah bahasa pemrograman yang terdapat simbol-simbol grafis dan terdapat teks mempunyai arti sematik menggunakan ekspresi visual seperti grafik, gambar, dan ikon yang sistematis dan mengacu pada aktivitas untuk membuat program dalam dimensi atau dengan kata lain menggunakan Graphical User Interface (GUI).

Berdasarkan keterangan diatas, maka disimpulkan bahwa Microsoft Visual Basic adalah sebuah program yang diciptakan dan dikembangkan oleh Microsoft untuk mengembangkan dan membangun aplikasi yang bergerak di atas sistem .NET Framework dalam dimensi atau tampilan Graphical User Interface (GUI) berdasarkan Object Oriented Programming (OOP).

Start Page ×

Wisual Studio 2010 Ultimate

Get Started Guidance and Resources Latest News

Welcome Windows Web Cloud Office SharePoint Data

What's New in Visual Studio 2010 Verview What's New in NET Framework 4 What's New in New Projects

What's New in Visual Studio Start Page

Customize the Visual Studio Start Page

Creating Applications with Visual Studio

Gambar 2.2 Lembar Kerja Microsoft Visual Studio 2010

2.2.13 UML (Unified Modeling Language) (Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram)

Unified Modeling Languege (UML) adalah sebuah standarisasi bahasa pemodelan visual untuk pembangunan perangkat lunak dan menjadi standar industri untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.

Unified Modeling Languege (UML) adalah bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks – teks pendukung.UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi, penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu karena perkembangan penggunaan UML bergantung pada level abtraksi penggunaannya (semua tergantung kebutuhan, lingkungan, dan konteksnya.

Berdasarkan penjelasan di atas, UML memiliki konsep OOAD.Konsep OOAD mencakup analisis dan desain sebuah sistem dengan pendekatan objek, yaiut analisis berorientasi objek (OOA) dan desain berorientasi objek (OOD).UML sendiri memberikan standar penulisan sebuah sistem blue print, yang meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen-komponen yang diperlukan dalam sistem software.

a. Use Case Diagram

Use case atau diagram use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case

mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi tersebut (Rosa & Shaluddin, 2018).

Tabel 2.2 - Simbol pada Use Case Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.	7	Aktor / actor	Orang, proses, atau awal nama frase aktor yang berinteraksi atau memberikan dengan <i>use case</i> dari sistem yang akan dibuat
2.		Use Case	Penjelasan yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
3.		Asosiasi / association	Interaksi <i>use case</i> dengan aktor.
4.	→	Generalisasi / generalization	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi lebih umum dari lainnya.

b. Class Diagram

Menurut Rosa & Shaluddin (2018) *Class Diagram* atau diagram kelas adalah diagram yang menggambarkan sistem dari segi pendefinisian kelas – kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Diagram kelas dibuat agar *programmer* membuat kelas – kelas sesuai rancangan di dalam

diagram kelas agar antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak sinkron.

Tabel 2.3 – Simbol pada Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Kelas / class	Relasi (hubungan) dimana objekanak berbagi perilaku datadari objek yang ada diatasnya objek induk.
2.		Asosiasi / association	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
3.	→	Asosiasi Berarah / directed association	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.

c. Activity Diagram

Activity Diagram atau Diagram aktivitas menggambarkan workflow

(aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu

yang ada pada perangkat lunak. *Point* (hal) penting yang harus

diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas

sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Rosa & Shaluddin , 2018).

Tabel 2.4 – Simbol pada Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Status Awal	Aktivitas sistem dibentuk / dimulai.
2.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem.
3.	\Diamond	Percabangan / decision	Relasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4.		Penggabungan / join	Relasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
5.	0	State Akhir	Aktivitas sistem diakhiri.

2.3 Kerangka Konseptual

2.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah DFD tingkat paling atas dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan sistem dalam satu lingkaran yang mempresentasikan keseluruhan proses dalam suatu sistem. Diagram

konteks menggambarkan yang terdiri atas gambar system berupa 1 (satu) lingkaran (Dahlan Muhajir, 2020).

2.3.2 **DFD**

Menurut Dahlan Muhajir (2020), Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu bentuk model yang memungkinkan sistem analisa menggambarkan suatu sistem sebagai suatu jaringan proses dan fungsi yang dihubungkan satu dengan yang lain oleh suatu penghubung. DFD digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa memperhatikan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau disimpan.

Berikut simbol – simbol yang digunakan pada DFD adalah sebagai berikut:

Tabel 2.5 – Simbol pada DFD

Simbol	Keterangan	
	Simbol Proses : simbol yang menggambarkan	
	bagaimana suatu sistem berjalan dan ditransformasikan menjadi output.	
	External Entity (Entitas Sumber) adalah bagian	
	sistem yang dapat men-supply input ke dalam sistem dan menggunakan output dari sistem.	
	External Entity dapat berupa orang atau	
	sekelompok orang atau bagian/ departemen/	
	pemakai sistem.	
	Data Store atau Penyimpanan Data : Simbol	
	yang digunakan untuk menggambarkan media	
	penyimpanan data dalam sistem yang ber	

	data yang digunakan sistem, digunakan sebagai		
	sarana mengumpulkan dan membaca data. Data		
	store dapat berupa file / database, arsip /		
	catatan manual, lemari / kotak, agenda / buku.		
1	Data Flow atau Aliran Data : Simbol yang		
	menggambarkan serangkaian paket data atau		
	informasi.		
I V			

2.3.3 Flowchart

Menurut Fauzi (2017), *flowchart* (diagram alir) adalah teknis analisis yang dipergunakan untuk mendeskripsikan beberapa aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas, dan logis. Bagan alir menggunakan serangkaian simbol standar untuk mendeskripsikan melalui gambar prosedur pemrosesan transaksi yang digunakan perusahaan dan arus data yang melalui sistem.

Menurut Wibawanto (2017), *flowchart* adalah adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

Berdasarkan keterangan di atas, *flowchart* bisa disimpulkan merupakan suatu bagan atau serangkaian simbol standar yang menggambarkan urutan proses secara mendetail (jelas, ringkas, dan logis). Berikut simbol – simbol yang digunakan pada *flowchart* adalah sebagai berikut :

Gambar 2.3 Simbol – simbol Flowchart

↓ ↑ ←	Flow Direction symbol Yaitu simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga connecting line.		Simbol Manual Input Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard
	Terminator Symbol Yaitu simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan		Simbol Preparation Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage.
	Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses dalam lembar / halaman yang sama.		Simbol Predefine Proses Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program)/prosedure
	Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar - masuk atau penyambungan proses pada lembar / halaman yang berbeda.		Simbol Display Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.
	Processing Symbol Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer		Simbol disk and On-line Storage Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.
	Simbol Manual Operation Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh computer	0	Simbol magnetik tape Unit Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke pita magnetik.
\Diamond	Simbol Decision Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.		Simbol Punch Card Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu
	Simbol Input-Output Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya		Simbol Dokumen Simbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas.

2.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut Sukamto & Shalahuddin (2018), *Entity Relationship* Diagram (ERD) adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional. Jika menggunakan OODBMS maka perancangan ERD tidak diperlukan. ERD memiliki tiga komponen : (Nur Hidayati, 2019)

1. Entitas

Entitas adalah suatu kumpulan object atau sesuatu yang dibedakan atau dapat diidentifikasikan secara unik. Dan kumpulan entitas yang sejenis disebut dengan entity set. Entity Set terbagi menjadi dua, yaitu: Strong Entity Set dan Weak Entity Set.

2. Atribut

Atribut adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.

Jenis – jenis atribut:

- a. Atribut Kunci : Atribut yang digunakan untuk menentukan suatu entity secara unik,
- b. Atribut Simple: Atribut yang bernilai tunggal,
- c. Atribut Multi Value : Atribut yang memiliki sekelompok nilai untuk setiap instan entity,
- d. Atribut Composit : Atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih kecil yang mempunyai arti tertentu. Contohnya adalah atribut nama pegawai yang terdiri dari nama depan, nama tengah, dan nama belakang,
- e. Atribut Derivatif: Suatu Atribut yang dihasilkan dari atribut yang lain. Contoh: Umur yang merupakan hasil kalkulasi antara Tanggal Lahir dan tanggal hari ini dan keberadaan atribut umur bergantung pada keadaan atribut Tanggal Lahir.

3. Relationship (Hubungan)

Relationship merupakan hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih.Contohnya :pelamar kerja dengan mendaftar atau membuat akun di *platform* penyedia layanan kerja *online*, relationship (relasinya), yaitu mendaftar (membuat akun).

2.3.5 Pemetaan ERD ke Tabel

Diagram ERD memiliki beberapa relasi atau hubungan dalam pembuatan tabel database.Macam — macam relasi ini bertujuan untuk mengetahui hubungan dari satu tabel ke tabel lainnya.Berikut macam — macam derajat relasi adalah sebagai berikut:

1. One to One (1 : 1) (Satu ke Satu)

Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan dengan palingbanyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B, dan begitu sebaliknyasetiap entitas pada himpunan entitas B berhubungan dengan plaing banyakdengan satu entitas pad himpunan entitas A.

username kata_sandi Admin kode_polis tsi okupasi nama_ Mengecek [ama_periode] nasabah polis nama_ asuransi Polis jenis_resikc perhitungan] Asuransi

Gambar 2.4 – Contoh Diagram ERD Satu ke Satu

Tabel Admin:

Nama	Type
Username	Text (20)
Password	Text (20)

jenis_okupasi

(alamat_okupasi

polis

deskripsi

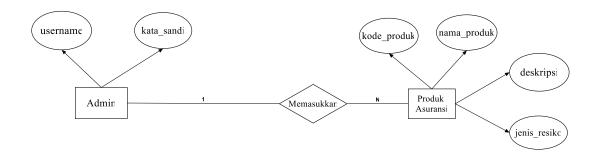
Tabel Polis Asuransi:

Nama	Type
Kode_polis	Text (50)
Nama_nasabah	Text (50)
Alamat_nasabah	Text (50)
Nama_asuransi	Text (50)
Jenis_resiko	Text (20)
Jenis_okupasi	Text (50)
Alamat_okupasi	Text (50)
Deskripsi	Text (255)
Perhitungan_okupasi	Text (100)
Tsi_okupasi	INT
Lama Periode Asuransi	Text (50)

- 2. One to Many (1 : M) atau sebaliknya Many to One (M : 1) (Satu ke Banyak atau Banyak ke Satu)
 - One to Many berarti setiap entitas pada himpunan entitas A
 berhubungandengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi
 tidak sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B
 berhubungandengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan
 entitas A.

Many to One berarti setiap entitas pada himpunan entitas A
berhubungandengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan
entitas B, tetapi tidaksebaliknya sebaliknya, dimana setiap entitas
pada himpunan entitas Bberhubungan dengan banyak entitas pada
himpunan entitas A.

Gambar 2.5 – Contoh Diagram ERD Satu ke Banyak atau Sebaliknya



Tabel Admin:

Nama	Туре
Username	Text (20)
Password	Text (20)

Tabel Produk Asuransi:

Nama	Туре
Kode_produk	Text (50)
Nama_produk	Text (50)
Jenis_resiko	Text (20)
Deskripsi	Text (50)

3. Many to Many (M : M) (Banyak ke Banyak)

Berarti setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan denganbanyak entitas pada himpunan entitas B, dan demikian sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas A.

tsi_okupasi (kode_polis NIK nama perhitungan alamat nasabah lama_periode_ polis okupasi polis deskripsi Polis jenis_resiko Penawaran Menyesuaika Asuransi (kode_produk) kode_polis deskripsi (kode_nasabah) jenis_okupasi deskripsi tsi_okupasi nama_ (alamat_okupas nama asuransi nasabah

Gambar 2.6 – Contoh Diagram ERD Banyak ke Banyak

Tabel Polis Asuransi:

Nama	Type
Kode_polis	Text (50)
Nama_nasabah	Text (50)
Alamat_nasabah	Text (50)
Nama_asuransi	Text (50)
Jenis_resiko	Text (20)

Jenis_okupasi	Text (50)
Alamat_okupasi	Text (50)
Deskripsi	Text (100)
Perhitungan_okupasi	Text (50)
Tsi_okupasi	INT
Lama Periode Asuransi	Text (50)

Tabel Penawaran:

Nama	Type	Key
Kode_penawaran	Text (50)	Primary Key
NIK	Text (50)	Field
Nama_nasabah	Text (50)	Field
Alamat_nasabah	Text (50)	Field
No_handphone	Text (12)	Field
Nama_asuransi	Text(50)	Field
Kode_produk	Text (50)	Foreign Key
Kode_polis	Text (50)	Foreign Key
Kode_nasabah	Text (50)	Foreign Key
Jenis_resiko	Text (20)	Field
Jenis_okupasi	Text (50)	Field
Alamat Okupasi	Text (50)	Field
Deskripsi	Text (100)	Field
Perhitungan_okupasi	Text (50)	Field
Tsi_Okupasi	INT	Field
Lama_periode_polis	Text (50)	Field

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Gambaran Umum Paul *Insurance* Jember

3.1.1 Sejarah Singkat tentang Paul *Insurance* Jember

Paul *Insurance* Jember adalah usaha yang menyediakan pelayanan jasa asuransi dimana agen Paulce Sugito atau agen Paul (owner) bekerja sama dengan asuransi – asuransi general sebagai agen untuk menjadi perantara dengan nasabah lama atau calon nasabah baru. Awalnya, agen Paul adalah seorang karyawan di perusahaan asuransi Allianz dan pernah menjabat dengan posisi pemimpin atau kepala cabang asuransi umum di Jember. Kemudian, agen Paul resign (berhenti) dari perusahaan asuransi tersebut dan mulai bekerja sebagai agen asuransi umum mulai dari tahun 2016.

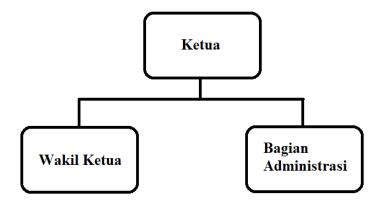
Nama Paul *Insurance* diusulkan oleh beberapa nasabah – nasabah yang sudah lama meminta bantuan dengan bangunan atau kendaraan dengan agen Paul.Sejak saat itu, agen Paul dikenal oleh beberapa calon nasabah dengan sebutan Paul *Insurance* Jember jika calon nasabah ingin meminta produk asuransi umum atau asurasansi jiwa (kesehatan).

3.1.2 Lokasi Kantor Agen Paul Insurance Jember

Kantor Paul *Insurance* Jember beralamatkan di Jalan Dharma Alam III blok Ai no. 9, Botosari, Kaliwates, Jember atau Perumahan Dharma Alam blok Ai no. 9, Botosari, Kaliwates, Jember.

3.1.3 Struktur Organisasi dan Deskripsi Jabatan

Berikut gambaran struktur organisasi yang ada di kantor Paul *Insurance* Jember :



Adapun tugas dan wewenang dari struktur organisasi adalah sebagai berikut.

A. Ketua / Pemilik

- Membuat janji temu dengan calon nasabah baru atau nasabah terkait dengan polis asuransi,
- ❖ Menawarkan produk produk asuransi dengan calon nasabah baru,
- Membuat penawaran (berkas untuk pembuatan polis asuransi) dengan calon nasabah baru,
- Memberitahu atau mengingatkan pemberitahu renewal (pembaharuan) polis asuransi dengan nasabah lewat pertemuan langsung / via online,

- Menjadi jembatan informasi (penengah) bagi asuransi partnership dengan calon nasabah atau nasabah.
- B. Wakil Ketua
- ❖ Membantu tugas tugas dari ketua,
- Menjadi jembatan informasi (penengah) dari ketua ke bagian administrasi jika ketua tidak ada di tempat.
- C. Bagian Administrasi
- Bertanggung jawab dengan penyimpanan polis polis asuransi ke dalam rak penyimpanan berkas,
- Menerima kiriman polis polis asuransi dari asuransi partnership dalam bentuk kiriman langsung ke rumah atau kiriman lewat pos,
- Mencari polis polis asuransi dari dalam rak penyimpanan jika ada yang membutuhkan polis asuransi.

3.1.4 Produk – Produk Asuransi yang ditawarkan di Paul *Insurance*Jember

Produk – produk asuransi yang ditawarkan di Paul *Insurance* Jember adalah produk asuransi umum dan produk asuransi jiwa (kesehatan). Paul *Insurance* Jember lebih banyak menawarkan produk asuransi umum daripada produk asuransi kesehatan karena banyak nasabahnya (lama atau baru) memiliki dan inginbeberapa properti mereka, seperti bangunan (gudang, apotek, toko, rumah tinggal, dan lain - lain), beserta asetnya dan kendaraan (mobil dan truk pick up untuk disribusi barang jualan atau

pengambilan barang jualan) diberi proteksi atau perlindungan saat properti tersebut mengalami bencana (alam atau buatan).

3.2 Metode Pengumpulan Data

Jenis penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode Research and Development (R&D). Metode Research and Development (R&D) sering diartikan sebagai suatu proses atau langkahlangkah untuk mengembangkan produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada (Estri Dwi Martianingtiyas, 2019). Jenis penelitian Research and Development (R&D) dipilih karena jenis ini sesuai dengan tujuan penelitian yang ingin dicapai yakni, karena dapat menghasilkan produk yang dapat diuji kevalidasian dan keefektifan produk dalam penerannya. Jenis penelitian R&D dilakukan secara bertahap dan sistematis yang mengacu pada metode waterfall yang dimulai dari tahap penelitian (observasi), pengumpulan data, analisis, perancangan system, desain, pembuatan (coding), pengujian (testing), dan penerapan (implementasi). Metode pengumpulan data dari jeni penelitian ini memiliki 3 (tiga) macam, vaitu:

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung aktivitas pengarsipan di kantor Paul *Insurance* Jember. Metode ini akan memberikan gambaran awal tentang sistem pengarsipan polis asuransi yang ada di kantor Paul *Insurance* Jember.

2. Wawancara

Wawancara dalam penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan informasi sesuai dengan kebutuhan perancangan sistem informasi pengarsipan polis asuransi, dengan cara melakukan metode tanya jawab secara langsung kepada owner Paul *Insurance* Jember.

3. Studi Pustaka atau Studi Literatur

Penulis mengumpulkan data dan mempelajari dari buku-buku, jurnal, serta

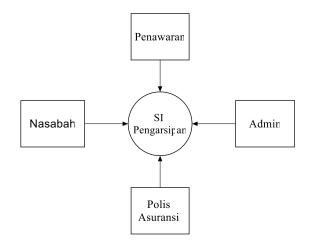
mencari informasi yang diperlukan.

3.3 Metode Analisis Data

3.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah DFD tingkat paling atas dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan sistem dalam satu lingkaran yang mempresentasikan keseluruhan proses dalam suatu sistem. Diagram konteks menggambarkan yang terdiri atas gambar system berupa 1 (satu) lingkaran (Dahlan Muhajir, 2020 : 22).

Gambar 3.1 - Diagram Konteks

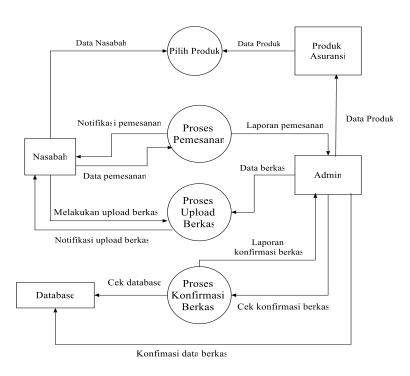


Keterangan: Nasabah menentukan produk – produk asuransi yang ditawarkan. Setelah nasabah sudah menetapkan produk asuransi yang akan dibeli, nasabah perlu memberikan berkas data diri dan keterangan barang yang akan diasuransikan tersebut. Admin akan menginput data polis asuransi dari pemberian berkas atau keterangan dari nasabah.

3.3.2 DFD

Flow Data Diagram DFD adalah diagram model atau memungkinkan sistem analisa menggambarkan suatu sistem sebagai suatu jaringan proses dan fungsi yang dihubungkan satu dengan yang lain oleh suatu penghubung. DFD digunakan untuk menggambarkan telah suatu sistem yang ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika.

Gambar 3.2 - Diagram DFD Nasabah dan Polis Asuransi Yang Diusulkan



Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Mandala Jember | 54

Keterangan : Proses – proses sistem DFD pada kantor Paul *Insurance*Jember adalah :

- Nasabah menentukan produk produk asuransi yang ditawarkan dari katalog,
- 2) Nasabah mengupload berkas atau keterangan barang yang akan diasuransikan dengan bantuan admin atau sendiri lewat sistem,
- 3) Nasabah dapat menerima pemberitahuan pemesanan dan upload berkas lewat notifikasi dari
- Admin akan mengecek atau mengkonfirmasi berkas berkas yang sudah diupload,
- 5) Data data dari berkas yang sudah diupload akan menjadi database sistem.

3.3.3 Flowchart

Flowchart merupakan suatu bagan atau serangkaian simbol standar yang menggambarkan urutan proses secara mendetail (jelas, ringkas, dan logis). Bagan Flowchart digunakan memberi gambaran jalannya sebuah program dari satu proses ke proses lainnya, sehingga bagan tersebut menjadi mudah dipahami oleh semua orang.

A) Flowchart Nasabah

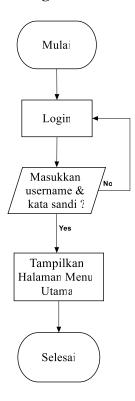
Gambar 3.3 Diagram Flowchart Nasabah



Keterangan: Pertama – tama, flowchart nasabah dimulai, kemudian nasabah memilih produk yang sudah ditawarkan. Setelah memilih produk, nasabah dapat memesan produk dengan cara upload berkas. Jika berkas sudah berhasil diupload, maka nasabah akan menerima pemberitahuan konfirmasi pemesanan. Selanjutnya, semua transaksi selesai.

B) Flowchart Admin

Gambar 3.4 Diagram Flowchart Admin

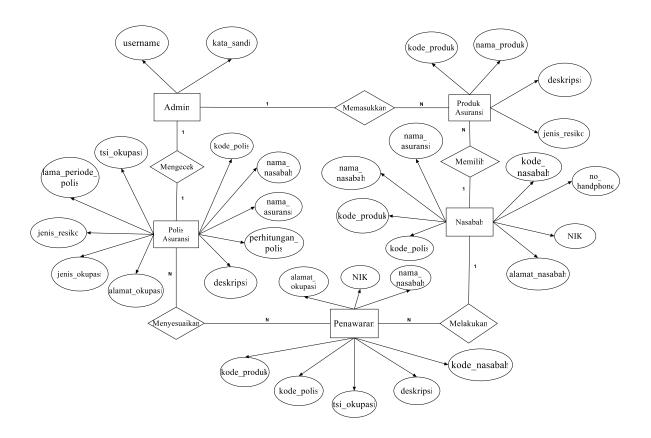


Keterangan :Admin memasukkan username dan kata sandi di halaman login. Jika username dan kata sandi salah, maka otomatis muncul pemberitahuan "Maaf, username atau kata sandi salah!". Sedangkan username dan kata sandi sudah benar, maka otomatis muncul Menu Utama dan program selesai.

3.3.4 ERD

ERD adalah model atau rancangan dalam membuat database, digunakan untuk menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain.ERD menjelaskan hubungan antara data dengan basis data berdasarkan objek-objek data yang mempuyai hubungan atau relasi.

Gambar 3.5 Diagram ERD



Keterangan:

- A) Tabel Admin: username dan kata_sandi
- B) Tabel Produk Asuransi : kode_produk, nama_produk, jenis_resiko, dan deskripsi
- C) Tabel Nasabah : kode_nasabah, nama_nasabah, alamat_nasabah, no_handphone, NIK, kode_produk, kode_polis, kode_asuransi, nama_asuransi, jenis_okupasi dan alamat_okupasi
- D) Tabel Penawaran : NIK, nama_nasabah, alamat_nasabah, no_handphone, kode_produk, kode_nasabah, kode_polis, nama_asuransi, jenis_okupasi, alamat_okupasi, dan deskripsi

E) Tabel Polis Asuransi : kode_polis, nama_nasabah, alamat_nasabah, nama_asuransi, jenis_resiko, jenis_okupasi, alamat_okupasi, deskripsi, perhitungan_okupasi, tsi_okupasi, dan lama_periode_polis

3.4 Perancangan Struktur Tabel Database

1. Tabel Login

Nama	Туре	Key
Username	Text (20)	Primary Key
Password	Text (20)	Field

2. Tabel Registrasi

Nama	Type	Key
Username	Text (20)	Primary Key
Nama_lengkap	Text (50)	Field
Password	Text (20)	Field
Jabatan	Text (20)	Field

3. Tabel Produk Asuransi Umum

Nama	Туре	Key
Kode_produk	Text (50)	Primary Key
Nama_produk	Text (50)	Field
Jenis_resiko	Text (20)	Field

Deskripsi	Text (100)	Field

4. Tabel Nasabah

Nama	Type	Key
Kode_nasabah	Text (50)	Primary Key
Nama_nasabah	Text (50)	Field
Alamat_nasabah	Text (50)	Field
No_handphone	Text (12)	Field
NIK	Text (50)	Foreign Key
Kode_produk	Text (50)	Foreign Key
Jenis_okupasi	Text (50)	Field
Alamat_okupasi	Text (50)	Field
Lama Periode Polis	Text (50)	Field
Kode_asuransi	Text (50)	Foreign Key
Kode_polis	Text (50)	Foreign Key

5. Tabel Penawaran

Nama	Type	Key
Kode_penawaran	Text (50)	Primary Key
NIK	Text (50)	Field
Nama_nasabah	Text (50)	Field
Alamat_nasabah	Text (50)	Field
No_handphone	Text (12)	Field
Nama_asuransi	Text(50)	Field
Kode_produk	Text (50)	Foreign Key
Kode_polis	Text (50)	Foreign Key
Kode_nasabah	Text (50)	Foreign Key
Jenis_resiko	Text (20)	Field

Jenis_okupasi	Text (50)	Field
Alamat Okupasi	Text (50)	Field
Deskripsi	Text (100)	Field
Perhitungan_okupasi	Text (50)	Field
Tsi_Okupasi	INT	Field
Lama_periode_polis	Text (50)	Field

6. Tabel Polis Asuransi

Nama	Туре	Key
Kode_polis	Text (50)	Primary Key
Nama_nasabah	Text (50)	Field
Alamat_nasabah	Text (50)	Field
Nama_asuransi	Text (50)	Field
Jenis_resiko	Text (20)	Field
Jenis_okupasi	Text (50)	Field
Alamat_okupasi	Text (50)	Field
Deskripsi	Text (100)	Field
Perhitungan_okupasi	Text (100)	Field
Tsi_okupasi	INT	Field
Lama Periode Asuransi	Text (50)	Field

7. Tabel Asuransi Umum Partner

Tipe	Key
Text (50)	Primary Key
Text (50)	Field
	Text (50)

Jenis_resiko	Text (20)	Field

3.5 Perancangan Interface Yang Diusulkan

A) Halaman Login

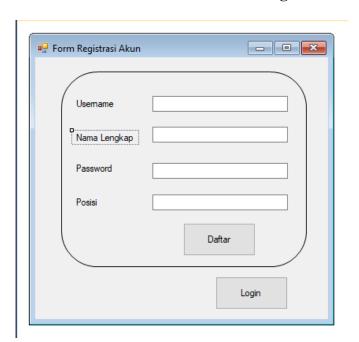
Halaman Login adalah halaman sebelum memasuki halaman Menu Utama. Di sini, Owner hingga Admin bisa mencantumkan username dan password yang sudah didaftarkan sebelumnya.Lalu klik Login jika ingin masuk atau bisa klik Exit jika tidak masuk ke Menu Utama.

Usemame
Password
Login
Tidak mempunyai akun ?
Daftar

Gambar 3.6 Interface Halaman Login

B) Halaman Registrasi

Halaman Registrasi adalah halaman dimana Nasabah sampai Admin bisa membuat akun jika belum mempunyai akun sebelumnya.

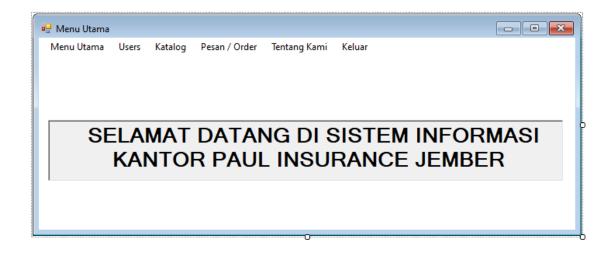


Gambar 3.7 Interface Halaman Registrasi

C) Halaman Menu Utama

Halaman Menu Utama merupakan halaman pertama kali yang ditampilkan setelah kita klik Login. Halaman Menu Utama tersedia tombol – tombol menu sesuai dengan fungsinya.

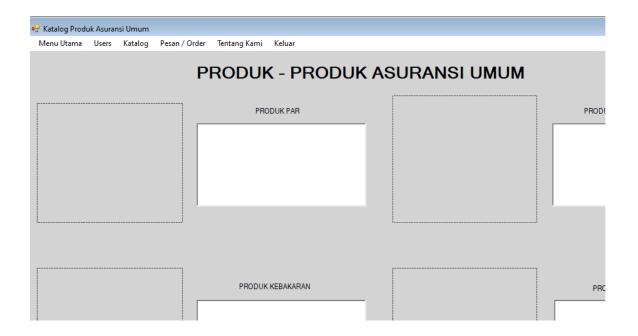
Gambar 3.8 Interface Halaman Menu Utama



D) Halaman Katalog Produk Asuransi Umum

Halaman katalog Produk Asuransi adalah halaman yang menampilkan produk – produk asuransi umum yang akan ditawarkan.

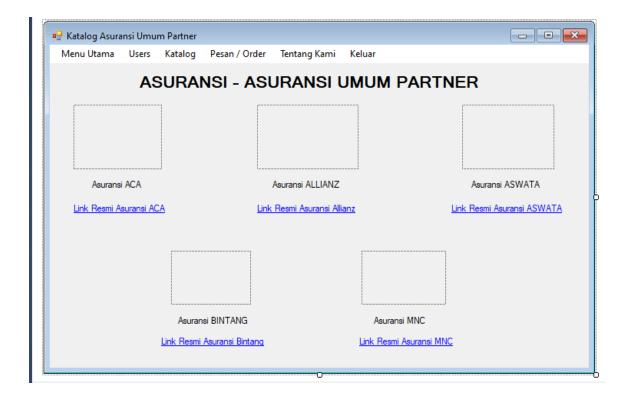
Gambar 3.9 Interface Halaman Katalog Produk Asuransi Umum



E) Halaman Katalog Asuransi Umum Partner

Halaman katalog Asuransi Partner adalah halaman yang menampilkan macam – macam asuransi umum yang bekerjasama dengan kantor Paul *Insurance*.

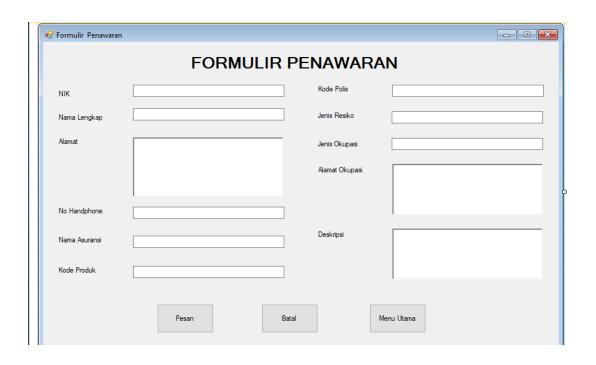
Gambar 3.10 Interface Halaman Katalog Asuransi Umum Partner



F) Halaman Formulir Penawaran

Halaman formulir Penawaran adalah halaman menampilkan formulir penawaran untuk data nasabah dalam database.

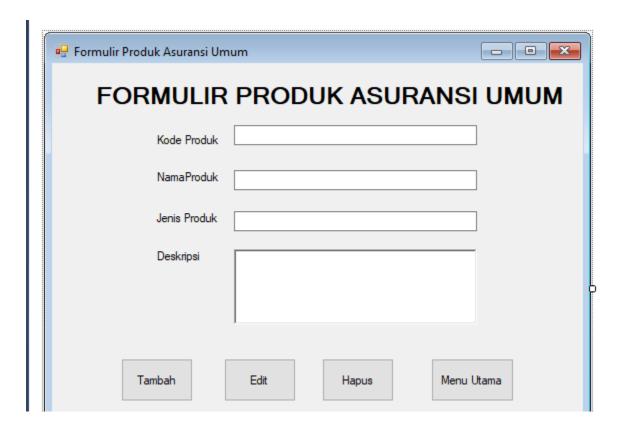
Gambar 3.11 Interface Halaman Formulir Penawaran



G) Halaman Formulir Produk Asuransi Umum

Halaman formulir Produk Asuransi adalah halaman yang menampilkan formulir produk – produk asuransi umum untuk data produk asuransi dalam database.

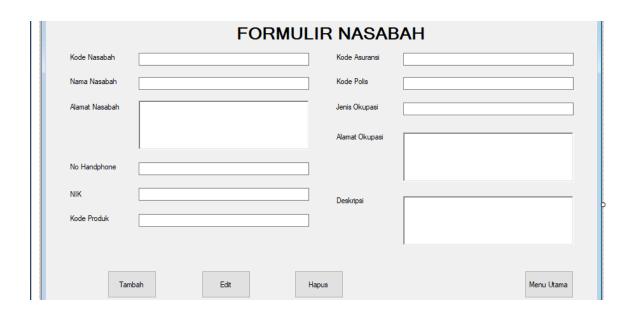
Gambar 3.12 Interface Halaman Formulir Produk Asuransi Umum



H) Halaman Formulir Nasabah

Halaman formulir Nasabah adalah halaman yang menampilkan formulir nasabah untuk data nasabah dalam database.

Gambar 3.13 Interface Halaman Formulir Nasabah



I) Halaman Formulir Polis Asuransi

Halaman formulir Polis Asuransi adalah halaman yang menampilkan formulir polis asuransi untuk data polis asuransi dalam database.

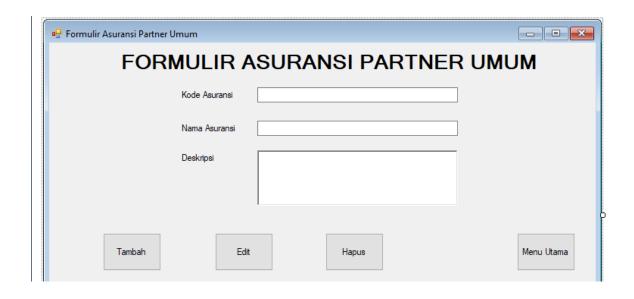
Gambar 3.14 Interface Halaman Formulir Polis Asuransi

	FORMULIR PO	DLIS ASURA	ANSI
Kode Polis		Alamat Okupasi	
Nama Nasabah			
Alamat Nasabah		Deskripsi	
		Perhitungan Okupasi	
Nama Asuransi			
Jenis Resiko		TSI Okupasi	
Jenis Okupasi		Lama Periode Polis	
Tai	mbah Edit Haj	bus	Menu Utama

J) Halaman Formulir Asuransi Umum Partner

Halaman formulir Asuransi Partner adalah halaman yang menampilkan formulir asuransi partner untuk data asuransi partner dalam database.

Gambar 3.15 Interface Halaman Formulir Asuransi Umum Partner

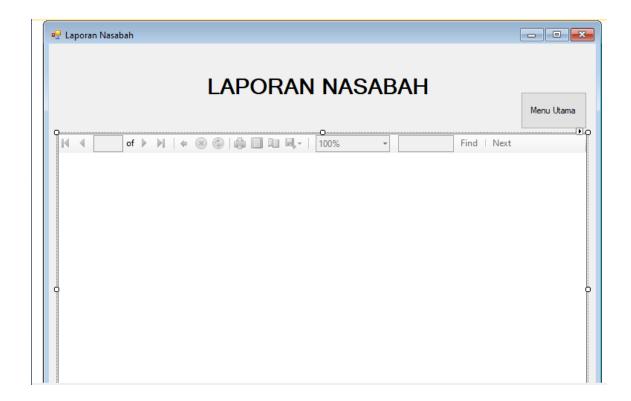


K) Halaman Laporan Nasabah

Halaman laporan Nasabah adalah halaman yang menampilkan keterangan

- keterangan setiap nasabah yang terdaftar di dalam database dalam bentuk laporan.

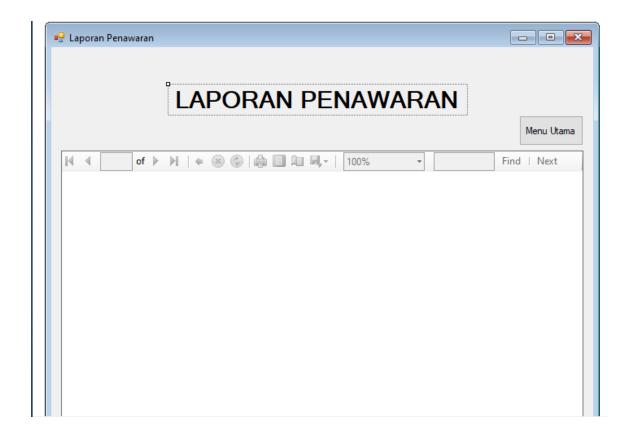
Gambar 3.16 Interface Halaman Laporan Nasabah



L) Halaman Laporan Penawaran

Halaman laporan Penawaran adalah halaman yang menampilkan keterangan - keterangan setiap penawaran yang terdaftar di dalam database dalam bentuk laporan.

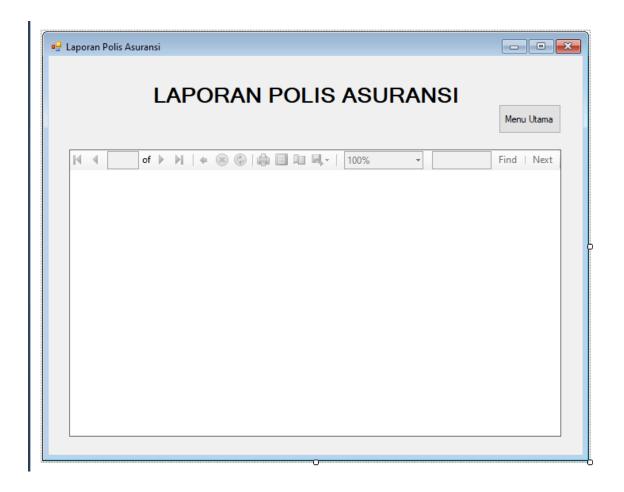
Gambar 3.17 Interface Halaman Laporan Penawaran



M) Halaman Laporan Polis Asuransi

Halaman laporan Polis Asuransi adalah halaman yang menampilkan keterangan - keterangan setiap polis asuransi yang terdaftar di dalam database dalam bentuk laporan.

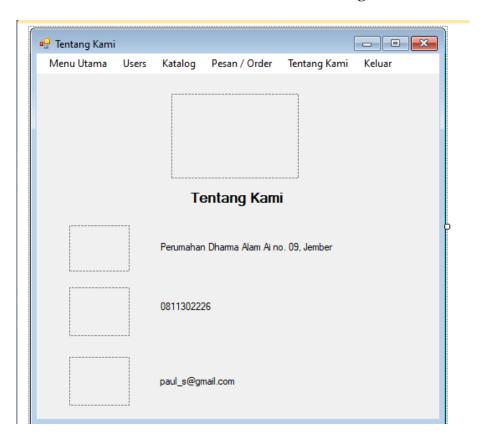
Gambar 3.18 Interface Halaman Laporan Polis Asuransi



N) Halaman Tentang Kami

Halaman Tentang Kami adalah halaman yang menampilkan informasi – informasi seputar kantor Paul *Insurance* Jember.

Gambar 3.19 Interface Halaman Tentang Kami



BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) dan Perangkat Lunak (Software) di Kantor Paul *Insurance* Jember

Dalam bab ini akan dijabarkan tentang hasil tampilan interface sistem informasi pengarsipan polis elektronik di kantor Paul *Interface* Jember dan perancangan yang telah dibuat yaitu berupa pembuatan perangkat lunak dan perangkat keras. Pengujian sistem meliputi percobaan pada setiap spesifikasi minimal yang dapat digunakan dan pengujian terhadap sistem yang sudah dibuat berdasarkan rancangannya yang diharapkan dapat berjalan sesuai dengan yang sudah direncanakan. Pengujian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui cara kerja dari sistem yang telah dibuat tersebut, proses masukan dan keluaran agar sesuai dengan target yang diharapkan. Berikut perangkat Keras (Hardware) dan perangkat Lunak (Software) yang digunakan dalam pembuatan rancangan sistem informasi pengarsipan adalah sebagai berikut.

- a) Perangkat keras (Hardware):
 - Processor Intel(R) Celeron(R) CPU N2840 2,16 GHz.
 - RAM 4 GB.
 - Kapasitas Harddisk yang dipakai 465 GB.
- b) Perangkat lunak (Software):
- 1. Microsoft Windows 10 sebagai system operasi yang digunakan penulis.
- Proses pembuatan aplikasi (coding) menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dengan bantuan aplikasi Notepad++.

- 3. Pembuatan Database menggunakan Microsoft Access 2007.
- Menggunakan Microsoft Office 2010 sebagai alat bantu pengolahan kata dalam pembuatan laporan Tugas Akhir.
- 5. Menggunakan aplikasi (software) Microsoft Visual Studio 2010 sebagai tempat untuk merancang desain desain sistem informasi pengarsipan.

4.2 Hasil Tampilan Interface

Berdasarkan hasil perancangan yang telah dirancang, maka langkah berikutnya adalah menerapkan setiap hasil rancangan ke dalam bentuk program dengan memasukkan source code program dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 10.0 . Hasil perancangan *interface* dari penelitian ini dapat dilihat pada gambar-gambar berikut:

1. Tampilan Halaman Login

Usemame
Password
Login

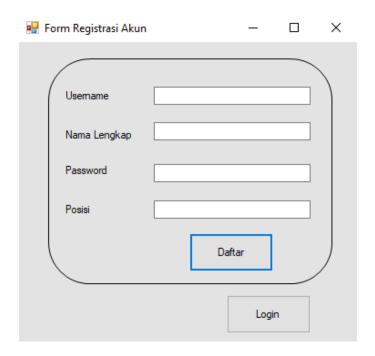
Tidak mempunyai akun ?

Daftar

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Halaman Registrasi Akun

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Registrasi Akun



3. Tampilan Halaman Menu Utama

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Utama



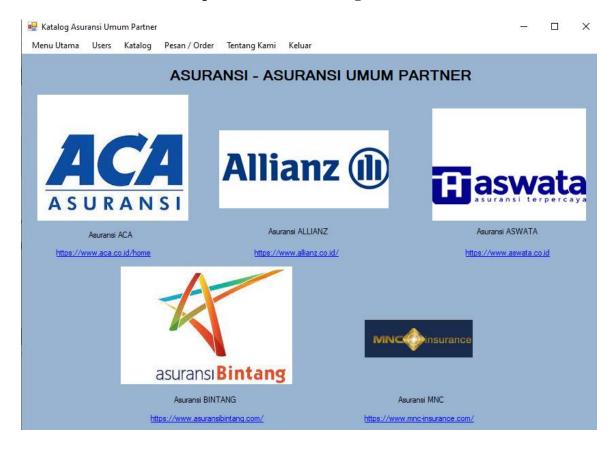
4. Tampilan Halaman Katalog Produk Asuransi Umum

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Katalog Produk Asuransi Umum



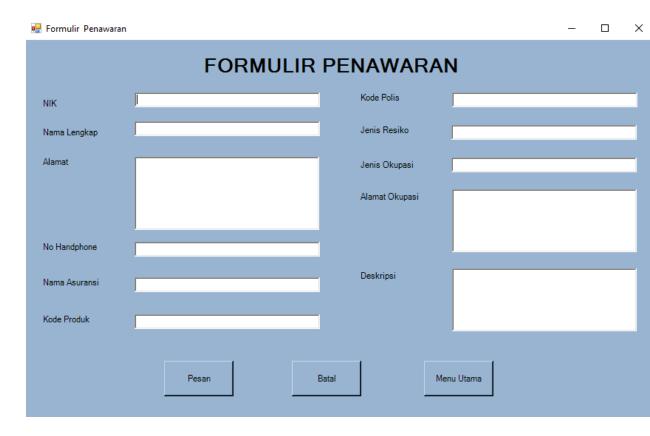
5. Tampilan Halaman Katalog Asuransi Partner

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Katalog Asuransi Partner



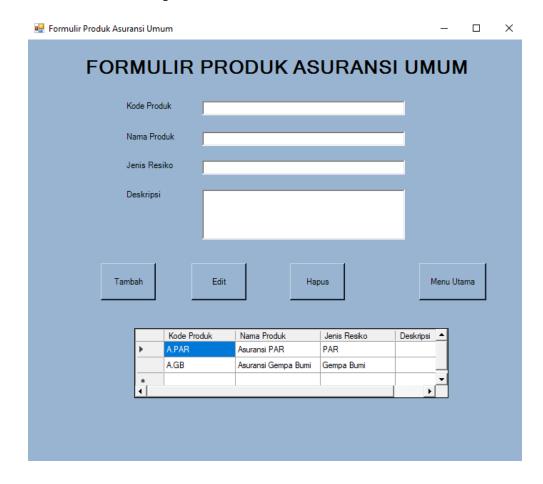
6. Tampilan Halaman Formulir Penawaran

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Formulir Penawaran



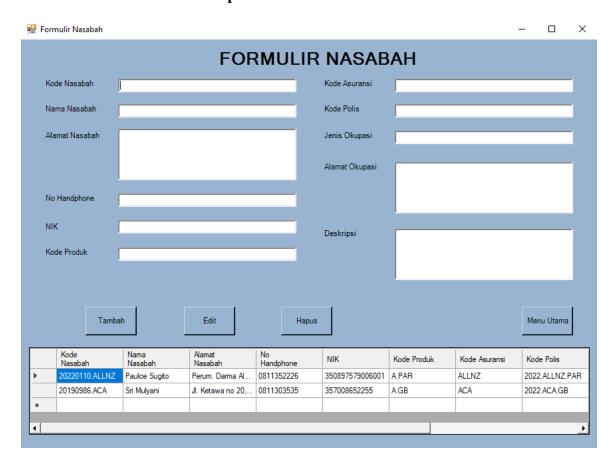
7. Tampilan Halaman Formulir Produk Asuransi Umum

Gambar 4.7 Tampilan Halaman Formulir Produk Asuransi Umum



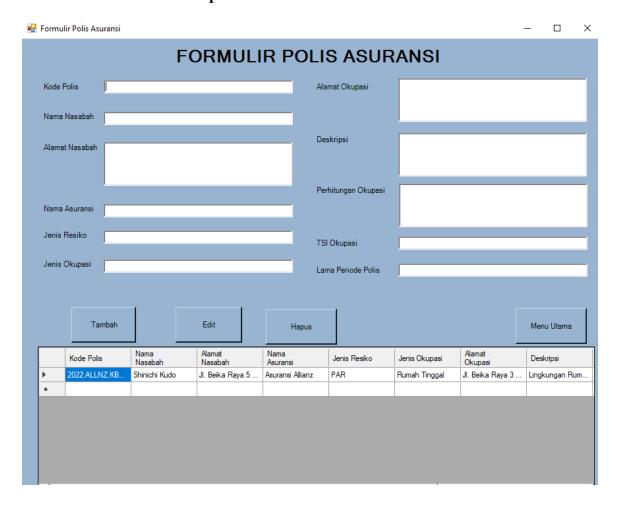
8. Tampilan Halaman Formulir Nasabah

Gambar 4.8 Tampilan Halaman Formulir Nasabah



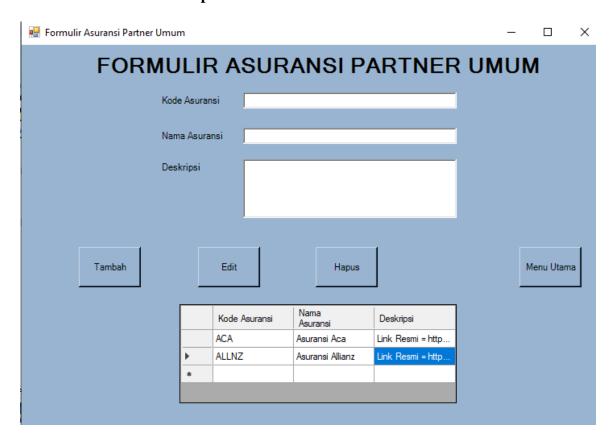
9. Tampilan Halaman Formulir Polis Asuransi

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Formulir Polis Asuransi



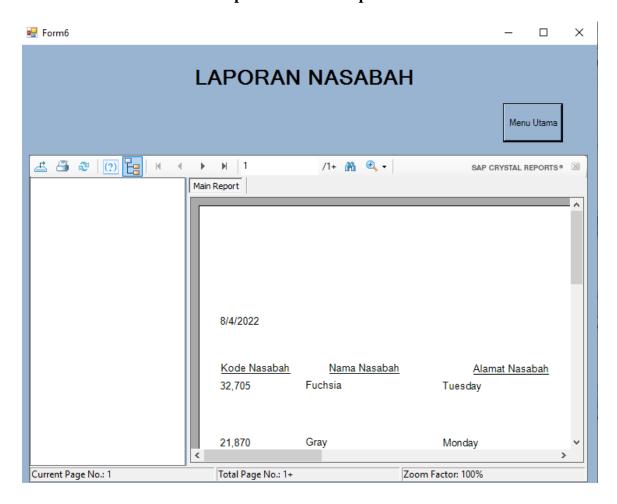
10. Tampilan Halaman Formulir Asuransi Partner

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Formulir Asuransi Partner



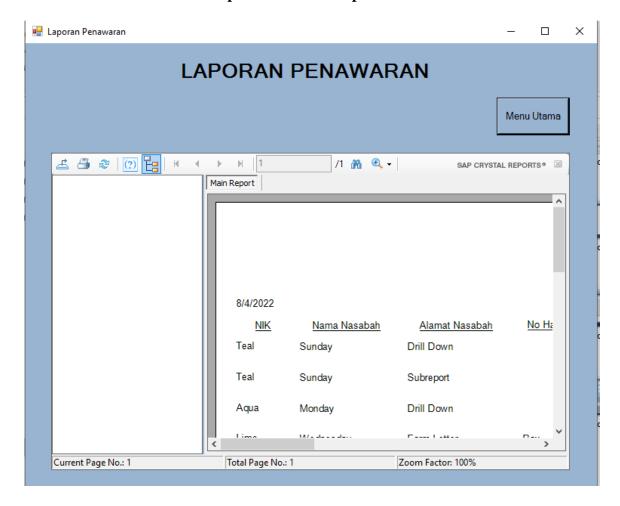
11. Tampilan Halaman Laporan Nasabah

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Laporan Nasabah



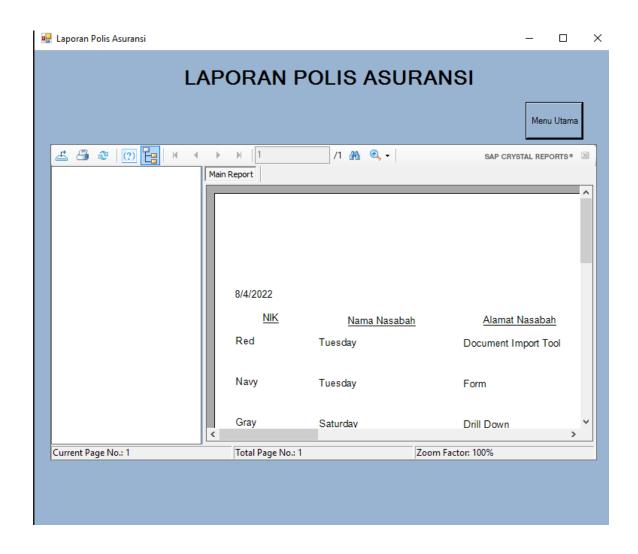
12. Tampilan Halaman Laporan Penawaran

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Laporan Penawaran



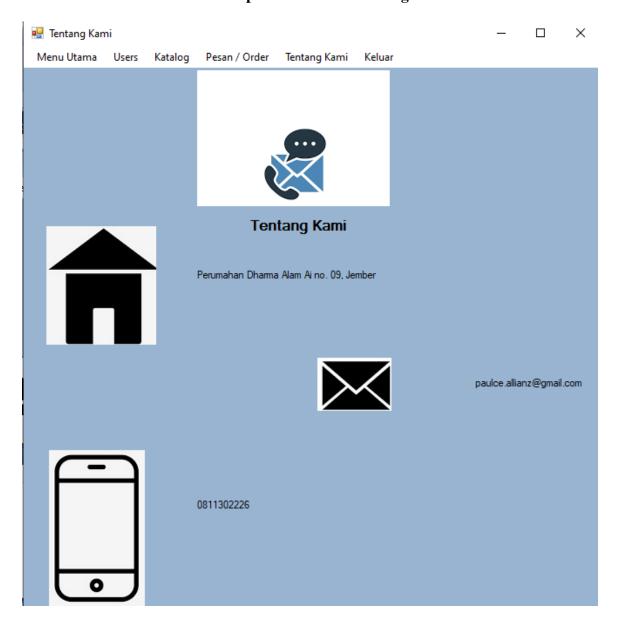
13. Tampilan Halaman Laporan Polis Asuransi

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Laporan Polis Asuransi



14. Tampilan Halaman Tentang Kami

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tentang Kami



BAB V

PENUTUP

Dalam bab Penutup, penulis akan menguraikan kesimpulan dan saran yang diambil dari data – data bab – bab sebelumnya. Berikut kesimpulan dan saran di dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan polis pada kantor Paul *Insurance* Jember, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- Tampilan design pada Microsoft Visual Studio berupa tampilan halaman formulir sederhana. Rancangan interface (tampilan) yang ditampilkan pada sisem informasi tersebut adalah tampilan Login, tampilan Registrasi Akun, tampilan Menu Utama, tampilan Katalog (Katalog Produk Asuransi Umum dan Katalog Asuransi Umum Partner), tampilan Formulir untuk arsip data (Formulir Penawaran, Formulir Produk Asuransi Umum, Formulir Nasabah, Formulir Polis Asuransi, dan Formulir Asuransi Umum Partner), dan tampilan Laporan (Laporan Penawaran, Laporan Nasabah, dan Laporan Polis Asuransi).
- 2. Pihak kantor Paul *Insurance* Jember dapat memasukkan, mengubah, atau menghapus data data asuransi, mulai dari tampilan formulir penawaran sampai tampilan formulir asuransi umum partner sehingga pencarian data dilakukan lebih efektif dan efisien.

5.2 Implikasi

Penulis merancang Sistem Informasi Pengarsipan Polis Asuransi Elektronik (E – Polis) dengan menggunakan dua aplikasi atau software, yaitu Microsoft Access 2007 sebagai database dan Microsoft Visual Studio 2010. Dengan menggunakan Microsoft Access sebagai database, penulis dapat menyimpan banyak data yang bisa disimpan dari Microsoft Visual Studio. Rancangan tampilan interface yang telah dibuat berupa tampilan halaman formulir yang sederhana dan mudah dimengerti. Tampilan halaman formulir yang sederhana dan mudah dimengerti dari design rancangan Micorosoft Visual Studio membuat setiap pengguna (user) menjadi lebih mudah saat menggunakan aplikasi tersebut.

Di dalam sistem informasi pengarsipan tersebut, dilengkapi juga tombol – tombol untuk memanipulasi data yang akan disimpan, seperti tombol tambah untuk menambah data baru, tombol edit untuk mengedit atau mengubah data yang sudah ada, dan tombol hapus untuk menghapus data yang diinginkan.

5.3 Saran

Berikut saran - saran yang penulis berikan berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan polis pada kantor Paul *Insurance* Jember :

1. Penulis berharap sistem informasi yang telah dibuat dapat diakses secara online dan dikembangkan lebih dari satu jaringan. Sistem informasi arsip polis elektronik ini masih diakses pada 1 (satu) komputer dan masih menggunakan jaringan lokal (LAN). Jadi, sistem membutuhkan penambahan (*upgrade*) sistem untuk menciptakan jaringan – jaringan komputer lain, selain jaringan di kantor,

2. Penulis berharap sistem informasi arsip polis elektronik pada kantor Paul *Insurance* Jember dapat dikembangkan dalam bentuk platform (sistem) lain seperti Android atau IOS sehingga menjadi lebih bervariasi dan dapat diakses dengan perangkat lain selain komputer.

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, Dahlan, Prasetyo, Muhajir, dkk. (2020) "Sistem Informasi Pelayanan dan Keluhan Pelanggan di PT. PLN" Sefa Bumi Persada : Medan

Anggraeni, Elisabet Yunaeti & Irviani (2017) "Pengantar Sistem Informasi" Yogyakarta: CV. Andi offset.

D. Prasti, D. Darmawati, M.I. Rusdi, dan M. Muhlis (2021) "E – Office Administrasi Persuratan"

Fauzi, Rizki Ahmad (2017) "Sistem Informasi Akuntansi (Berbasis Akuntansi)" Yogyakarta: Deepublish.

Fauzi, Wetria (2019) "Hukum Asuransi di Indonesia" *Andalas University Press*:

Padang

Fikry, Muhammad (2019) "Basis Data" Unimal Press : Aceh.

ULLAH%20F-FST.pdf

Hidayatullah F, Azis (2020) "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen pada PT. Indoklik Solusi" (Skripsi, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah : Jakarta). Diakses dari https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/56391/1/AZIS%20HIDAYAT

<u>Idris</u>Muhamad Sulhan, <u>Salim</u>, Tamara Adriani (2019) "Mempertahankan keaslian arsip elektronik di era digital berdasarkan tinjauan literatur sistematis"Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi Vol. 15 No. 2.

Jamal, Ernil (2020) "Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk dan SuratKeluar pada Prodi Fisika Sains UniversitasCokroaminoto Palopo". (Skripsi, UniversitasCokroaminoto Palopo)Diakses dari http://repository.uncp.ac.id/349/1/ERNI%20JAMAL-1604411019.pdf

Martianingtiyas, D. E. (2019). Research and Development (R&D): Inovasi Produk dalam Pembelajaran. Jurnal Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Diakses pada tanggal 20 April 2022 dari

https://www.researchgate.net/publication/335227473 Research and Development RD Inova si Produk dalam Pembelajaran

Nurbayani, Siti (2019). "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Skripsi Berbasis Web". (Skripsi, Universitas Pembangunan Panca Budi : Medan). Diakses dari https://jurnal.pancabudi.ac.id/index.php/fastek/article/view/3130

OJK (Otoritas Jasa Keuangan) (2019) "Perasuransian"

Prasetyo, Ekkal (2017) "Sistem Informasi Dokumentasi dan Kearsipan Berbasis *Client – Server* pada Bank Sumsel Babel cabang Sekayu". Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)Volume VII, No.2.1-10. Diakses pada tanggal 15 April 2022, dari https://jurnal.polsky.ac.id/index.php/tips/article/download/101/97/

Prasti, D, Darmawati, D,dkk (2021) "E – Office Administrasi Persuratan". Jurnal Ilmiah Information Technology d'Computare Volume 11 Edisi Januari. 42 – 51. Diakses pada tanggal 20 April 2022dari http://dcomputare.org/index.php/jurnal/article/view/10

Rizki, Riswan M(2021) "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk di Desa Kalimanggis Kecamatan Manojaya Kabupaten Tasikmalaya Berbasis Web". (Skripsi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & KomputerIndonesia Mandiri : Bandung). Diakses dari

http://epub.imandiri.id/repository/docs/TaSkripsi/Final%20Skripsi_361743013.pdf

Rully, M, Sokibi, P, Adam, R (2020) "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Data Kerjasama Tri Dharma Perguruan Tinggi Menggunakan Metode *Alphabetical Filing System*". Jurnal PETIK. Volume 6, Nomor 2. 111 – 121. Diakses pada tanggal 20 April 2022 dari

https://scholar.archive.org/work/brewjalpofcw3aevxo4x5yv43e/access/wayback/https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/petik/article/download/839/pdf

Rosa, & Shaluddin (2018) "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Beriorientasi Objek" Bandung: Informatika Bandung.

Sari, Putri Imelda (2018) "Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar di Notaris Debora Eka Wati Lukman Dadali, S.H". (Skripsi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika danKomputer (STMIK) Gici: BATAM). Diakses dari https://library.stmikgici.ac.id/skripsi/171300015.pdf

LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Hasil Observasi di Kantor Paul Insurance

Pedoman Hasil Observasi di Kantor Paul Insurance

Nama Pengamatan : Natasha Alma Christine P

Tanggal Pengamatan ; 11 April 2022

Tempat Pengamatan ; Kantor Paul Insurance

Tabel Hasil Pengamatan

No	Topik Pengamatan	Xa	Tidak
1.	Kantor Paul Insurance memiliki beberapa perangkat keras	√	
	(hardware), misalnya komputer.		
2.	Kantor Paul Insurance belum memiliki sistem informasi	√	
	pengaraipan dokumen secara elektronik		
3.	Kantor Paul Insurance sudah memiliki sistem penyimpanan		✓
	data secara, digital		

Lampiran 2. Pedoman Hasil Wawancara di Kantor Paul Insurance.

Pedoman Hasil Wawansara di Kantor Paul Insurance

Pewayancara : Natasha Alma Christine P

Tanggal Wawansara.: 11 April 2022

Tempat Wawancara : Kantor Paul Insurance

Topik Wawancara : Tenang Sistem Penyimpanan yang Telah Terjadi di

Kantor Paul Insurance

No	Daftar Pertanyaan	Hasil Wawangara
1.	Paul Insurance Jember bergerak, di bidang	Paul Insurance Jember bergerak atau
	bianis apa.2	menjalankan di bidang jasa Asuransi.
2.	Ana Kantor Paul Insurance melakukan sistem	Iya, Kantor Paul <i>Insurance</i> melakukan
	penyimpanan data polis secara manual 2	sistem penyimpanan data polis secara
	Misalnya, menyimpan polis di leman	manual, yaitu di lemari penyimpanan.
	penyimpanan	
3.	Aps ada kendala atau masalah saat menyimpan	Kendala atau masalah saat menyimpan
	data di lemani penyimpanan 2	data di lemani penyimpanan adalah
		dalam pencarian data, staff harus
		mencari satu persatu dalam map
		sebingga pencarian, menjadi tidak
		efektif dan keakuratan data menjadi
		tidak efisien

4.	Fasilitas apa saja yang ada di Kantor Paul	Laptop, printer, telepon, dan Jaringan
	Insurance 2	WiFi
5.	Beraediakah Kantor Paul Insurance dibuatkan	Lya, bersedia
	sistem informasi pengarsipan	
	secara elektronik?	

Lampiran 3 Dokumentasi Pengumpulan Data





