

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini berjalan dengan sangat pesat. Tidak dapat dipungkiri lagi dari semua sektor termasuk Pendidikan Non Formal seperti Pondok Pesantren memanfaatkan kemajuan teknologi untuk memberikan informasi tentang Pesantren. Salah satunya dengan memperkenalkan Pondok Pesantren kepada khalayak luas, agar supaya masyarakat mengetahui bahwasanya pendidikan karakter di Pesantren amatlah penting di masa modern seperti sekarang. seperti Pondok Pesantren Mansya'ul Huda yang sudah berdiri sejak tahun 1969 yang beralamatkan di Desa Paspas, Kecamatan Glagah, Kabupaten Banyuwangi

PonPes Mansya'ul Huda merupakan salah satu Pesantren yang terbilang cukup maju. Pesantren ini memiliki banyak sekali Santri yang menuntut ilmu disana, namun selama ini proses penyampaian informasi tentang Pesantren masih terbilang kurang yang mana hanya masyarakat sekitar kawasan Banyuwangi barat saja yang sangat mengetahui seluk beluk Pesantren dan informasi tersebut akan lebih sempit dibandingkan dengan media internet. Banyak masyarakat luas yang mengalami kesulitan untuk mengetahui informasi tentang Pondok Pesantren Mansya'ul Huda.

Berdasarkan uraian diatas, dari permasalahan tersebut penulis tertarik untuk membuat aplikasi berbasis web. Dengan adanya Web ini diharapkan PonPes Mansya'ul Huda mengalami kemajuan yang sangat pesat.

Berdasarkan hal tersebut diatas, peneliti tertarik mengambil judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PONDOK PESANTREN MANSYA'UL HUDA PASPAN, BANYUWANGI (BERBASIS WEBSITE) dengan harapan mampu memberikan dan membantu mendapatkan informasi dengan mudah.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dengan melihat latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana informasi pondok pesantren bisa diketahui masyarakat luas ?
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi pondok pesantren dengan berbasis *web*?

1.3 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan membuat Sistem Informasi pondok Pesantren berbasis web di pondok Pesantren Mansya'ul Huda desa paspan, kecamatan glagah yang mampu memberikan informasi yang detail kepada masyarakat luas.

1.4 MANFAAT PENELITIAN

1. Bagi Pondok Pesantren Mansya'ul Huda

Dengan adanya web ini, peneliti berharap hasil penelitian ini mampu membantu dan mempermudah pihak pondok pesantren dalam memperkenalkan secara lebih luas lagi informasi tentang Pondok Pesantren.

2. Bagi Mahasiswa

Untuk menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat digunakan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa lainya bagi yang ingin melakukan penelitian selanjutnya serta dapat bermanfaat bagi mahasiswa STIE Mandala Jember.

3. Bagi Penulis

Menerapkan ilmu teori yang telah didapatkan selama mengikuti perkuliahan untuk dipraktikkan menjadi sebuah program, dan nantinya dapat dijadikan pengalaman untuk mengembangkan sistem informasi.

1.5 BATASAN MASALAH

Agar tidak menyimpang dari tujuan awal, maka penulis membatasi penelitian serta pembuatan sistem informasi berbasis web, dengan batasan sebagai berikut :

- a. Pembuatan website menggunakan XAMPP dan beberapa aplikasi pendukung.
- b. Sistem yang dibangun belum termasuk Sistem Informasi Akademik Pondok

Informasi yang diberikan belum mencakup lembaga lain dibawah naungan Pesantren seperti Madrasah diniyah, MTs SA Alawiyah dan SMK Alawiyah.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Terdapat penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan system informasi Pondok Pesantren yang telah banyak dilakukan beberapa diantaranya sebagai berikut :

1. Saifudin (2016). “Perancangan Sistem Informasi Pondok Pesantren Darul Abror Watumas Berbasis Web”. Dalam penelitian ini dibangun sebuah Informasi mengenai Pondok Pesantren Darul Abror Dengan memanfaatkan teknologi internet informasi-informasi yang ada di Pondok Pesantren bisa didapatkan dengan mudah.
2. Wardan Fauzi Sahri (2013). “Sistem Informasi PON-PES Hudatul Muna 2 Berbasis Web” Sistem manajemen dan sistem informasi Pondok Pesantren berbasis *web*, tentunya lebih efektif dan efisien. Sistem tersebut yang ingin dibangun oleh PON-PES Hudatul Muna 2 dengan harapan akan membuat Pondok Pesantren tersebut semakin dikenal luas.
3. Julpitriadi (2011). “Sistem Informasi Pondok Pesantren Internasional KH. Mas Mansur Universitas Muhamadiyah Surakarta Berbasis Web” Sebagai pondok pesantren internasional tentunya diperlukan sebuah system informasi pondok pesantren berbasis web agar supaya pesantren KH. Mas Mansr ini bisa lebih dikenal luas lagi dan menambah prestis pesantren tersebut.

4. Muhammad Hasan (2014). “Sistem Informasi Manajemen Pesantren Al Luqmaniyah Yogyakarta” dengan adanya sistem manajemen dan sistem informasi yang berbasis web diharapkan kemajuan pondok pesantren Luqmaniyah semakin pesat dan semakin menambah jumlah santri yang mondok atau mengaji disana.
5. Muhammad Taufik (2016) “ Sistem Informasi Pondok Pesantren Terpadu Ushuluddin” pondok terpadu ushuluddin sangat terkenal diharapkan dengan adanya sistem informasi berbasis web ini akan membuat pondok pesantren ini semakin berkembang pesat.

2.1.1 Tabel Persamaan dan Perbedaan

No	Peneliti	Hasil Penelitian	Persamaan	Perbedaan
1.	Saifudin (2016)	dibangun sebuah Informasi mengenai Pondok Pesanten Darul Abror Dengan memanfaatkan teknologi internet informasi-informasi yang ada di Pondok Pesantren bisa didapatkan dengan mudah.	1). Metode penelitian yang digunakan sama yaitu metode wawancara 2). Berbasis web	1). Obyek yang diteliti berbeda. 2). Tahun penelitian berbeda.
2.	Wardan Fauzi Sahri (2013)	Sistem manajemen dan sistem informasi Pondok Pesantren berbasis <i>web</i> , tentunya lebih efektif dan efisien. Sistem tersebut yang ingin dibangun oleh PON-PES Hudatul Muna 2 dengan harapan akan membuat Pondok Pesantren tersebut semakin dikenal luas.	1). Metode penelitian yang digunakan sama yaitu metode wawancara. 2). Berbasis web	1). Obyek yang diteliti berbeda. 2). Tahun penelitian berbeda.
3.	Julpitriadi (2011)	pondok pesantren internasional tentunya diperlukan sebuah system	1). Metode penelitian yang digunakan sama yaitu metode wawancara. 2). Berbasis web	1). Obyek yang diteliti berbeda. 2). Tahun penelitian berbeda.

		informasi pondok pesantren berbasis web agar supaya pesantren KH. Mas Mansr ini bisa lebih dikenal luas lagi dan menambah prestis pesantren tersebut.		
4.	Muhammad Hasan (2014)	dengan adanya sistem manajemen dan sistem informasi yang berbasis web diharapkan kemajuan pondok pesantren Luqmaniyah semakin pesat dan semakin menambah jumlah santri yang mondok atau mengaji disana	1). Metode penelitian yang digunakan sama yaitu metode wawancara. 2). Berbasis web	1). Obyek yang diteliti berbeda. 2). Tahun penelitian berbeda.
5.	Muhammad Taufik (2016)	pondok terpadu ushuluddin sangat terkenal diharapkan dengan adanya sistem informasi berbasis web ini akan membuat pondok pesantren ini semakin berkembang pesat	1). Metode penelitian yang digunakan sama yaitu metode wawancara. 2). Berbasis web	1). Obyek yang diteliti berbeda. 2). Tahun penelitian berbeda.

2.2 Kajian Teori

2.2.1 Definisi Rancang bangun

Menurut Pressman (2010) menjelaskan bahwa rancang bangun merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, kata rancang berarti mengatur segala sesuatu sebelum bertindak, menegrjakan atau melakukan sesuatu untuk merencanakan. Sedangkan kata bangun berarti sesuatu yang didirikan (Departemen Pendidikan Nasional, 2002). Rancang bangun berarti merencanakan atau mendesain sesuatu yang akan dibuat (Departemen Pendidikan Nasional, 2002).

Menurut Bentley dan Whitten (2009:160) melalui buku yang berjudul “system analysis and design for the global enterprise” juga menjelaskan bahwa perancangan sistem adalah teknik pemecahan masalah dengan melengkapi komponen-komponen kecil menjadi kesatuan komponen sistem kembali ke sistem yang lengkap. Teknik ini diharapkan dapat menghasilkan sistem yang lebih baik.

Dari pengertian rancang bangun di atas dapat disimpulkan bahwa rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada.

2.2.2 Definisi Sistem

Menurut Jogiyanto,2005,1 (Dalam Buku Analisa dan Desain Sistem Informasi) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu

Menurut Jogiyanto, 2005,2 (Dalam Buku Analisa dan Desain Sistem Informasi) Sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Edhy Sutanta, 2009: 4 Sistem secara umum dapat didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. Sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat tertentu, yaitu : Komponen Sistem, Batasan Sistem, Lingkungan Luar Sistem, Penghubung Sistem, Masukan Sistem, Keluaran Sistem, Pengolahan Sistem dan Sasaran Sistem.

Berdasarkan beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan bagian-bagian atau subsistem-subsistem yang disatukan dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan.

2.2.3 Definisi Informasi

Pengertian Informasi Menurut Jogiyanto HM., (1999: 692), “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam

suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”

Pengertian Informasi Menurut Tata Sutabri, S.Kom., MM adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk yang lebih bergunadan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami dalam keputusan sekarang maupun yang akan datang. (Ladjumudin, 2013:8)

Berdasarkan definisi diatas, maka dapat disimpulkan informasi adalah data yang sudah diolah untuk menguji kebenarannya sehingga bermanfaat bagi pengguna dalam mengambil keputusan.

2.2.4 Definisi Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri, S.Kom., MM, 2005:36 Sistem informasi merupakan suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.

2.3 Kerangka Konseptual

2.3.1 System Development Life Cycle (SDLC)

System Development Life Cycle (SDLC) menurut **O'brien (2000)** adalah aplikasi penerapan dari penemuan permasalahan (*problem solving*) yang didapat dari pendekatan sistem (*system approach*) menjadi pengembangan dari solusi sistem informasi terhadap masalah bisnis.

Menurut Turban (2003), *System Development Life Cycle (SDLC)* atau Siklus Hidup Pengembangan Sistem adalah metode pengembangan sistem tradisional yang digunakan sebagian besar organisasi saat ini. SDLC adalah kerangka kerja (*framework*) yang terstruktur yang berisi proses-proses sekuensial di mana sistem informasi dikembangkan.

Sedangkan menurut **Azhar Susanto (2004:341)** menyatakan bahwa : System Development Life Cycle (SDLC) “System Development Life Cycle (SDLC) adalah salah satu metode pengembangan sistem informasi yang populer pada saat sistem informasi pertama kali dikembangkan.

2.3.2 DFD (Data Flow Diagram)



Menurut (Pahlevy. 2010) DFD adalah pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun

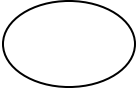
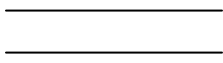
rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

Pengertian Data Flow Diagram menurut Jogiyanto H.M adalah: “DFD adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan”.

Pengertian Data Flow Diagram (DFD) menurut Pahlevy (2010), DFD adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas.

Berdasarkan definisi diatas, dapat disimpulkan Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya. Dalam pembuatan Sistem Informasi DFD sering digunakan.

No.	SIMBOL	KETERANGAN
1.		Sumber dan tujuan data
2.		Arus data

3.		Proses transformasi
4.		Penyimpanan data

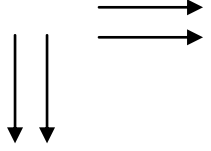
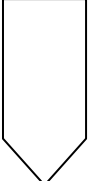
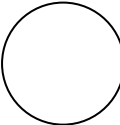

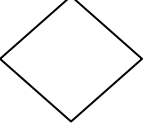
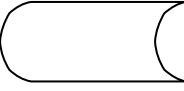


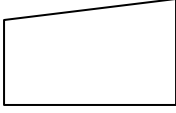
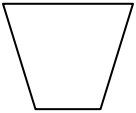
2.3.3 Flowchart Sistem


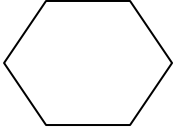

Menurut Jogiyanto Hartono, dalam bukunya Analisis dan Desain Sistem, menjelaskan bahwa: “Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan – tembusannya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol – simbol yang sama dengan yang digunakan di dalam bagan alir sistem”.

Menurut Pahlevy (2010), menyatakan bahwa Flowchart (bagan alir) merupakan sebuah gambaran dalam bentuk diagram alir dari algoritma-algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut.

Menurut Jogiyanto (2005) "Bagan alir (flowchart) adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir atau arus (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika".

Berdasarkan dari beberapa pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa flowchart adalah bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan dalam bagan alir sistem, dan merupakan sebuah gambaran algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut.

SIMBOL	KETERANGAN
	<p>Flow Direction symbol Yaitu simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol satu dengan simbol yang lain atau menyatakan jalannya arus dalam suatu proses. Simbol arus ini sering disebut juga dengan connecting line.</p>
	<p>Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar – masuk atau penyambungan proses pada lembar / halaman yang berbeda.</p>
	<p>Connector Symbol Yaitu simbol untuk keluar – masuk atau penyambungan proses dalam lembar / halaman yang sama.</p>
	<p>Processing Symbol Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.</p>
	<p>Symbol Decision Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.</p>
	<p>Simbol disk and On-line Storage Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.</p>
	<p>Symbol Display Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.</p>
	<p>Symbol Input-Output Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
	<p>Symbol Manual Input Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard</p>
	<p>Symbol Manual Operation Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer.</p>

	<p>Simbol Predefine Proses Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program)/prosedure.</p>
	<p>Simbol Preparation Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage.</p>
	<p>Terminator Symbol Yaitu simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan.</p>

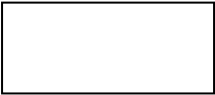
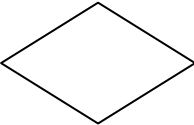



2.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

Menurut salah satu para ahli, Brady dan Loonam (2010), Entity Relationship diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analysts dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan system. Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database.

Entity Relationship Diagram atau disingkat dengan ERD adalah suatu model yang menggambarkan entitas dan hubungan antar entitas. Entitastersebut merupakan perancangan database atau basis data yang dimulai dari dentifikasi data-data yang penting.

Berdasarkan pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa ERD (Entity Relatioship Diagram) adalah merupakan penggambaran sebuah susunan data yang disimpan dari sebuah sistem. Manfaatnya adalah kita dapat menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

No.	NOTASI	KETERANGAN
1.		Entitas , yaitu kumpulan dari objek yang dapat didentifikasikan secara unik
2.		Relasi , yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas, jenis hubungannya natara lain : satu ke satu, satu ke banyak, dan banyak ke banyak.
3.		Atribut , yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
4.		Garis , yaitu hubungan antara entity denga atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya
5.		Input/ output data , yaitu poses input/ output data, parameter, informasi.

2.4 Aplikasi Pendukung

2.4.1 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak (*free software*) bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (*empat sistem operasi apapun*), Apache, MySQL, PHP dan Perl.

Menurut Puspitasari (2011), “XAMPP adalah sebuah software webserver apache yang didalamnya sudah tersedia database server mysql dan support php programming. xampp merupakan software yang mudah digunakan, gratis, dan mendukung instalasi di linux dan windows.

XAMPP adalah suatu program yang digunakan untuk server guna mengeksekusi fungsi yang ada dalam halaman website yang kita buat sekaligus menampilkan halaman website tersebut agar bisa diakses oleh user (Anhar, 2010).

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa XAMPP adalah XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Program ini tersedia dalam GNU (General Public License dan bebas), merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

2.4.2 PHP

Menurut Arief (2011c:43) PHP adalah Bahasa server-side – scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan diesksekusi diserver kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

Menurut nugroho (2013:153), PHP kepanjangan dari (Page Hypertext Processor) adalah bahasa pemrograman berbasis web, jadi, PHP merupakan pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web (website, blog, atau aplikasi web)

Nugroho (2006b:61) “PHP atau singkatan dari Personal Home Page merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi bersifat server side”. PHP termasuk dalam open source product, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas. Versi terbaru PHP dapat diunduh secara gratis melalui situs resmi PHP : <http://www.php.net>.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa PHP (Page Hypertext Processor) adalah Bahasa server-side –scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis, dan merupakan pemrograman yang digunakan untuk aplikasi berbasis web.

2.4.3 MySQL

Menurut Arief (2011d:152) “MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya”.

MySQL (My Structure Query Language) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Database Management Sistem) atau DBMS yang bersifat “terbuka” (open source). Dari sekian banyak DBMS, MySQL merupakan DBMS yang multithread, multi- yang bersifat gratis di bawah lisensi GNU General Public Licence (GPL) (Anhar, 2010).

Dari Wikipedia menerangkan bahwa MySQL adalah sebuah aplikasi Relational Database Management Server (RDBMS) bersifat open source yang memungkinkan data diakses dengan cepat oleh banyak pemakai secara bersamaan dan juga memungkinkan pembatasan akses pemakai berdasarkan privilege (hak akses) yang diberikan.

Dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa SQL adalah software yang digunakan untuk menyimpan data atau database server dan suatu software atau program yang digunakan untuk membuat sebuah database yang bersifat open source.

2.4.4 Notepad++

Notepad++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi Windows. Notepad++ menggunakan komponen Scintilla untuk dapat menampilkan dan menyuntingan teks dan berkas kode sumber berbagai bahasa pemrograman.

Menurut Bunafit Nugroho (2004:6) “Notepad++ adalah sebuah software bawaan windows sebagai editor dasar”. Notepad++ merupakan software yang dapat membantu kita membuat HTML Pada Web. Satu hal yang harus diperhatikan dalam membuat HTML menggunakan notepad ++ yaitu menentukan Type file saat penyimpanan.

Notepad++ adalah program aplikasi pengembang yang berguna untuk mengedit teks dan skrip kode pemrograman. Notepad++ bisa mengenal tag dan kode dalam berbagai bahasa pemrograman. Fitur pencarian tingkat lanjut dan pengeditan teks yang tersedia juga cukup ampuh, sangat membantu tugas seorang programmer atau developer dalam menyelesaikan skrip kode programnya. Program Notepad++ banyak diaplikasikan dan digunakan oleh kalangan pengguna komputer di bidang pemrograman aplikasi desktop dan web. Notepad++ merupakan software gratis (opensource).

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan Notepad++ sangat ringan untuk digunakan, jadi sekalipun komputer yang Anda miliki dengan spesifikasi rendah tetap bisa menggunakannya karena seperti yang kita

ketahui beberapa program untuk menulis kode sekaligus compailer-nya biasanya membutuhkan komputer dengan spesifikasi tertentu.

2.4.5 CodeIgniter

Menurut Blanco & Upton (2009:7) CodeIgniter adalah powerful open source PHP framework yang mudah dikuasai, dibangun untuk PHP programmers yang membutuhkan toolkit sederhana dan baik untuk membuat full-featured web applications. CodeIgniter adalah MVC framework yang di design untuk mempermudah penggunaannya.

2.4.6 Web Server

Menurut Achmad Solihin (2008:07) Web Server merupakan sebuah perangkat lunak dalam server yang berfungsi menerima permintaan (request) berupa halaman web melalui HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali (response) hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML.

2.4.7 Basis Data

Basis data menurut Fathansyah, (2007) Basis data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis lebih diartikan sebagai markas atau gudang bersarang/berkumpul. Sedangkan data adalah representasi dunia nyata yang mewakili obyek seperti manusia (Pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa keadaan, dan sebagainya yang

direkam dalam bentuk huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya

Basis data sendiri dapat didefinisikan dalam sejumlah pandangan seperti :

1. Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
2. Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redundansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.
3. Kumpulan file/tabel/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

A. Basis Data Relasional

Pada model relasional, basis data akan „disebar“ (dipilah-pilah) kedalam berbagai tabel 2 dimensi. Setiap tabel selalu terdiri atas lajur mendatar yang disebut baris Data (*Row Record*) dan lajur vertikal yang disebut (*Column Field*) . disetiap pertemuan baris data dan kolom itulah, item-item data (satu data terkecil) ditempatkan. Dalam kehidupan kita sehari-hari, tabel merupakan bentuk natural (alamiah) dalam menyatakan fakta/data yang sering kita gunakan. Itulah sebabnya, model ini lebih mudah kita terapkan ketimbang model basis data yang lain.

B. Relasi Antar Tabel

Basis data terdiri atas tabel-tabel yang saling berhubungan. Secara intuitif data dosen, mahasiswa dan kuliah (DMK) memang teras berhubungan, tapi dari struktur dan data yang terdapat pada ketiga tabel yang telah digambarkan diatas, keterhubungan tersebut tidak terlihat secara fisik/nyata. Karena itu representasi struktur data dari ketiga tabel tersebut belumlah mencukupi untuk dinyatakan sebagai sebuah basis data.

C. Model Data

Model data dapat didefinisikan sebagai kumpulan perangkat konseptual untuk menggambarkan data, hubungan data, semantik (makna) data dan batasan data. Oleh karena itu yang ingin ditunjukkan adalah makna dari data dan keterhubungannya dengan data lain, Maka model data ini lebih tepat jika disebut model Data Logik.

Ada sejumlah cara dalam mempresentasikan Model Data dalam perancangan basis data, yang secara umum dapat dibagi dalam 2 (dua) kelompok yaitu :

1. Model Logik Data Berdasarkan Objek (*Object-Based Logical Models*)

yang terdiri dari

- Model keterhubungan Entitas (*Entity-Relationship Model*).
- Model Berorientasi Objek (*Object-Oriented Model*).
- Model Data Semantik (*Semantic Data Model*).
- Fungsi Data Fungsional (*Finctional Data Model*)

2. Model Logic data Berdasarkan Record (*Record-Based Logical Model*)

- Model Relasional (*Relational Model*).
- Model Hirarkis (*Hierarchical Model*).
- Model Jaringan (*Network Model*).

D. Transformasi Model Data ke Basis Data Fisik

Transformasi Model Data yang kita nyatakan dalam Diagram E-R ke dalam basis data fisik. Lebih dulu akan ditunjukkan cara transformasi yang sifatnya umum/standart. Varian-varian yang dapat dilibatkan dalam Diagram E-R, bentuk-bentuk implementasinya juga dibahas secara khusus.

a. Transformasi Umum/Dasar

Aturan umum dalam pemetaan Model Data (Level konseptual dalam Abstraksi Data) yang kita gambarkan dengan Diagram E-R menjadi Basis Data Fisik (Level Fisik dalam Abstraksi Data) Adalah :

1. Setiap himpunan entitas akan diimplementasikan sebuah tabel (file data).
2. Relasi dengan derajat relasi 1-1 (satu ke satu) yang menghubungkan 2 buah himpunan entitas akan direpresentasikan dalam bentuk penambahan atribut-atribut relasi ke tabel yang mewakili salahsatu dari kedua himpunan entitas.
3. Relasi dengan Derajat Relasi 1-N (satu ke banyak) yang menghubungkan 2 buah himpunan entitas, juga akan direpresentasikan dalam bentuk pemberian atribut *key* dari himpunan

entitas pertama (yang berderajat 1) ke tabel yang mewakili himpunan entitas kedua (yang berderajat N). atribut *key* dari himpunan entitas pertama ini menjadi atribut tambahan bagi himpunan entitas kedua.

4. Relasi dengan derajat Relasi N-N (banyak ke banyak) yang menghubungkan 2 buah himpunan entitas, akan diwujudkan dalam bentuk tabel (file data) khusus yang memiliki *field* (tepatnya *foreign key*) yang berasal dari *key-key* dari Himpunan Entitas yang dihubungkannya.

b. Implementasi Himpunan Entitas Lemah dan Sub Entitas

Penggunaan Himpunan Entitas Lemah (*Weak Entity Sets*) dan Sub Entitas dalam Diagram E-R diimplementasikan dalam bentuk tabel sebagaimana Himpunan Entitas Kuat (*Strong Entity Sets*).

c. Implementasi Relasi Tunggal (*Unary Relation*)

Implementasi Relasi Tunggal dari/ke himpunan entitas yang sama dalam Diagram E-R tergantung pada Derajat Relasinya. Unit Relasi Tunggal dengan Derajat Relasi satu-ke-banyak dapat diimplementasikan melalui penggunaan *field key* dua kali tapi untuk fungsi yang berbeda.

d. Implementasi Relasi Muti Entitas (*N-ary Relation*)

Secara umum relasi multi entitas yang menghubungkan lebih dari dua himpunan entitas (N himpunan entitas, dimana $N > 2$) akan diimplementasikan sebagai sebuah tabel khusus (tetusaja, setiap himpunan entitas yang terlibat dalam relasi juga akan direpresentasikan dalam tabel-tabel terpisah).

e. Implementasi Relasi Ganda (*Redundant Relation*)

Tidak ada yang istimewa dalam mengimplementasikan relasi ganda diantara dua himpunan entitas. Implementasinya kita tinjau pada masing-masing relasi tanpa terikat satusama selain berdasarkan derajat relasi dimasing-masing relasi tersebut.

f. Implementasi Spesialisasi dan Generalisasi

Spesialisasi terhadap sebuah himpunan entitas akan menghasilkan sejumlah himpunan entitas baru : satu himpunan entitas kuat/bebas yang akan menjadi acuan bagi himpunan entitas lainnya dan sisanya merupakan sub entitas.

g. Implementasi Agregasi

Sesungguhnya Agregasi dapat dipandang sebagaimana relasi pada umumnya (yang menghubungkan dua himpunan entitas).

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Obyek Penelitian

Objek penelitian ini dilakukan di Pondok Pesantren Mansya'ul Huda Desa Paspan, Kecamatan Glagah, Kabupaten Banyuwangi, yang diasuh oleh KH. Marfu' Ali. Pondok Pesantren ini didirikan pada 1 Januari 1970 oleh Almarhum Almagfurlah KH. Mahmud Ali, Pada awalnya hanya 1 musholla dan 1 asrama saja yang dibangun dan hanya masyarakat sekitar saja yang menuntut ilmu disana, tapi lambat laun semakin banyak masyarakat dari desa sekitar yang mondok disana sehingga dibangunlah asrama-asrama penunjang untuk menampung santri-santri dari luar daerah. Dan untuk mengikuti perkembangan jaman dan agar tidak kalah saing dengan pondok pesantren lain pada tahun 2009 dibangunlah sekolah formal Madrasah Tsanawiyah SA Alawiyah yang diperuntukan untuk santri lulusan Sekolah Dasar atau setingkatnya untuk melanjutkan pendidikan formalnya dan pada pertengahan tahun 2011 dibangun pula Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Alawiyah yang mana Sekolah Kejuruan sangat dibutuhkan dalam era globalisasi sekarang agar supaya para santri bisa memiliki skill bekerja setelah lulus nanti.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data dan informasi yang di perlukan, peneliti menggunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya:

1. Wawancara

Wawancara atau interview dapat dilakukan terstruktur maupun tidak terstruktur, dan dapat dilakukan dengan langsung bertatap muka (Face To Face) maupun melalui via telepon.

Dengan hasil bahwasannya pengasuh Pondok Pesantren sebenarnya sudah sangat lama menginginkan Website untuk Pondoknya dan sudah banyak data yang terkumpul tapi dengan kendala SDM yang dimiliki maka angan-angan itu tidak terwujud, dengan adanya banyak data yang tersedia kami tidak mengalami kesulitan untuk pengumpulan data pesantren tersebut dan dengan mudah mengetahui informasi yang ada dengan bantuan pengurus pondok pesantren Mansyaul Huda Tersebut.

2. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat

Dengan hasil yang sangat memuaskan dengan banyaknya informasi yang didapatkan dalam jangka waktu yang singkat karena bantuan yang begitu baik dari pengurus Pondok Pesantren tersebut.

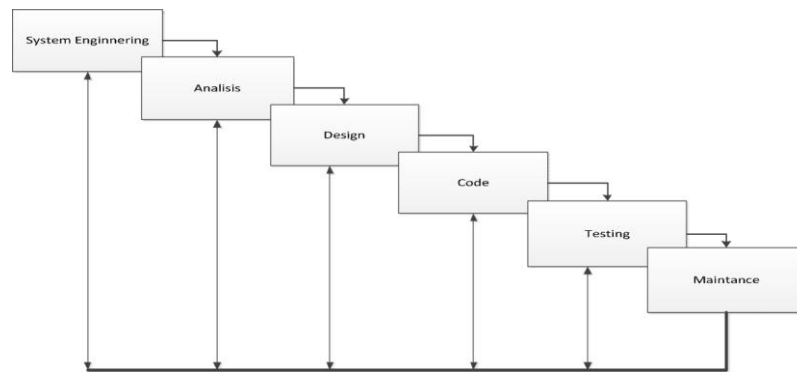
3. Study Pustaka

Mempelajari literature yang terkait. Untuk melengkapi penulisan skripsi dan untuk mendapatkan kajian-kajian yang tepat.

Dengan hasil website yang kami buat sudah dalam progres 50 %

3.3 Metode Analisis Data

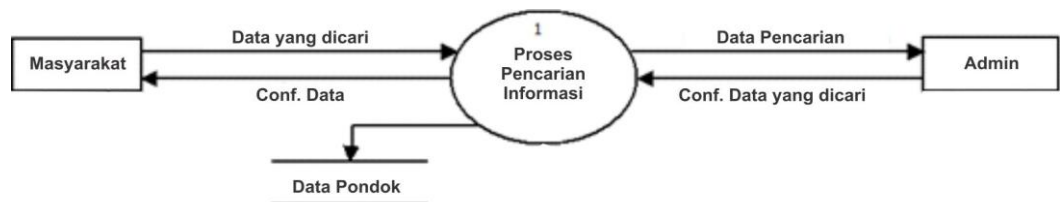
3.3.1 System Development Life Cycle (SDLC)



Berikut penjelasan dari System Development Life Cycle diatas :

1. Penyiapan segala kebutuhan aplikasi untuk membuat web
2. Menganalisa informasi yang kita dapatkan
3. Mendesain awal website
4. Menerapkan rumus-rumus bahasa pemrograman
5. Melakukan testing aplikasi
6. Melakukan perbaikan system yang belum berjalan

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)



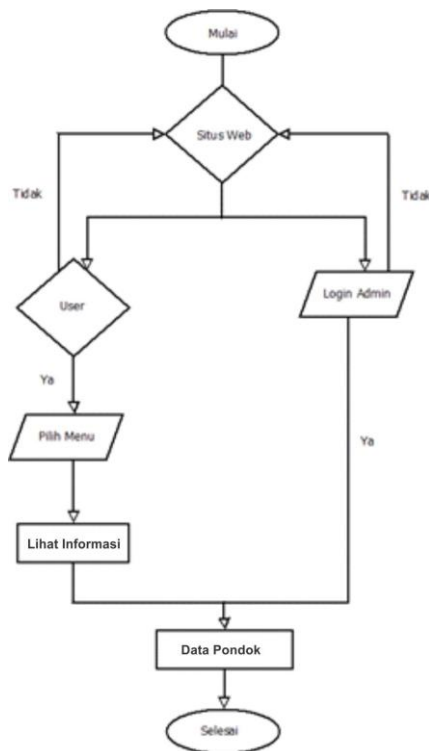
Keterangan dari Data Flow Diagram (DFD) diatas:

1. Masyarakat melakukan pencarian data pada informasi pondok dan data tersebut disimpan di database data website, setelah data disimpan akan

ada informasi yang diinginkan sesuai keinginan Masyarakat tersebut yang diproses oleh Admin.

- Admin memeroses data base pondok untuk diperlihatkan kepada Masyarakat (Pengakses Website).

2.3.3. Flowchart Sistem

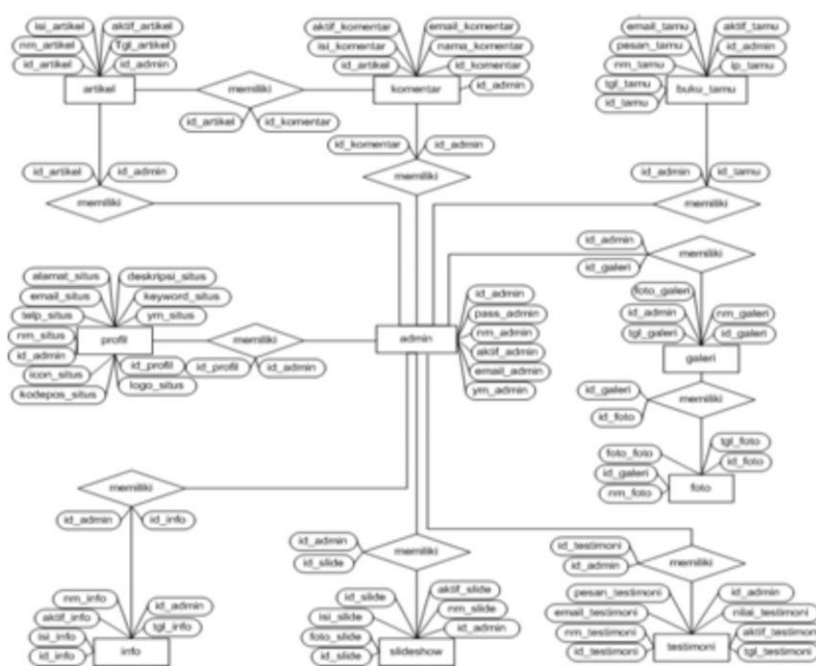


Keterangan dari Flowchart Sistem diatas :

- Masyarakat mengunjungi situs web tersebut untuk melihat informasi yang akan dipilih sedangkan admin masuk ke situs web tersebut dan melakukan login admin dengan mengisi username dan password yang sudah disediakan, jika tidak admin akan kembali ke situs web lagi dan jika ya, admin akan masuk ke data Pondok untuk menginput data .

2. Jika ya masyarakat akan mengetahui informasi-informasi yang ada, jika tidak masyarakat akan kembali ke beranda web awal.
3. Setelah itu masyarakat dapat memberikan kritik dan saran yang dapat di lihat oleh admin.
4. Proses selesai.

2.3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)



Keterangan dari ERD Sistem diatas :

1. Admin menginput id admin, useraname, dan password. Admin dan Makanan terjadi proses one to many artinya satu admin dapat menginput banyak data.

BAB IV

HASIL PENELITIAN

4.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Pembuatan “Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren Mansya’ul Huda Paspan Berbasis Web” Ini menggunakan spesifikasi perangkat keras sebagai berikut :

Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Nama Komponen	Spesifikasi
Processor	Intel Core i3
Memori (RAM)	2 GB
Hardisk	320 GB

4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi pendaftaran ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

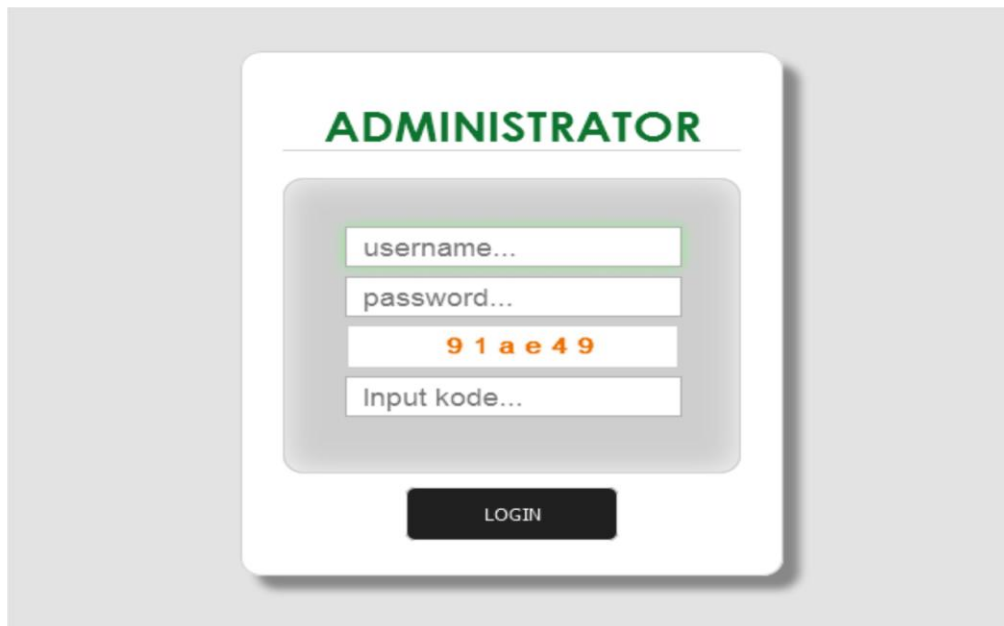
No	Perangkat Lunak
1	Windows 7
2	XAMPP 3.2.2
3	Microsoft Word 2007

4.3 Implementasi Tampilan Halaman Website

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai tampilan website yang telah dirancang oleh penulis.

4.3.1 Halaman Login Admin

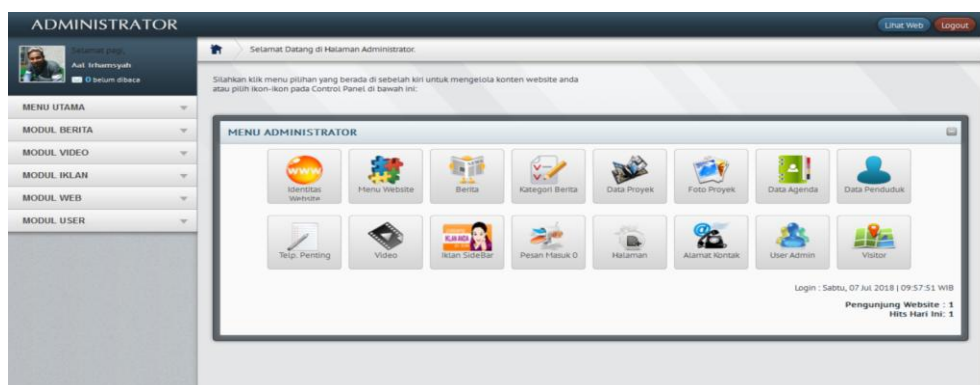
Halaman login adalah halaman dimana seorang admin akan mengisi form admin yang akan terhubung dalam halaman admin sebagai pengelola website. Seorang admin harus memiliki username dan password yang sudah didaftarkan didatabase, setelahnya admin juga harus mengisi kode unik yang tampil pada halaman administrator ini untuk login ke halaman dashboard. Ketika username atau password yang dimasukan salah admin akan diberikan alert atau peringatan tentang kesalahan itu, begitu juga ketika kode unik yang tampil tidak di masukan maka admin tidak akan bisa memasuki halaman dashboard meskipun username dan password yang dimasukan sudah benar.



Gambar 4.3.1 Tampilan Halaman Login Admin

4.3.2 Halaman Dashboard

Halaman dashboard adalah halaman untuk mengelolah website. Pada halaman ini admin bisa mengupload, mengedit isi website. Di dalamnya terdapat berbagai macam modul yang tersedia mulai dari menu utama yang digunakan untuk mengedit semua halaman utama yang ada pada website pondok pesantren mansya"ul huda paspan, setelahnya ada modul berita yang berfungsi untuk mengedit berita yang akan diupload ke website dan digunakan untuk memilih kategori berita yang akan diupload seperti kategori pesantren, madin takmiliah, MTs SA Alawiyah dan SMK Alawiyah. Dibawahnya ada modul video yang digunakan untuk mengupload video pesantren dan juga bisa digunakan untuk live streaming kegiatan pesantren Mansya"ul Huda. Ada pula modul iklan yang digunakan untuk mengatur iklan yang dapat ditampilkan pada website ini, dibawahnya ada modul web yang didalamnya dapat mengedit berbagai menu mulai dari agenda/kegiatan pesantren, nomer telpon penting pesantren, alamat, pesan keritik yang masuk dan data santri yang ada. Dan yang terakhir ada modul user yang digunakan untuk mengedit, menambah atau mengurangi admin yang bisa masuk pada halaman dashboard website ini.



Gambar 4.3.2 Tampilan Halaman Dashboard

4.3.3 Halaman Beranda

Pada halaman beranda ini merupakan halan utama pada suatu website. Pada halaman beranda penulis menampilkan beberapa hal seperti Home, Profil, Visi dan Misi, Galeri, Prestasi, Berita, Agenda, Data Santri dan Hubungi. Halaman utama ini ditujukan agar Masyarakat mengetahui seluk beluk informasi pondok pesantren ini. Didalamnya terdapat berbagai informasi yang ada mulai dari foto slide kegiatan pesantren yang menunjukkan banyak kegiatan yang ada dipesantren, ada pula informasi alamat pesantren yang bisa diakses dan juga informasi tentang penerimaan santri baru, adapun informasi yang ada bisa dicari pada colom pencarian yang terletak pada sisi kanan atas website.

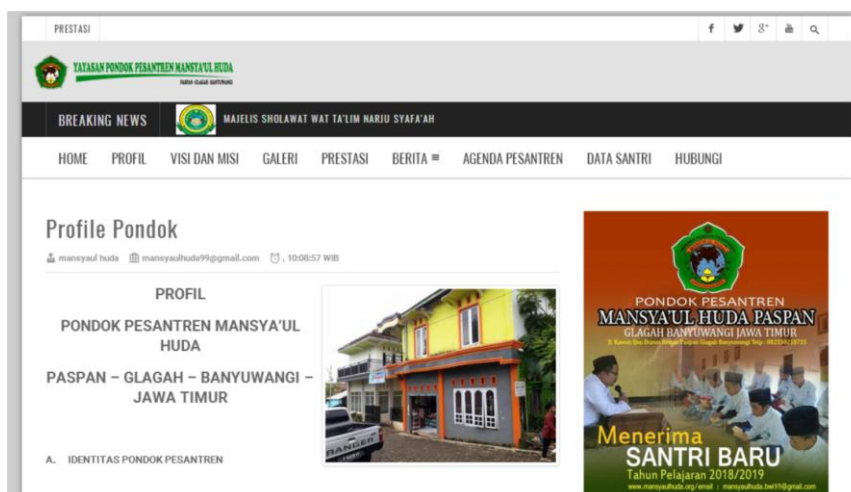


Gambar 4.3.3 Tampilan Beranda

4.3.4 Halaman Profil

Halaman profil ini terdapat identitas pondok dan sejarah berdirinya pesantren. Tujuan dibuatnya halaman ini adalah memberi informasi kepada masyarakat sejarah awal mula berdirinya pesantren dan lokasi pesantren

mansya'ul huda ini berada. Profile ini sangat penting dalam peranan memberikan informasi mendetail apa saja yang ada didalam pesantren sehingga masyarakat bisa dengan jelas dan juga mengetahui seluk beluk pesantren dengan akses muda yang diberikan pada website ini. Diselipkan pula halaman informasi tentang penerimaan santri baru dikarenakan halaman ini akan sering dikunjungi oleh masyarakat sekaligus memudahkan masyarakat dengan satu halaman yang lengkap tentang pesantren.



Gambar 4.3.4 Tampilan Halaman Profil

4.3.5 Halaman Visi dan Misi

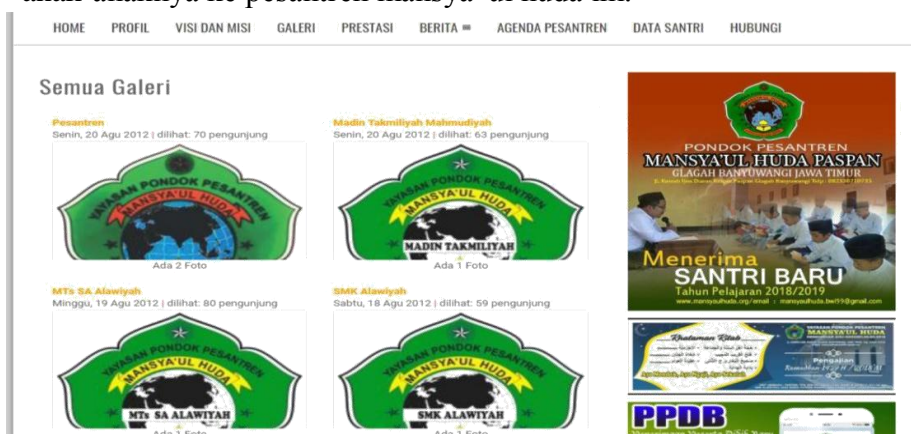
Pada halaman visi dan misi ini terdapat visi misi pondok pesantren yang mana sangat membantu masyarakat mengetahui visi misi apa saja yang dimiliki pesantren Mansya'ul Huda ini.



Gambar 4.3.5 Tampilan Halaman Visi dan Misi

4.3.6 Halaman Galeri

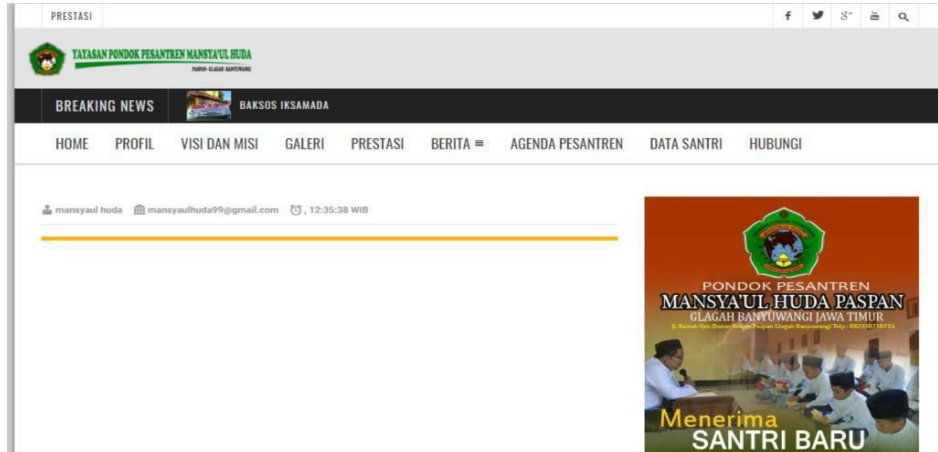
Pada halaman Galeri terdapat berbagai informasi foto-foto kegiatan lembaga yayasan pondok pesantren masya"ul huda paspan. Mulai dari Pesantren, Madin Takmilyah, MTs SA Alawiyah dan SMK Alawiyah. Dengan pembagian tersebut diharapkan masyarakat tidak bingung dalam mengetahui kegiatan-kegiatan yang berada dibawah naungan yayasan pondok pesantren mansya"ul huda. Diharapkan dengan adanya galeri ini memberikan kepercayaan serta membuat wali santri bisa mengetahui kegiatan anak-anaknya. Dan juga bisa membuat masyarakat lainnya tertarik memondokkan anak-anaknya ke pesantren mansya"ul huda ini.



Gambar 4.3.6 Tampilan Halaman Galeri

4.3.7 Halaman Prestasi

Pada halaman ini ada berbagai prestasi pesantren yang bisa diketahui masyarakat dan wali santri, diharapkan dengan banyaknya prestasi yang didapat pondok pesantren mansya"ul huda bisa membuat wali santri bangga serta membuat masyarakat lain bisa tertarik memondokkan anaknya ke pesantren mansya"ul huda ini, halaman ini sekaligus sebagai halaman promosi bagi pesantren.



Gambar 4.3.7 Tampilan Halaman Prestasi

4.3.8 Halaman Berita

Pada halaman Berita ada beberapa kategori berita yang ada seperti, Pesantren, Madin Takmiliah, MTs SA Alawiyah dan SMK Alawiyah, pada halaman ini kategori yang diberikan akan dipilah sesuai kegiatan apa saja dan dibawah naungan lembaga apa sehingga tidak membingungkan masyarakat yang mengakses berita tersebut dikarenakan banyaknya lembaga yang ada dibawah naungan yayasan pondok pesantren mansya'ul huda, diharapkan dengan berita yang terus diupdate memberikan kepercayaan masyarakat terhadap pondok pesantren mansya'ul huda . untuk itu konsistensi admin sangat diperlukan dalam menyajikan berita-berita terpercaya yang akan diakses oleh masyarakat.



Gambar 4.3.8 Tampilan Berita

4.3.9 Halaman Agenda Pesantren

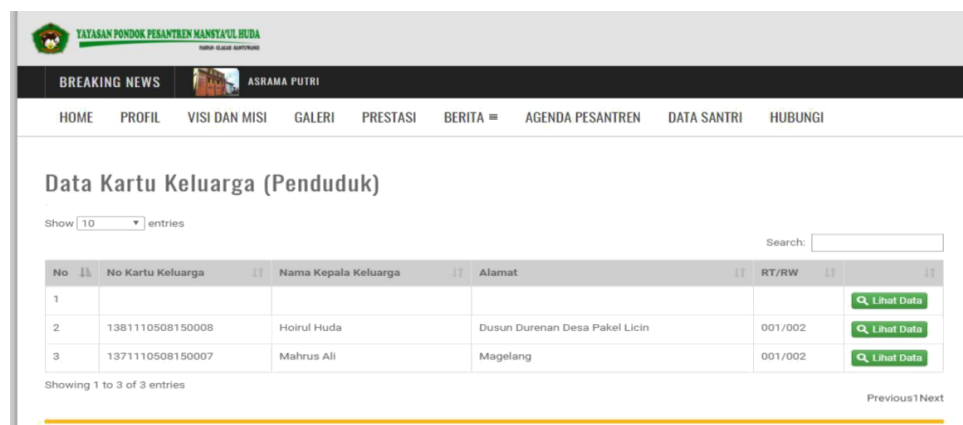
Pada halaman Agenda ini terdapat agenda yang dilaksanakan pesantren pada tahun itu semisal kegiatan pengajian Ramadhan. Halaman agenda ini memudahkan masyarakat mengetahui pada jauh-jauh hari agenda atau acara apa yang akan diadakan pesantren sehingga masyarakat dapat mengetahui serta dapat mengikuti kegiatan pesantren dengan bersama-sama.



Gambar 4.3.9 Tampilan Halaman Agenda Pesantren

4.3.10 Halaman Data Santri

Pada halaman Data santri menunjukkan data-data tentang banyaknya serta nama-nama santri yang berada di pondok pesantren mansya'ul huda, dengan halaman ini masyarakat dapat dengan mudah mengetahui nama-nama santri dengan mencarinya pada kolom pencarian dan dapat pula mengetahui keterangan detailnya dengan mengakses tombol lihat data



Gambar 4.3.10 Tampilan Halaman Data Santri

4.3.11 Halaman Hubungi Kami

Pada halaman ini masyarakat bisa memberikan kritik dan saran terhadap pondok pesantren atau bahkan meminta informasi yang belum ada pada laman – laman sebelumnya, juga terdapat peta lokasi pesantren mansya'ul huda paspan.



Gambar 4.3.10 Tampilan Halaman Hubungi kami

4.4 Penyimpanan Data

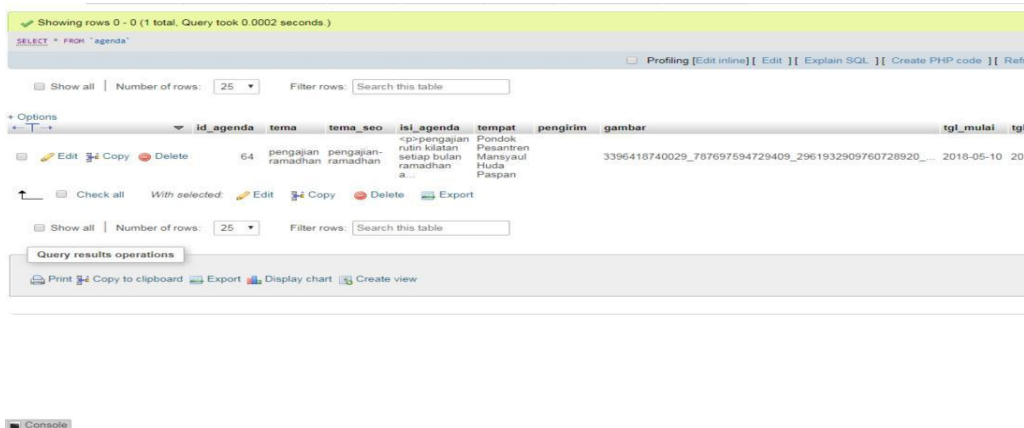
Pada penyimpanan database ini, peneliti akan menampilkan seluruh table yang dibutuhkan dalam perancangan web sesuai dengan kebutuhan website yang akan kita buat. Sepeti tabel agenda, tabel album, tabel background, sampai tabel video.

Table Name	Engine	Collation	Charset	Row Count	Index Count	Index Size
agenda	MyISAM	latin1_general_ci	4-4	K18	2-1	K18
album	MyISAM	latin1_general_ci	3-6	K18	1	K18
background	MyISAM	latin1_swedish_ci	2	K18	-	-
berita	MyISAM	latin1_general_ci	126-9	K18	33-2	K18
data_penduduk	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-3	K18	-	-
data_penduduk_detail	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-5	K18	-	-
gallery	MyISAM	latin1_general_ci	6-5	K18	3-4	K18
halamanstats	MyISAM	latin1_swedish_ci	74-1	K18	4-3	K18
hubungi	MyISAM	latin1_general_ci	2-8	K18	-	-
identitas	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-7	K18	-	-
kategori	MyISAM	latin1_general_ci	2-3	K18	52	B
logo	MyISAM	latin1_general_ci	2	K18	-	-
member	MyISAM	latin1_swedish_ci	1	K18	-	-
menu	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-7	K18	-	-
modul	MyISAM	latin1_general_ci	2-9	K18	-	-
mod_alamat	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-4	K18	-	-
no_penting	MyISAM	latin1_swedish_ci	2-5	K18	164	B
pasangiklan	MyISAM	latin1_general_ci	2-3	K18	-	-
playlist	MyISAM	latin1_general_ci	2-4	K18	-	-
seklasinfo	MyISAM	latin1_general_ci	2-4	K18	-	-
statistik	MyISAM	latin1_swedish_ci	13-4	K18	-	-
tag	MyISAM	latin1_general_ci	2-5	K18	92	B
templates	MyISAM	latin1_general_ci	2-1	K18	-	-
users	MyISAM	latin1_general_ci	2-5	K18	296	B
users_modul	MyISAM	latin1_swedish_ci	4-7	K18	-	-
video	MyISAM	latin1_general_ci	3-8	K18	1-4	K18
26 tables	Sum		532	MyISAM latin1_swedish_ci	279-7	K18 46-1

Gambar 4.4 Tampilan Penyimpanan data

4.4.1 Tabel Agenda

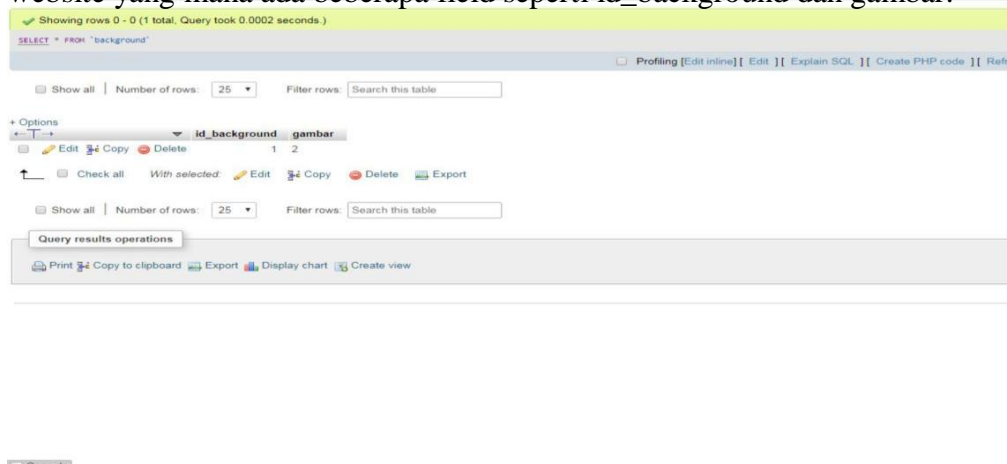
Tabel admin terdiri dari beberapa field , diantaranya tabel id_agenda, tema, isi agenda, tempat, gambar dan lain-lain yang diperlukan untuk mengedit agenda pesantren pada website.



Gambar 4.4.1 Tampilan Tabel Agenda

4.4.3 Tabel Background

Di dalam tabel ini tersimpan semua data Background yang ada pada website yang mana ada beberapa field seperti id_background dan gambar.



Gambar 4.4.3 Tampilan Tabel Background

4.4.4 Tabel Data Santri

Di dalam tabel ini tersimpan data santri yang diinputkan oleh admin semua data nantinya akan tersimpan dan bisa diedit sesuai keinginan admin, didalamnya terdapat beberapa field seperti id, nomer kk, nama kepala keluarga, alamat, rt_rw, kode_pos, desa_kelurahan, kecamatan kabupaten dan lain-lain.

Showing rows 0 - 2 (3 total. Query took 0.0002 seconds.)

SELECT * FROM "data_penduduk"

Options

	id_data_penduduk	no_kk	kepala_keluarga	alamat	rt_rw	kode_pos	desa_kelurahan	kecamatan	kab_kota	propinsi
	1	1371110508150007	Mahrus Ali	Magelang	001/002	26125	mm	Magelang Timur	Magelang	Jawa Tengah
	2	1381110508150008	Hoirul Huda	Dusun Durenan Desa Pakel Lelin.	001/002	26125	Pakel	Licin	Banyuwangi	Jawa Timur
	4					0				

Query results operations

Print Copy to clipboard Export Display chart Create view

Gambar 4.4.4 Tampilan Data Santri

4.4.5 Tabel Galeri

Di dalam tabel ini tersimpan berbagai foto-foto yang diupload oleh admin yang mana semua foto akan berada pada tabel ini tanpa dipisahkan oleh tabel album dan foto yang disimpan bisa diedit sesuai dengan keinginan admin, didalamnya terdapat berbagai field seperti id_galeri, id_album, keterangan, gambar galeri dan lain-lain.

Showing rows 0 - 6 (7 total. Query took 0.0002 seconds.)

SELECT * FROM "galeri"

Options

	id_galeri	id_album	username	judul_galeri	galeri_seo	keterangan	gbr_galeri
	260	31	admin	KIRAB SANTRI	kirab-santri		1731444713_2131790360438514_6616856749431324865_r
	259	30	admin	WISUDA MADIN	wisuda-madin		7431490314_2131790517105165_62044103270885629227_r
	257	28	admin	Wisuda 2018	wisuda-2018		90sampung.jpg
	258	29	admin	WISUDA MTS-	wisuda-mts		9731441252_248144719064656_5166350004977139712_n
	255	31	admin	FISSMA 2018	fisma-2018	Lomba Pidato	221.jpg
	256	0	admin	FISSMA 2018	fisma-2018	Lomba Pidato	372.jpg
	254	1	admin	Screenshot 1	screenshot-1-	Screenshot 1 Screenshot 1 Screenshot 1 Screenshot 1	911.jpg

Query results operations

Print Copy to clipboard Export Display chart Create view

Gambar 4.4.5 Tampilan Tabel Galeri

4.4.6 Tabel hubungi

Tabel hubungi menyimpan semua email kritik dan saran yang dikirimkan oleh masyarakat yang diisi pada laman hubungi di web, didalamnya terdapat berbagai field seperti id_hubungi, nama, email, subjek, pesan, tanggal, jam dan dibaca.

Showing rows 0 - 5 (6 total, Query took 0.0002 seconds)

SELECT * FROM `hubungi`

Options: Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

	id_hubungi	nama	email	subjek	pesan	tanggal	jam	dibaca
<input type="checkbox"/>	34	Landung Trilaksana	landungtrilaksana@gmail.com	Nomer kontak jurusan akuntansi	Maaf saya mau hubungi jurusan akuntansi di nomer b...	2013-10-16	00:00:00	Y
<input type="checkbox"/>	35	yusri renor	aciaffah@gmail.com	pertanyaan	bagaimana cara mengunduh nomor ujian fak. pertania...	2014-01-19	00:00:00	Y
<input type="checkbox"/>	36	Lusi Rahmawati	robby.prihandaya@gmail.com	xvgxvxc	gbvibvububub	2014-07-02	00:00:00	Y
<input type="checkbox"/>	38	Udin Sedunia	udin.sedunia@gmail.com	lp Pengirim : 120.177.28.244	Silahkan menghubungi kami melalui private message ...	2015-06-02	00:00:00	Y
<input type="checkbox"/>	39	asdasd	asdasd@sfsdfdsf.com	asdasdsa	sadsadsad	2017-04-07	00:00:00	Y
<input type="checkbox"/>	40	gen	genart.adv@gmail.com	dddd	adafsdgfdgdfg	2018-04-18	00:00:00	Y

Query results operations: Print, Copy to clipboard, Export, Display chart, Create view

Gambar 4.4.6 Tampilan hubungi

4.4.7 Tabel menu

Tabel ini berfungsi untuk menentukan menu-menu yang terdapat pada website pesantren ini seperti menu home, profile, visi dan misi dan lain-lain, didalamnya terdapat berbagai field id_menu, nama_menu, link, aktif, posisi dan urutan.

Showing rows 0 - 13 (14 total, Query took 0.0002 seconds)

SELECT * FROM `menu`

Options: Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

	id_menu	id_parent	nama_menu	link	aktif	position	urutan
<input type="checkbox"/>	9	8	Pesantren	kategori-48-hukum.html	Ya	Bottom	0
<input type="checkbox"/>	8	0	Berita	#	Ya	Bottom	6
<input type="checkbox"/>	7	0	Home	index.php	Ya	Bottom	1
<input type="checkbox"/>	11	8	Madin Takmiliah Mahmudiyah	kategori-22-politik.html	Ya	Bottom	0
<input type="checkbox"/>	12	8	MTs SA Alawiyah	kategori-21-ekonomi.html	Ya	Bottom	0
<input type="checkbox"/>	14	8	SMK Alawiyah	kategori-19-teknologi.html	Ya	Bottom	0
<input type="checkbox"/>	19	0	Galeri	semua-album.html	Ya	Bottom	4
<input type="checkbox"/>	113	0	Profil	hal-profile-pondok.html	Ya	Bottom	2
<input type="checkbox"/>	115	0	Visi dan Misi	hal-visi-dan-misi.html	Ya	Bottom	3
<input type="checkbox"/>	116	0	Hubungi	hubungi-kami.html	Ya	Bottom	9
<input type="checkbox"/>	118	0	PRESTASI	hal-struktur-organisasi.html	Ya	Bottom	5
<input type="checkbox"/>	126	0	Agenda Pesantren	semua-agenda.html	Ya	Bottom	7
<input type="checkbox"/>	125	0	Data Santri	data-penduduk.html	Ya	Bottom	8
<input type="checkbox"/>	127	0	PRESTASI	menu.html	Ya	Top	10

Query results operations: Print, Copy to clipboard, Export, Display chart, Create view

Gambar 4.4.7 Tampilan Tabel Menu

4.4.8 Tabel User

Tabel user menampilkan username dan password dari admin yang sudah terdaftar pada website ini dan juga bisa digunakan untuk mengedit atribut admin seperti foto dan lain”. Didalamnya terdapat berbagai field seperti username, password, nama lengkap, email, no.telp, foto, level, id_session dan blokir

Query took 0.0002 seconds.)

Profiling [Edit inline] [Edit] [Explain SQL] [Create PHP code] [Refresh]

/s: 25 Filter rows: Search this table

username	password	nama_lengkap	email	no_telp	foto	level	blokir	id_session
admin	bff0cc42103de1b4721370e84dc24f635a7afeca41198c9b3e...	mansyaul huda	mansyaulhuda99@gmail.com	081267771344	50asoe.phtml	admin	N	q173s8hs1j04st351f

ected: Edit Copy Delete Export

/s: 25 Filter rows: Search this table

Export Display chart Create view

Console

Gambar 4.4.8 Tampilan Tabel user

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan rancang bangun sistem informasi Pondok Pesantren Mansya'l huda paspan. Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini memudahkan pihak pesantren dalam mengoptimalkan informasi mengenai pesantren.
2. Sistem ini mampu mempermudah masyarakat dalam mengetahui seluk beluk informasi pesantren.
3. Sistem informasi pondok pesantren mansya'ul huda berbasis web ini mampu memberikan solusi atas masalah yang dihadapi pesantren dalam memberikan informasi ke masyarakat.

1.2 Implikasi

Hasil penelitian ini membuktikan bahwa keefektifan untuk penyampaian Informasi Pondok Pesantren Mansya'ul Huda dipengaruhi oleh kapasitas sumber daya manusia, pemanfaatan teknologi informasi, pengendalian intern, dan faktor eksternal, Hasil ini diharapkan bisa dijadikan dasar atau acuan bagi pihak-pihak yang terkait dengan pengelolaan Informasi Pondok Pesantren.

Dengan memperhatikan dan meningkatkan kapasitas sumber daya manusia yang dimiliki baik pada tingkatan sistem, kelembagaan, maupun individu, didukung dengan pemanfaatan teknologi informasi seoptimal mungkin,

5.3 Saran

Agar memperoleh hasil yang lebih baik dalam pengolahan informasi data pada Pondok Pesantren Mansya'ul Huda, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk mengupayakan agar sistem manual yang dipakai diganti dengan sistem berbasis online supaya informasi yang diberikan dapat diakses oleh masyarakat luas.
2. Untuk menggunakan sistem informasi berbasis online pada pesantren sebaiknya memberikan pelatihan kepada semua bagian/ustad atau santri agar lebih menguasai cara pengaplikasian sistem informasi tersebut.
3. Dengan adanya sistem informasi pondok pesantren Mansya'ul Huda berbasis web dapat lebih mengoptimalkan informasi dan promosi terhadap masyarakat tentang pesantren ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Brady dan Loonam J. 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. Qualitative Research in Organization And Management*. Dublin City University
- Jogiyanto HM. 1999 *Analisis dan Disain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Pahlevy, Randy, Tesar. 2010. *Rancang Bangun Sistem pendukung Keputusan Menentukan penerima Beasiswa dengan Menggunakan metode Simpele Additive Weighting (SAW)*. Surabaya: Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”.
- Sutabri, Tata. S.Kom,MM. (2004). *Analisa Sistem Informasi*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Andi.

LAMPIRAN

Lampiran 1

```

<?php
include "../config/library.php";
include "../config/fungsi_indotgl.php";
include "../config/fungsi_combobox.php";
include "../config/class_paging.php";

// Bagian Home
if ($_GET['module']=='home'){
    $isi_komentar=mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM
komentar WHERE dibaca='N'"));

    $jumHub=mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM hubungi
WHERE dibaca='N'"));

    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
        echo "<div id='main-content'>
<div class='container_12'>
<div class='grid_12'>

        <p>Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola
konten website anda <br/>atau pilih ikon-ikon pada
Control Panel di bawah ini:</p>

        </div>

        <div class='grid_12'>
        <div class='block-border'>

```

```

<div class='block-header'>;

if ($_GET[view] == ""){ echo "<h1><a
href='media.php?module=home&view=stat'>MENU
ADMINISTRATOR</a></h1>"; }else{ echo "<h1><a
href='media.php?module=home'>STATISTIK PENGUNJUNG</a></h1>"; }

echo "<span></span></div>

<div class='block-content'>;

if ($_GET[view] != ""){

?>

<script src="http://phpmu.com/update/jquery.min.js"
type="text/javascript"></script>

<script src="http://phpmu.com/update/highcharts.js"
type="text/javascript"></script>

<script type="text/javascript">

var chart1;

$(document).ready(function() {

    chart1 = new Highcharts.Chart({

        chart: {

            renderTo: 'pengunjung',

            type: 'column'

        },

        title: {

            text: 'Laporan Jumlah Pengunjung Perhari'

        },

        xAxis: {

            categories: ['Tanggal Kunjungan']

        },

        yAxis: {

```

```

title: {
    text: 'Jumlah Kunjungan'
}
},
series:
[
<?php
$sql = "SELECT * FROM statistik GROUP BY tanggal DESC LIMIT 9";
$query = mysql_query( $sql ) or die(mysql_error());
while( $ret = mysql_fetch_array( $query ) ){
    $tanggal=$ret['tanggal'];
        $stampiltanggal=tgl_indo($ret['tanggal']);
    $sql_jumlah = "SELECT COUNT(ip) as jumlah FROM statistik
WHERE tanggal='$tanggal'";
    $query_jumlah = mysql_query( $sql_jumlah ) or die(mysql_error());
    while( $data = mysql_fetch_array( $query_jumlah ) ){
        $jumlah = $data['jumlah'];
    }
?>
{
    name: '<?php echo $stampiltanggal; ?>',
    data: [<?php echo $jumlah; ?>]
},
<?php } ?>
]
});
});

```

```

</script>

        <div id='pengunjung'></div>

<?php
echo "</div>";

    }else{
    echo "

    <ul style='margin-left:50px' class='shortcut-list'>

        <li><a href=media.php?module=identitas><img style='height:50px'
src='img/www.png'/>Identitas Website</a></li>

        <li><a href=media.php?module=menu><img style='height:50px'
src='img/modul.png'/>Menu Website</a></li>

        <li><a href=media.php?module=berita><img style='height:50px'
src='img/berita.png'/>Berita</a></li>

        <li><a href=media.php?module=kategori><img style='height:50px'
src='img/kategori.png'/>Kategori Berita</a></li>

        <li><a href=media.php?module=album><img style='height:50px'
src='img/album.png'/>Data Proyek</a></li>

        <li><a href=media.php?module=galerifoto><img style='height:50px'
src='img/foto.png'/>Foto Proyek</a></li>

        <li><a href=media.php?module=agenda><img style='height:50px'
src='img/agenda.png'/>Data Agenda</a></li>

        <li><a href=media.php?module=penduduk><img style='height:50px'
src='img/onebit_18.png'/>Data Penduduk</a></li>

        <li><a href=media.php?module=sekilasinfo><img style='height:50px'
src='img/kedit.png'/>Telp. Penting</a></li>

        <li><a href=media.php?module=video><img style='height:50px'
src='img/video.png'/>Video</a></li>

        <li><a href=media.php?module=pasangiklan><img style='height:50px'
src='img/iklan2.png'/>Iklan SideBar</a></li>

        <li><a href=media.php?module=hubungi><img style='height:50px'
src='img/hubungi.png'/>Pesan Masuk

```

```

        <span class='badge3 red3'><blink>$jumHub</blink></span></a></li>
        <li><a href=media.php?module=halamanstatis><img style='height:50px'
src='img/add_page.png'/>Halaman</a></li>
        <li><a href=media.php?module=alamat><img style='height:50px'
src='img/alamat.png'/>Alamat Kontak</a></li>
        <li><a href=media.php?module=user><img style='height:50px'
src='img/user.png'/>User Admin</a></li>
        <li><a href=media.php?module=home&view=stat><img
style='height:50px' src='img/peta.png'/>Visitor</a></li>
    </ul>

```

```

<p align=right>Login : $hari_ini, ";

```

```

echo tgl_indo(date("Y m d"));

```

```

echo " | ";

```

```

echo date("H:i:s");

```

```

echo " WIB</p>";

```

```

// Statistik user

```

```

$ip = $_SERVER['REMOTE_ADDR']; // Mendapatkan IP komputer user

```

```

$tanggal = date("Ymd"); // Mendapatkan tanggal sekarang

```

```

$waktu = time(); //

```

```

// Mencek berdasarkan IPnya, apakah user sudah pernah mengakses hari ini

```

```

$s = mysql_query("SELECT * FROM statistik WHERE ip='$ip' AND
tanggal='$tanggal'");

```

```

// Kalau belum ada, simpan data user tersebut ke database

```

```

if(mysql_num_rows($s) == 0){

```

```

    mysql_query("INSERT INTO statistik(ip, tanggal, hits, online)
VALUES('$ip','$tanggal','1','$waktu)");

```

```

}

else{

    mysql_query("UPDATE statistik SET hits=hits+1, online='$waktu' WHERE
ip='$ip' AND tanggal='$tanggal'");

}

$pengunjung = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM statistik
WHERE tanggal='$tanggal' GROUP BY ip"));

$totalpengunjung = mysql_result(mysql_query("SELECT COUNT(hits) FROM
statistik"), 0);

$hits = mysql_fetch_assoc(mysql_query("SELECT SUM(hits) as
hitstoday FROM statistik

WHERE tanggal='$tanggal' GROUP BY tanggal"));

$totalhits = mysql_result(mysql_query("SELECT SUM(hits) FROM
statistik"), 0);

$tothitsgbr = mysql_result(mysql_query("SELECT SUM(hits) FROM
statistik"), 0);

$bataswaktu = time() - 300;

$pengunjungonline = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM
statistik WHERE online > '$bataswaktu'"));

$path = "counter/";

$ext = ".png";

$tothitsgbr = sprintf("%06d", $tothitsgbr);

for ( $i = 0; $i <= 9; $i++ ){

    $tothitsgbr = str_replace($i, "<img src='$path$i$ext' alt='$i'>",
$tothitsgbr);

}

```

```

echo "
<p align=right><b>Pengunjung Website : $pengunjungonline </b><br />
<b>Hits Hari Ini: $hits[hitstoday] </b></p><br />";
echo " </div>";
}
} else {

echo "<div id='main-content'>
<div class='container_12'>
<div class='grid_12'>";
include "modul/mod_penduduk/penduduk_home.php";
echo "</div>";
echo " </div>";
}
}

// Bagian Option
elseif ($_GET[module]=='option'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
        include "modul/mod_option/option.php";
    }
}

// (BARU) Bagian penduduk
elseif ($_GET[module]=='penduduk'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){

```

```
    include "modul/mod_penduduk/penduduk.php";
}
}

// Bagian Pasang Iklan
elseif ($_GET['module']=='pasangiklan'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_pasangiklan/pasangiklan.php";
    }
}

// Bagian Pasang Iklan
elseif ($_GET['module']=='iklantengah'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_iklantengah/iklantengah.php";
    }
}

// Bagian Pasang Iklan
elseif ($_GET['module']=='iklanatas'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_iklanatas/iklanatas.php";
    }
}

// Bagian Cover Epaper
```



```
elseif ($_GET['module']=='coverepaper'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_epaper_cover/epaper_cover.php";
    }
}

// Bagian List Epaper
elseif ($_GET['module']=='listepaper'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_epaper_list/epaper_list.php";
    }
}

// Bagian User
elseif ($_GET['module']=='profil'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_profil/profil.php";
    }
}

// Bagian Testimoni
elseif ($_GET[module]=='testimoni'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_testimoni/testimoni.php";
    }
}

// Bagian User
```

```
elseif ($_GET['module']=='user'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_users/users.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Modul  
elseif ($_GET['module']=='modul'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_modul/modul.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Aktialita  
elseif ($_GET['module']=='aktualita'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_aktualita/aktualita.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Kategori  
elseif ($_GET['module']=='kategori'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_kategori/kategori.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Berita  
elseif ($_GET['module']=='berita'){
```

```
if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user' OR
$_SESSION['leveluser']=='kontributor'){
    include "modul/mod_berita/berita.php";
}
}
```

```
// Bagian Komentar Berita
```

```
elseif ($_GET['module']=='komentar'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_komentar/komentar.php";
    }
}
```

```
// Bagian Tag
```

```
elseif ($_GET['module']=='tag'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_tag/tag.php";
    }
}
```

```
// Bagian Agenda
```

```
elseif ($_GET['module']=='agenda'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_agenda/agenda.php";
    }
}
```

```
// Bagian Banner
```

```
elseif ($_GET['module']=='banner'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_banner/banner.php";  
    }  
}
```

```
// Bagian Poling
```

```
elseif ($_GET['module']=='poling'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_poling/poling.php";  
    }  
}
```

```
// Bagian Alamat
```

```
elseif ($_GET['module']=='alamat'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_alamat/alamat.php";  
    }  
}
```

```
// Bagian Download
```

```
elseif ($_GET['module']=='download'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_download/download.php";  
    }  
}
```

```
// Bagian Hubungi Kami
elseif ($_GET['module']=='hubungi'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_hubungi/hubungi.php";
    }
}

// Bagian Templates
elseif ($_GET['module']=='templates'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_templates/templates.php";
    }
}

// Bagian Shoutbox
elseif ($_GET['module']=='shoutbox'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_shoutbox/shoutbox.php";
    }
}

// Bagian Album
elseif ($_GET['module']=='album'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_album/album.php";
    }
}
```

```
}

// Bagian Galeri Foto
elseif ($_GET['module']=='galerifoto'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_galerifoto/galerifoto.php";
    }
}

// Bagian Kata Jelek
elseif ($_GET['module']=='katajelek'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_katajelek/katajelek.php";
    }
}

// Bagian Sekilas Info
elseif ($_GET['module']=='sekilasinfo'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_sekilasinfo/sekilasinfo.php";
    }
}

// Bagian Menu Utama
elseif ($_GET['module']=='menu'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_menu/menu.php";
    }
}
```

```
}  
}  
  
// Bagian Halaman Statis  
elseif ($_GET['module']=='halamanstatis'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_halamanstatis/halamanstatis.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Sekilas Info  
elseif ($_GET['module']=='sekilasinfo'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_sekilasinfo/sekilasinfo.php";  
    }  
}  
  
// Bagian YM  
elseif ($_GET['module']=='ym'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_ym/ym.php";  
    }  
}
```

```
// Bagian Logo
elseif ($_GET[module]=='logo'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_logo/logo.php";
    }
}

//-----video----->
// Bagian Playlist
elseif ($_GET['module']=='playlist'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_playlist/playlist.php";
    }
}

// Bagian Video
elseif ($_GET['module']=='video'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_video/video.php";
    }
}

// Bagian KomentarVideo
elseif ($_GET['module']=='komentarvid'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
        include "modul/mod_komentarvid/komentarvid.php";
    }
}
```



```
}  
}  
  
// Bagian Tag Video  
elseif ($_GET['module']=='tagvid'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_tagvid/tagvid.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Identitas Website  
elseif ($_GET['module']=='identitas'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){  
        include "modul/mod_identitas/identitas.php";  
    }  
}  
  
// Bagian Daftar Member  
elseif ($_GET['module']=='member'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){  
        include "modul/mod_member/member.php";  
    }  
}  
  
elseif ($_GET['module']=='siswa'){  
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
```

```
        include "modul/mod_siswa/siswa.php";
    }
}

elseif ($_GET['module']=='pegawai'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
        include "modul/mod_pegawai/pegawai.php";
    }
}

// Bagian Background
elseif ($_GET[module]=='background'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION[leveluser]=='user'){
        include "modul/mod_background/background.php";}}

// Apabila modul tidak ditemukan
else{
    echo "<p><b>MODUL BELUM ADA ATAU BELUM LENGKAP</b></p>";
}

?>
```

```

<div class="col-md-6">
    <section class="cat-widget wdg-cat-horiz-2col-sm clearfix">
        <?php
            $random = mysql_query("SELECT * FROM kategori where
sidebar='1'");
            $r = mysql_fetch_array($random);
            echo "<div class='widget-title'>
                <span style='color:#000; font-size:16px; font-
weight:bold' class='sub-title'>${r[nama_kategori]}</span>
                <div class='sep-widget'></div>
            </div>";
        ?>
        <div class="related-posts">
            <?php
                $random2 =
mysql_query("SELECT * FROM berita
                left join users on berita.username=users.username
                left join kategori on berita.id_kategori=kategori.id_kategori
                where berita.id_kategori='${r[id_kategori]}' order by id_berita DESC
LIMIT 0,3");
                $no = 1;
                while ($r2 =
mysql_fetch_array($random2)){
                    $isi_berita =
strip_tags($r2['isi_berita']);

```

```

substr($isi_berita,0,150);
substr($isi_berita,0, strrpos($isi, " "));
class='post-item odd-item' data-showonscroll='true' data-animation='fadeIn'>
class='post-box clearfix'>
    <header class='wdg-col-8 sec-title'>
        <h5><a style='color:orange' href='berita-{$2[judul_seo].html}'
        title='{$2[judul]}>{$2[judul]}</a></h5>
        <div class='meta-info'>
            <span class='author'><i class='icon-user3'></i><a
            href='#>{$2[nama_lengkap]}</a></span>
            <span class='date'><i class='icon-
            alarm2'></i>".tgl_indo($2['tanggal'])."</span><hr style='margin:5px'>
            <span style='color:#000'>{$isi}</span>
        </div>
    </header>
    </article>
</div><div
style='clear:both'><br></div>";
    $no++;
}
?>

```

```

        </div>
    </section>
</div>

<div class="col-md-6">
    <section class="cat-widget wdg-cat-horiz-2col-sm clearfix">
        <?php
            $hal = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM
            halamanstatis where id_halaman='1'"));
            $isi_halaman = strip_tags($hal['isi_halaman']);
            $isi = substr($isi_halaman,0,650);
            $isi = substr($isi_halaman,0, strrpos($isi, " "));
            echo "<div class='widget-title'>
                <span style='color:#000; font-size:16px; font-
                weight:bold' class='sub-title'>Tentang</span>
                <div class='sep-widget'></div>
            </div>
            <div class='related-posts'>
                <div id='testimonials' class='testimonial-wrapper clearfix
                flexslider tst'>
                    <div class='testimonial'>
                        $isi,..</div><br>
                        <img style='width:80px; margin-
                        right:10px' class='img-thumbnail pull-left' src='foto_statis/$hal[gambar]'>
                        <p><span class='testimonial-
                        details'>$hal[judul]</span></p>
                        <a href='hal-$hal[judul_seo].html' class='btn btn-xs btn-warning
                        btn-block'>Selengkapnya </a>
                    </div>

```



```

        }
    ?>

</div>

<div style='clear:both'></div>

</section>

</div>

<div class="col-md-12">

    <section class="cat-widget wdg-cat-horiz-2col-sm clearfix">

        <div class='widget-title'>

            <span style='color:#000; font-size:16px; font-weight:bold'
class='sub-title'>Lokasi Pondok</span>

            <div class='sep-widget'></div>

        </div>

        <div class="related-posts">

            <?php

                $ma=mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM identitas"));

                echo "<iframe width='100%'
height='300' frameborder='0' scrolling='no' marginheight='0' marginwidth='0'
src='$ma[maps]'></iframe><hr style='margin:5px'>";

                $alamat =
mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM mod_alamat")); echo
"$alamat[alamat]";

            ?>

        </div>

    </section>

</div>

```

Lampiran 3

```
<?php
    if (substr_count($_SERVER['HTTP_ACCEPT_ENCODING'], 'gzip'))
        ob_start("ob_gzhandler");
    else
        ob_start();
    session_start();

    // Panggil semua fungsi yang dibutuhkan (semuanya ada di folder config)
    include "config/koneksi.php";
        include "config/fungsi_indotgl.php";
        include "config/class_paging.php";
        include "config/fungsi_combobox.php";
        include "config/library.php";
    include "config/fungsi_autolink.php";
    include "config/fungsi_badword.php";
    include "config/fungsi_kalender.php";
    include "config/fungsi_thumb.php";
    include "config/option.php";

    // Memilih template yang aktif saat ini
    $pilih_template=mysql_query("SELECT folder FROM templates WHERE
aktif='Y'");
    $f=mysql_fetch_array($pilih_template);
    include "rss.php";
    include "$f[folder]/template.php";
?>
```


Lampiran 4

```
<?php

// panggil fungsi validasi xss dan injection
require_once('fungsi_validasi.php');

$server = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$databse = "db_desa";

// Koneksi dan memilih database di server
mysql_connect($server,$username,$password) or die("");
mysql_select_db($databse) or die("");

// buat variabel untuk validasi dari file fungsi_validasi.php
$val = new Rizalvalidasi;

function anti_injection($data){
    $filter =
mysql_real_escape_string(stripslashes(strip_tags(htmlspecialchars($data,ENT_Q
UOTES))));
    return $filter;
}

function cetak($str){
    return strip_tags(htmlentities($str, ENT_QUOTES, 'UTF-8'));
}
```

```
?>
```

Lampiran 5

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" class="background-main no-js">
<head>
  <title><?php include "include/title.php"; ?></title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0,
maximum-scale=1, user-scalable=no" />
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <meta name="robots" content="index, follow">
  <meta name="description" content="<?php include
"include/description.php"; ?>">
  <meta name="keywords" content="<?php include
"include/keywords.php"; ?>">
  <meta name="author" content="Aal Irhamsyah">
  <meta http-equiv="imagetoolbar" content="no">
  <meta name="language" content="Indonesia">
  <meta name="revisit-after" content="7">
  <meta name="webcrawlers" content="all">
  <meta name="rating" content="general">
  <meta name="spiders" content="all">
  <link rel="shortcut icon" href="yayasan.jpg" />
  <link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="RSS 2.0" href="rss.xml"
/>
  <link href="<?php echo "$f[folder]/framework/addons/camera/css/camera.css"
?>" rel="stylesheet" />
  <link href="<?php echo "$f[folder]/css/social-icons.css" ?>" rel="stylesheet" />
```

```

<link href="<?php echo "$f[folder]/css/style.css" ?>" rel="stylesheet" />
<link href="<?php echo "$f[folder]/css/theme-color.css" ?>" rel="stylesheet" />
<link href="<?php echo "$f[folder]/css/responsive.css" ?>" rel="stylesheet" />
<link href="<?php echo "$f[folder]/css/firefox.css" ?>" rel="stylesheet" />
<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/js/modernizr.js" ?>"></script>

    <link href="<?php echo "$f[folder]/js/js-image-slider.css" ?>"
rel="stylesheet" type="text/css" />

    <script src="<?php echo "$f[folder]/js/js-image-slider.js" ?>"
type="text/javascript"></script>

    <link rel="stylesheet" href="<?php echo "$f[folder]";
?>/datatables/dataTables.bootstrap.css">
</head>

<body>

<!--<canvas id="snowfall"></canvas>-->
<a class="sr-only" href="#content"></a>
<div class="header-background">
    <div class="btn-mobile-menu visible-sm visible-xs">
        <button type="button" class="menu-btn">
            <i class="icon-menu"></i>
            <span>Menu</span>
        </button>
    </div>

<!-- Top Menu -->
<nav class="social-menu navbar">
    <h2 class="hidden">Top Navigation</h2>
    <div class="container">

```

```

        <?php include "top-menu.php"; ?>
    </div>

    <!-- /.navbar-collapse -->

</nav>

<div style='background:#e3e3e3'>
    <?php
        $logoo=mysql_query("SELECT * FROM logo ORDER BY id_logo
DESC LIMIT 1");
        while($b=mysql_fetch_array($logoo)){
            echo "<img style='height:75px; padding:15px' itemprop='logo'
class='site-logo' src='logo/$b[gambar]' alt='main-logo' />";
        }
    ?>
</div>

<!-- Breaking News -->
<section class="tkr-breaking-news hidden-xs">
    <div class="container">
        <div class="title">
            <h3>Breaking News</h3>
        </div>
        <div id="divBreakingNewsTicker" class="content">
            <ul id="js-news" class="js-hidden">
                <?php
                    $sterkini=mysql_query("SELECT * FROM berita
ORDER BY id_berita DESC LIMIT 5");
                    $no = 1;

```

```

        while($p=mysql_fetch_array($sterkini)){
            if ($p[gambar] == ""){
                echo "<li><a href='berita-
    $p[judul_seo].html'>
                <img src='foto_berita/small_no-image.jpg' class='animated
    fadeIn' alt='news-$no' />$p[judul]</a>
                </li>";
            }else{
                echo "<li><a href='berita-
    $p[judul_seo].html'>
                <img src='foto_berita/small_{$p[gambar]}' class='animated fadeIn'
    alt='news-$no' />$p[judul]</a>
                </li>";
            }
            $no++;
        }
    ?>
</ul>

</div>
</div>
</section>

<!-- #camera_wrap_1 -->
<?php
    if ($_GET['module']=='home'){
        echo "<section id='camera_wrap_1' class='container
    camera_wrap camera_azure_skin'>";
        include "slide.php";
        echo "</section>";
    }
}

```

```

    }
    ?>

<!-- Main Menu -->
<nav class="main-menu navbar visible-lg visible-md" data-sticky-
header="true">
    <h2 class="hidden">Main Navigation</h2>

    <div class="container">
        <div class="row">
            <!-- Collect the nav links, forms, and other content for toggling -->
                <?php include "main-menu.php"; ?>
            <!-- /.navbar-collapse -->
        </div>
    </div>

</nav>

<!-- Mobile Menu (Pushy Menu) -->
<?php include "mobile-nav.php"; ?>

<!-- Mobile-Menu (Close) Site Overlay -->
<div class="site-overlay"></div>

</div>

<!-- Main Container -->
<div class="container main-site-container" itemscope
itemtype="http://schema.org/CreativeWork">

```

```

<div class="row">
  <?php
    if ($_GET['module']=='datapenduduk'){
      echo "<div class='col-md-12'>";
      include "data_penduduk.php";
      echo "</div>";
    }else{
  ?>
    <div class="col-md-8">
      <?php include "content.php"; ?>
    </div>
    <section class="col-md-4">
      <?php include "sidebar.php"; ?>
    </section>
  <?php } ?>

</div>

<footer class="container footer-container">
  <?php include "footer.php"; ?>
</footer>

</div>

<div class="btn-goto-top border-radius-2px">
  <i class="icon-arrow-up7"></i>
</div>

<!-- Body Scripts -->

```

```

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/js/jquery-2.0.3.min.js"
?>"></script>

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/js/jquery-migrate-1.2.1.min.js"
?>"></script>

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/js/jquery.easing.1.3.js"
?>"></script>

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/bootstrap/js/bootstrap.min.js"
?>"></script>

<!-- DataTables -->

<script src="<?php echo "$f[folder]";
?>/datatables/jquery.dataTables.min.js"></script>

<script src="<?php echo "$f[folder]";
?>/dataTables.bootstrap.min.js"></script>

<!-- Slider -->

<script src="<?php echo
"$f[folder]/framework/addons/camera/js/camera.min.js" ?>"></script>

<!-- OWL Carousel -->

<script src="<?php echo
"$f[folder]/framework/addons/owl/owl.carousel.min.js" ?>"></script>

<!-- Breaking News Ticker -->

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/addons/breaking-news-
ticker/jquery.ticker.js" ?>"></script>

<!-- Mobile Menu -->

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/addons/mobile-menu/pushy.js"
?>"></script>

<!-- Show On Scroll -->

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/addons/show-on-
scroll/jquery.appear.js" ?>"></script>

<script src="<?php echo "$f[folder]/framework/js/serpentsoft-scripts.js"
?>"></script>

<script>

$(function () {

```



```

$("#example1").DataTable({
  "scrollX": false
});
$("#example2").DataTable({
  "paging": true,
  "lengthChange": false,
  "searching": false,
  "ordering": true,
  "info": true,
  "autoWidth": false,
  "scrollX": false
});
});
</script>
<script>
  jQuery(function () {

    jQuery('#camera_wrap_1').camera({
      //thumbnails: false,
      //height: '500px',
      //loader: 'pie',
      //pagination: true,
      //time: 7000, //milliseconds between the end of the sliding effect
and the start of the nex one
      //transPeriod: 800, //lenght of the sliding effect in milliseconds
      //hover: true, //true, false. Puase on state hover. Not available for
mobile devices
    });
  });
</script>

```

```

//autoAdvance: false, //true, false Auto Play

//mobileAutoAdvance: false, //true, false. Auto-advancing for mobile
devices

//fx: 'random', //random, 'simpleFade', 'curtainTopLeft',
'curtainTopRight', 'curtainBottomLeft', 'curtainBottomRight',

//// 'curtainSliceLeft', 'curtainSliceRight', 'blindCurtainTopLeft',
'blindCurtainTopRight', 'blindCurtainBottomLeft',

////'blindCurtainBottomRight', 'blindCurtainSliceBottom',
'blindCurtainSliceTop', 'stampede', 'mosaic', 'mosaicReverse',

////'mosaicRandom', 'mosaicSpiral', 'mosaicSpiralReverse',
'topLeftBottomRight', 'bottomRightTopLeft', 'bottomLeftTopRight',
'bottomLeftTopRight'

////you can also use more than one effect, just separate them with
commas: 'simpleFade, scrollRight, scrollBottom'

alignment: 'center', //topLeft, topCenter, topRight, centerLeft,
center, centerRight, bottomLeft, bottomCenter, bottomRight

autoAdvance: true, //true, false Auto Play

mobileAutoAdvance: true,

barDirection: 'leftToRight', //'leftToRight', 'rightToLeft',
'topToBottom', 'bottomToTop'

barPosition: 'bottom', //left, right, top, bottom'

cols: 6, //nr of cols

rows: 4, //nr of rows

slicedCols: 12,

slicedRows: 8,

easing: 'easeInOutExpo', //all easings

mobileEasing: ",

```

```

        fx: 'random',          //random,'simpleFade', 'curtainTopLeft',
'curtainTopRight', 'curtainBottomLeft', 'curtainBottomRight', 'curtainSliceLeft',
'curtainSliceRight', 'blindCurtainTopLeft', 'blindCurtainTopRight',
'blindCurtainBottomLeft', 'blindCurtainBottomRight', 'blindCurtainSliceBottom',
'blindCurtainSliceTop', 'stampede', 'mosaic', 'mosaicReverse', 'mosaicRandom',
'mosaicSpiral', 'mosaicSpiralReverse', 'topLeftBottomRight',
'bottomRightTopLeft', 'bottomLeftTopRight', 'bottomLeftTopRight', 'scrollLeft',
'scrollRight', 'scrollHorz', 'scrollBottom', 'scrollTop'

        mobileFx: "",

        hover: true, //true, false. Puase on state hover. Not available for mobile
devices

        navigation: true,

        navigationHover: true,

        mobileNavHover: true,

        pagination: true,

        thumbnails: false,

        playPause: false,

        pauseOnClick: false,

        loader: 'pie',          //pie, bar, none

        loaderColor: '#eeeeee',

        loaderBgColor: '#222222',

        loaderOpacity: 0.8,

        loaderPadding: 2,

        pieDiameter: 38,

        piePosition: 'rightTop',

        portrait: false,

        slideOn: 'next',          //next, prev, random

        time: 7000,          //milliseconds between the end of the sliding
effect and the start of the nex one

        transPeriod: 1200 //length of the sliding effect in milliseconds

    });

```

```

//function letitsnow() {
// // https://github.com/daveWid/canvas-snow
// var canvas = document.getElementById("snowfall");
// canvas.width = window.innerWidth;
// canvas.height = window.innerHeight;
// // Now the emitter
// var emitter = Object.create(rectangleEmitter);
// emitter.setCanvas(canvas);
// emitter.setBlastZone(0, -10, canvas.width, 1);
// emitter.particle = snow;
// emitter.runAhead(0);
// emitter.start(60);
//}

//letitsnow();

// Owl
serpentsoft_owlStartCarousel('divCatScrollBox_1', 2, {
  //items: 2, //10 items above 1000px browser width
  //itemsDesktop: [647, 2], //5 items between 1000px and 901px
  //itemsDesktopSmall: [597, 2], // between 900px and 601px

  itemsCustom: [
    [0, 2],
    [992, 2],
    [765, 2],

```

```

        [480, 1],
        [150, 1],
    ],

    itemsTablet: false, //2 items between 600 and 0
    itemsMobile: false, // itemsMobile disabled - inherit from itemsTablet
option
    rewindNav: true,
    lazyLoad: true,
});

// Reviews Category
serpentsoft_owlStartCarousel('divCatReviews_1', 2, {

    itemsCustom: [
        [0, 2],
        [992, 2],
        [765, 2],
        [480, 1],
        [150, 1],
    ],

    itemsTablet: false, //2 items between 600 and 0
    itemsMobile: false, // itemsMobile disabled - inherit from itemsTablet
option
    rewindNav: true,
    lazyLoad: true,

```

```

});

// Widget Slides ( divWidgetSlides_1 )
serpentsoft_owlStartCarousel('divWidgetSlides_1', 1, {

  itemsCustom: [
    [0, 1],
    //[992, 1],
    //[750, 1],
    //[410, 1],
    [992, 1],
    [765, 1],
    [480, 1],
    [150, 1],
  ],

  itemsTablet: false, //2 items between 600 and 0
  itemsMobile: false, // itemsMobile disabled - inherit from itemsTablet
option
  rewindNav: true,
  lazyLoad: true,
});
});
</script>
<!-- histats code -->
</body>

```

```
</html>
```

Lampiran 5

```

<article class="article-container clearfix" itemscope
itemtype="http://schema.org/Article">
  <div class="article-content clearfix">
    <header>

      <h1 itemprop="headline">Komentar dan saran Melalui Form Di
Bawah ini</h1>

      <div class="post-meta">
        <ul>

          <li><i class="icon-user3"></i><a href="#"><?php echo
"$a[nama_lengkap]"; ?></a></li>
          <li><i class="icon-library"></i><a href="#"><?php echo
"$a[email]"; ?></a></li>

          <li itemprop="datePublished"><i class="icon-
alarm2"></i><?php echo "$tgl, $jam_sekarang WIB"; ?></li>
        </ul>
      </div>

      <div class="divider"></div>

    </header>

```

```

<div class="post-entry"
itemprop="articleBody">

    <p>Kami memiliki komitmen untuk memberikan layanan terbaik kepada
    Anda dan selalu berusaha untuk menyediakan produk dan layanan terbaik yang
    Anda butuhkan. Apabila untuk alasan tertentu Anda merasa tidak puas dengan
    pelayanan kami, Anda dapat menyampaikan kritik dan saran Anda kepada kami.
    Kami akan menindaklanjuti masukan yang Anda berikan dan bila perlu mengambil
    tindakan untuk mencegah masalah yang sama terulang kembali.</p>

    <p>Silahkan menghubungi kami melalui private message melalui form
    yang berada pada bagian kanan halaman ini. Kritik dan saran Anda sangat penting
    bagi kami untuk terus meningkatkan kualitas produk dan layanan yang kami
    berikan kepada Anda.</p></div>

<?php

$ma=mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM identitas"));

?>

<iframe width="100% "
height="300" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0"
marginwidth="0" src="<?php echo "$ma[maps]"; ?>"></iframe>

<aside class="cat-widget comments-
box clearfix" itemprop="comment" itemscope=""
itemtype="http://schema.org/UserComments">

    <div class="widget-content color-theme clearfix">
        <div class="comments">

<script
type="text/javascript">

function validasi(form){

if (form.nama.value == ""){

alert("Anda belum mengisikan Nama");

```



```
form.nama.focus();
```

```
return (false);
```

```
}
```

```
if (form.emailr.value == ""){
```

```
alert("Anda belum mengisi Email");
```

```
form.emailr.focus();
```

```
return (false);
```

```
}
```

```
if (form.pesan.value == ""){
```

```
alert("Anda belum mengisi Pesan / Message!!!");
```

```
form.pesan.focus();
```

```
return (false);
```

```
}
```

```
if (form.kode.value == ""){
```

```
alert("Anda belum mengisi Kode!!!");
```

```

form.kode.focus();

return (false);

}

return (true);

}

</script>

<div id="respond" class="comment-respond" data-
showonscroll="true" data-animation="fadeIn">

<h3 id="reply-title" class="comment-reply-title">Send
a Message</h3>

<form action="hubungi-aksi.html" method="POST"
onSubmit="return validasi(this)" id="commentform" class="comment-form">

<p class="comment-form-author">

<label for="author">Name <span
class="required">*</span></label>

<input id="author" name='nama' type="text"
size="30" aria-required="true">

</p>

<p class="comment-form-email">

<label for="email">Email <span
class="required">*</span></label>

<input id="email" name='emailr' type="text"
size="30" aria-required="true">

</p>

<p class="comment-form-email">

```

```

        <label for="email">Subject </label>
        <input id="email" name='subjek' type="text"
size="30" aria-required="true">
    </p>
    <p class="comment-form-comment">
        <label for="email">Message <span
class="required">*</span></label>
        <textarea id="comment" name='pesan' cols="45"
rows="6" aria-required="true"></textarea>
    </p>

```

```

<p class="comment-form-comment">

```

```

    <img src='captcha.php'><br>

```

```

    Masukkan 6 kode diatas)<br>

```

```

        <input name='kode' maxlength=6 type="text" value="" size="30"
aria-required="true">

```

```

    </p>

```

```

    <p class="form-submit">

```

```

        <input name="submit" type="submit"
id="submit" value="Send a Message">

```

```

    </p>

```

```

</form>

```

```

</div>

```

```

</div>

```

```
</div>
```

```
</aside>
```

```
</div>
```

```
</article>
```

Lampiran 6

```
<?php
```

```
if ($_GET['module']=='home'){
```

```
    include "home.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='detailberita'){
```

```
    include "detailberita.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='detailkategori'){
```

```
    include "detailkategori.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='detailmenu'){
```

```
    include "detailmenu.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='semuadownload'){
```

```
    include "detaildownload.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='semuaagenda'){
```

```
    include "detailagenda.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='detailagenda'){
```

```
    include "lihatdetailagenda.php";
```

```
}elseif ($_GET['module']=='hubungikami'){  
    include "hubungi.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='hubungiaksi'){  
    include "hubungiaksi.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='play'){  
    include "play.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='hasilcari'){  
    include "hasilcari.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='lihatpoling'){  
    include "lihatpoling.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='hasilpoling'){  
    include "hasilpoling.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='semuaalbum'){  
    include "album.php";  
  
}elseif ($_GET['module']=='detailalbum'){
```