



**“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
TOKO FRIENDSHOP JEMBER.”**

**SKRIPSI**

untuk Memenuhi sebagian persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana S1  
Manajemen pada Minat Studi Manajemen Informatika.

**Disusun oleh :**

Maya Nurul Safitri

NIM : 20104965

**PROGRAM STUDI S1 MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA  
JEMBER  
2024**

**HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI**  
**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  
**INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA**

---

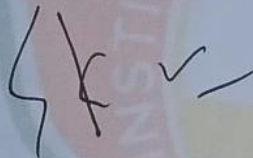
‘RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA TOKO  
FRIENDSHOP JEMEBR.’

Nama : Maya Nurul Safitri  
N I M : 20104965  
Program Studi : Manajemen  
Mata Kuliah Dasar : Pemogramaan Berorientasi Web

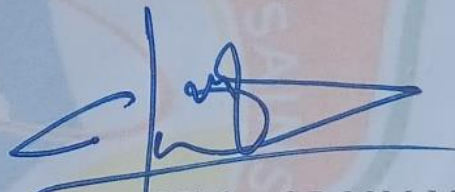
Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing Utama

Dosen Pembimbing Asisten



Dr. Bambang Sri Kaloko, S.T.,M.T  
NIDN : 0002047105



Dr. Muhammad Firdaus, S.P., M.M., M.P.  
NIDN : 0008077101

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis  
Institut Teknologi dan Sains Mandala

Kaprodi Manajemen  
Institut Teknologi dan Sains Mandala



Dr. Muhammad Firdaus, M.M., M.P.  
NIND : 0008077101



Dr. Tamriatin Hidayah, S.E., M.P.  
NIDN : 0007106601

**HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI**  
**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  
**INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA**

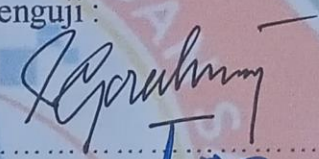
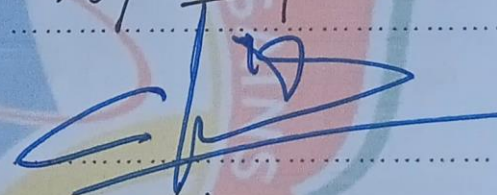
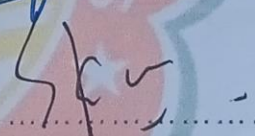
---

**'RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
TOKO FRIENDSHOP JEMEBR.'**

Telah dipertahankan dihadapkan tim penguji skripsi pada :

Hari/Tanggal : Selasa, 16 Juli 2024  
Jam : 12.00 WIB  
Tempat : Ruang 2.2 ITSM

Disetujui oleh Tim Penguji :

M. Gozali.,S.T.,M.T :   
Ketua Pengguji  
Dr. Muhammad Firdaus.,S.P.,M.M.,M.P :   
Seketaris Pengguji  
Dr. Bambang Sri Kaloko.,S.T.,M.T :   
Anggota Pengguji

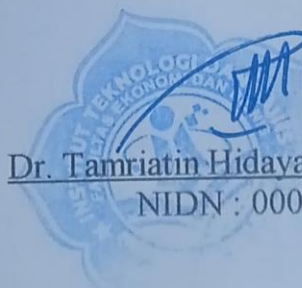
Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis  
Institut Teknologi dan Sains Mandala



Dr. Muhammad Firdaus.,M.M.,M.P  
NIND : 0008077101

Kaprodi Manajemen  
Institut Teknologi dan Sains Mandala



Dr. Tamriatin Hidayah.,S.E.,M.P  
NIDN : 0007106601

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA**

---

**SURAT PERTANYAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Maya Nurul Safitri  
NIM : 20104965  
Program Studi : Manajemen  
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
BERBASIS WEB PADA TOKO FRIENDSHOP JEMBER.

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat merupakan hasil karya sendiri. Apabila ternyata di kemudian hari Skripsi ini terbukti hasil plagiat atau penjiplakan, maka saya siap menanggung risiko dibatalkannya karya ilmiah yang telah saya buat dan sekaligus menerima sanksi berdasarkan aturan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Jember,

Yang menyatakan,



Maya Nurul Safitri

NIM : 20104965

## MOTO

“Allah tidak berjanji bahwa langit akan selalu biru, tetapi Allah berjanji bersama kesulitan ada kemudahan.”

[Surat Al-Insyirah (94) ayat 5-6]

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

[Surah Al-Baqarah ayat 286]

“Tidak ada mimpi yang terlalu tinggi untuk dicapai, yang ada hanya niat yang terlalu rendah untuk melangkah.”

[Maya Nurul]



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan, doa dari orang tercinta. Akhirnya Skripsi ini dapat di selesaikan dengan baik dan tepat waktu. Oleh karena itu dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, karena hanya dengan atas izin dan karuniaNya maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Ayahanda Ran Aswanto, terima kasih selalu berjuang dalam mengupayakan yang terbaik untuk kehidupan penulis, beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan sampai bangku kuliah, namun beliau mampu mendidik penulis, memotivasi, memberikan dukungan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai selesai.
3. Pintu surgaku, Almarhumah ibunda Arti, yang tidak henti-hentinya memberikan kasih sayang dengan penuh cinta dan selalu memberikan dukungan serta do'a yang teramat tulus, meski pun beliau tidak dapat menemani penulis hingga menyelesaikan skripsi ini dan melihat penulis hingga sarjana.
4. Panutan ku, kakak pertama Moch Arif Hidayatullah, yang memberikan dukungan, do'a, motivasi dan yang selalu berusaha mengabdikan segala keinginan penulis.
5. Kakak perempuan, Linda YulianWulandari, yang memberikan do'a dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Kakak ipar, Sumiati, yang telah memberikan dukungan, do'a, dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Sahabat-sahabatku, Nur Azizah, Sinta Bella Criska, dan Nur Ayu Susila, yang selalu mendengarkan keluh kesah saya selama penulisan skripsi ini, dan memberikan dukungan, motivasi selama menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman Kost, Ira Puspita Sari dan Naila Alfi Azizah yang selalu memberi semangat dan menemani keseharian di kota ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmatnya kepada peneliti sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana SI Ekonomi pada minat studi manajemen informatika program studi manajemen Intitut Teknologi dan Sains Mandala.

Peneliti menyadari bahwa penelitian ini memiliki banyak kekurangan yang masih perlu untuk disempurnakan karena terbatasnya ilmu yang saya miliki. Peneliti menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak mungkin akan terwujud apabila tidak ada bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini izinkan peneliti menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Suwignyo.,S.E.,M.M.,M.P. selaku Rektor ITS Mandala
2. Bapak Dr. Muhammad Firdaus, S.P.,M.M.,M.P. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis ITS Mandala.
3. Ibu Dr. Tamriatin Hidayah, S.E.,M.P. selaku ketua Program Manajemen ITS Mandala.
4. Bapak Dr. Bambang Sri Kaloko, S.T.,M.T. selaku dosen pembimbing utama yang telah meluangkan banyak waktu dalam memberikan bimbingan dan pengarahan selama proses skripsi ini.
5. Seluruh jajaran Dosen ITS Mandala yang telah menyalurkan ilmunya selama penelitian menempuh Pendidikan di kampus ini.
6. Selalu jajaran karyawan dan staf ITS Mandala.
7. Pemerintah Republik Indonesia, penulis sampaikan terima kasih banyak karena telah memberikan beasiswa KIP Kuliah dari awal sampai akhir perkuliahan selama 4 tahun menuntut ilmu di Institut Teknologi dan Sains Mandala.
8. Kedua orang tua tercinta, Bapak Ran Aswanto dan Almh. Ibu Arti yang dengan penuh cinta dan kesabaran serta kasih sayangnnya dalam membesarkan serta mendidik penulis. Juga atas segala dorongan

semangat, doa dan nasihat yang tiada henti kalian berikan kepada penulis dalam menempuh pendidikan hingga detik ini.

9. Ketiga Kakak tersayang, Moh Arif Hidayatullah, Sumiati, dan Linda Yulia Wulandari yang selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan, serta atas kesabarannya yang luar biasa dalam setiap langka hidup penulis.
10. Segenap keluarga besar yang selalu mendoakan, mendukung, dan mengingatkan dalam banyak hal untuk terus berusaha dalam keadaan sesulit apapun.
11. Sahabat-sahabat terbaik yang selalu mendukung saya baik suka maupun duka, yang telah memberikan banyak bantuan dan dukungan dalam proses penyelesaian skripsi ini.
12. Teman-teman fakultas manajemen informatika dan teman kos yang telah memberikan semangat, saling mendukung dan memberi banyak bantuan dan dukungan selama perkuliahan ini.
13. Terakhir, terima kasih untuk diri sendiri sudah mau dan mampu menyelesaikan tanggung jawab yang diambil sendiri. Pencapaian ini merupakan hasil dari keputusan terbaik yang pernah diambil sebelumnya.

Demikian yang peneliti dapat sampaikan, apabila ada kesalahan kata peneliti juga mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan penulisan skripsi ini. Terima Kasih.

Jember, 12 juni 2024

Maya Nurul Safitri

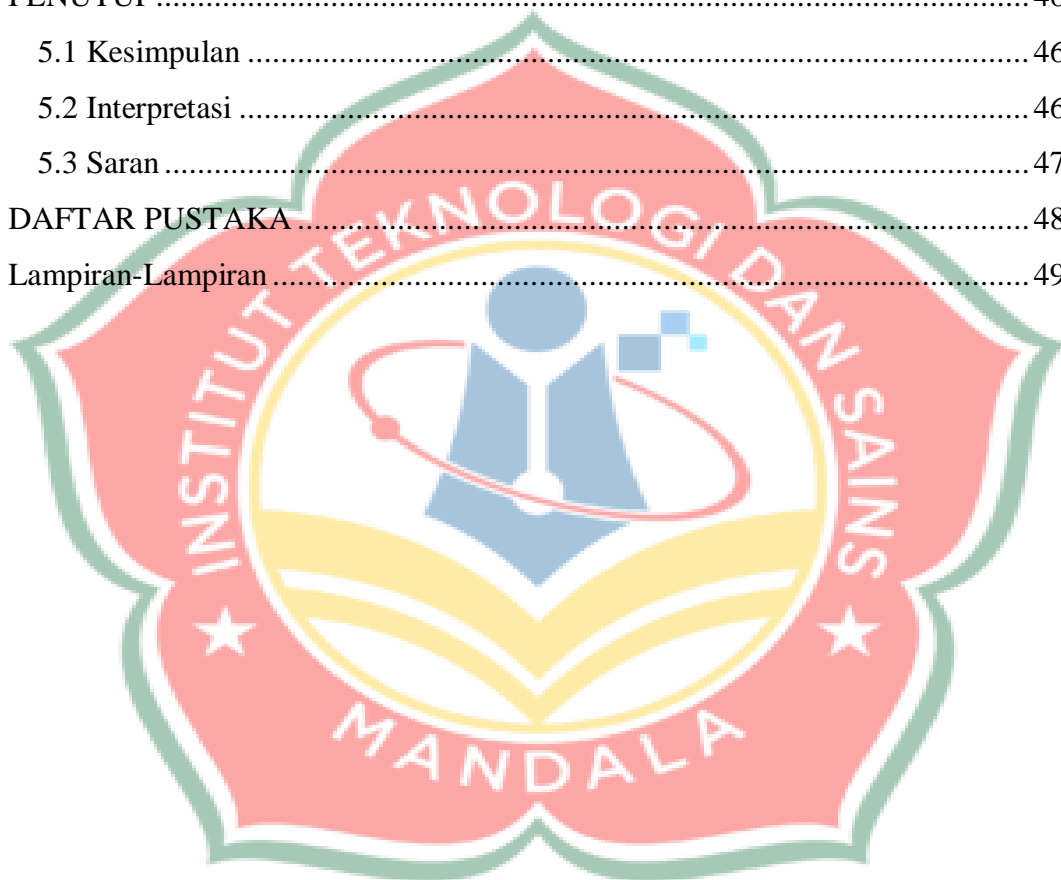


## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
SURAT PERTANYAAN.....	iii
MOTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat penelitian.....	3
1.5 Batas Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	4
2.2 Landasan Teori.....	11
3.2.1. Manajemen Operasional.....	11
3.2.2. Pengertian Informasi.....	12
3.2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	12

3.2.4.	Pengertian Web .....	13
3.2.5.	Databases .....	13
3.2.6.	Xampp.....	14
3.2.7.	Pengertian Internet.....	15
3.2.8.	Definisi sistem.....	15
2.3	Kerangka konseptual.....	16
2.3.1	Diagram Konteks .....	17
2.3.2	DFD (Data Flow Diagram).....	17
2.3.3	Flowchart.....	19
2.3.4	ERD (Entity Relationship Diagram) .....	22
2.4	Aplikasi Pendukung.....	25
2.4.1	XAMPP .....	25
2.4.2	PHP .....	25
2.4.3	MySQL.....	25
2.4.4	Notpad++.....	26
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN</b> .....	<b>27</b>
3.1	Objek Penelitian.....	27
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	27
3.3	Metode Analisis Data .....	28
3.3.1	Diagram Konteks .....	29
3.3.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	30
3.3.3	Flowchat.....	31
3.3.4	ERD (Entity Relationship Diagram).....	34
<b>BAB IV</b>	.....	<b>35</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI</b>	.....	<b>35</b>
4.1	Hasil penelitian.....	35
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras .....	35
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	36
4.1.3	Struktur Tabel.....	36
4.2	Implementasi Halaman Admin .....	39
4.2.1	Halaman Login .....	40

4.2.2 Halaman Dashboard.....	40
4.2.3 Halaman barang.....	41
4.2.4 Halaman kategori.....	42
4.2.5 Halaman Penjualan.....	42
4.2.6 Halaman Laporan Penjualan.....	43
4.2.7 Halaman Profil.....	44
BAB V.....	46
PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Interpretasi.....	46
5.3 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48
Lampiran-Lampiran.....	49



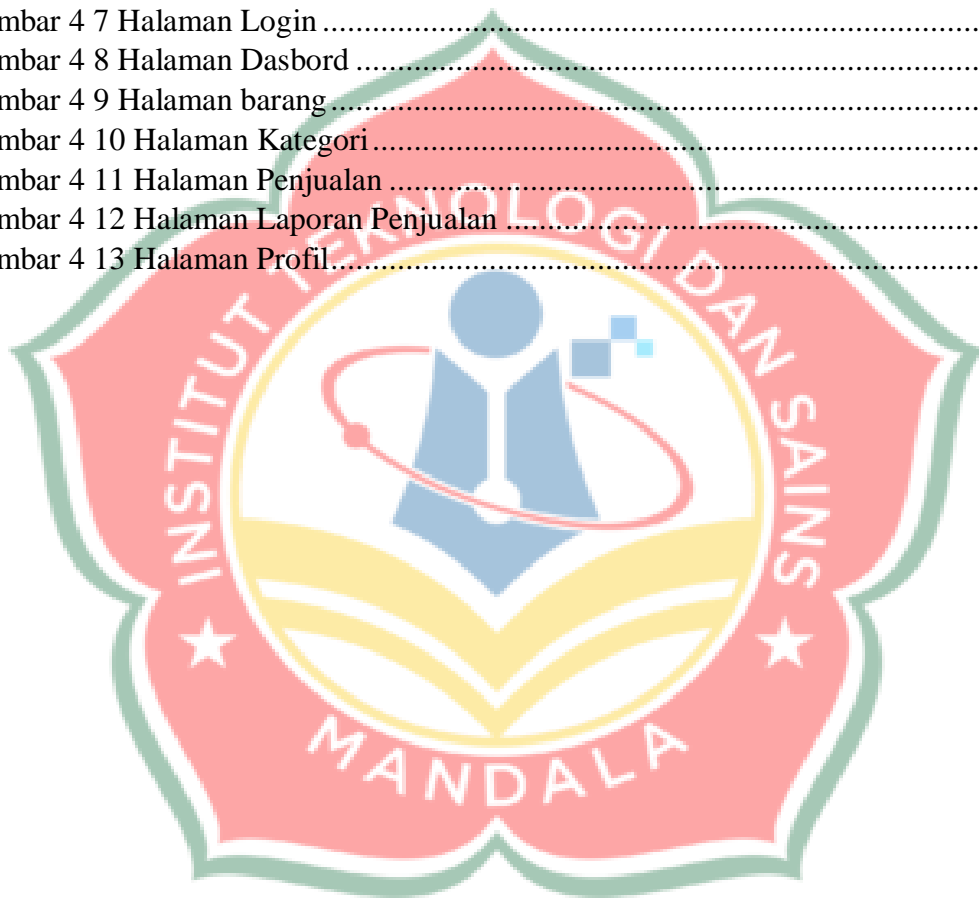
## DAFTAR TABEL

Tabel 1 1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian .....	9
Tabel 2 1 DFD .....	17
Tabel 2 2 Flowchart Direction simbol .....	19
Tabel 2 3 Flowchar Prosesing simbol.....	20
Tabel 2 4 Flowchar Output/Input simbol.....	21
Tabel 4 1 Spesifikasi perangkat keras.....	35
Tabel 4 2 Spesifikasi perangkat lunak .....	36



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4 1 Tabel Barang .....	37
Gambar 4 2 Tabel Kategori.....	37
Gambar 4 3 Tabel Login .....	37
Gambar 4 4 Tabel Nota.....	38
Gambar 4 5 Tabel Penjualan .....	38
Gambar 4 6 Tabel Toko .....	39
Gambar 4 7 Halaman Login .....	40
Gambar 4 8 Halaman Dasbord .....	41
Gambar 4 9 Halaman barang.....	41
Gambar 4 10 Halaman Kategori.....	42
Gambar 4 11 Halaman Penjualan .....	43
Gambar 4 12 Halaman Laporan Penjualan .....	44
Gambar 4 13 Halaman Profil.....	45



## DAFTAR LAMPIRAAN

Lampiraan 1 Login.....	49
Lampiraan 2 Dashbord.....	52
Lampiraan 3 Barang.....	56
Lampiraan 4 Kategori.....	59
Lampiraan 5 Penjualan.....	62
Lampiraan 6 Laporan Penjualan.....	70
Lampiraan 7 Profil.....	77



## ABSTRAK

Kemajuan teknologi semakin pesat, internet semakin banyak digunakan misalnya dalam berbisnis. Salah satu teknologi informasi yang digunakan perusahaan adalah sistem informasi berbasis web. Sistem ini akan membantu perusahaan dalam membuat catatan stock barang dan laporan, mengurangi kesalahan dalam perhitungan untuk meminimalisir selisih dan dapat menghemat waktu. Sistem pencatatan stock barang yang digunakan masih manual dan belum terkomputerisasi, sehingga dalam pembuatan laporan menjadi lama dan tidak relevan karna banyaknya berkas yang harus di cek satu persatu untuk di jadikan laporan dan berkas terkadang bisa rusak atau hilang, proses pencarian data secara manual sangat membutuhkan proses yang cukup memakan waktu maka perlu di bangun suatu sistem Informasi berbasis web untuk membantu kinerja admin dalam mengontrol barang keluar masuk dan peminjaman barang serta membantu pembuatan laporan lebih relevan , efektif dan efisien karna data barang sudah saling terintegrasi. Penggunaan sistem komputerisasi persediaan barang di harapkan dapat menjadi solusi yang baik untuk megurangi resiko kehilangan maupun pencurian . sistem ini di kembangkan menggunakan metode deskripsif pendekatan kualitatif dengan teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka.

Kata kunci : berbasis web, pengolahan data, proses pencatatan

## **ABSTRAK**

*Technological advances are increasingly rapid, the internet is increasingly being used, for example in business. One of the information technologies used by companies is a web-based information system. This system will help companies create stock records and reports, reduce errors in calculations to minimize discrepancies and save time. The stock recording system used is still manual and not yet computerized, so making reports takes a long time and is irrelevant because there are so many files that have to be checked one by one to make a report and files can sometimes be damaged or lost, the manual data search process is very demanding. This process is quite time consuming, so it is necessary to build a web-based information system to help the admin's performance in controlling goods in and out and borrowing goods as well as helping to make reports more relevant, effective and efficient because the goods data is integrated with each other. It is hoped that the use of a computerized goods inventory system can be a good solution to reduce the risk of loss or theft. This system was developed using a descriptive qualitative approach method with data collection techniques used namely observation, interviews and literature study.*

*Keywords: web-based, data processing, recording process*



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Menurut Herjanto (2015) persediaan adalah bahan atau barang yang disimpan dan akan digunakan oleh perusahaan untuk memenuhi tujuan lain sebagai contoh digunakan dalam proses produksi, sebagai suku cadang dari peralatan atau mesin maupun dijual kembali. Persediaan barang dagang sangat diperlukan untuk menjamin kelancaran pemenuhan permintaan karena jika tidak ada persediaan maka kebutuhan tidak akan terpenuhi, keberhasilan suatu perusahaan yaitu dipengaruhi oleh persediaan barang dagang.

Teknologi informasi berkembang pesat dan memiliki dampak besar diberbagai sektor, termasuk dalam penyebaran informasi yang cepat dan mudah. Sistem informasi, terutama yang terintegrasi dengan manajemen persediaan barang sangat penting bagi perusahaan untuk mendukung operasional mereka. Penggunaan komputer dan aplikasih teknologi informasi membantu mempercepat pendistribusian data dan informasi diperusahaan. Teknologi informasi dapat membantu meningkatkan ketelitian dan efisien pengelolaan biaya diperusahaan, sehingga menghasilakan informasi informasi yang akurat untuk mendukung kegiatan operasional. Mengikuti perkembangan teknologi memungkinkan perusahaan untuk tetap bersaing dan tidak tertinggal oleh pesaing lainnya. Oleh karena itu penelitian ini mengambil objek penelitian di FriendShop Jember.

FriendShop Jember merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang fashion, dalam pencatatan persediaan barang yang terdapat pada FriendShop Jember masih menggunakan pencatatan pembukuan sehingga terjadi banyak kesalahan yaitu seperti selisih antar persediaan barang yang ada dengan pemasukan pengeluaran barang yang tidak sinkron, sering terjadi kehilangan dokumen dan kurang efektif karena memakan waktu yang lama dalam perhitungan.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka akan dilakukan penelitian tentang rancang bangun sistem informasi persediaan barang yang dapat memudahkan dalam mengatasi dalam menangani proses persediaan stok barang, pendataan barang masuk dan keluar, sehingga sistem yang akan dibuat diharapkan dapat mempermudah pekerjaan pada FriendShop Jember dalam mengelola dan mengontrol data persediaan stok barang.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang databases sistem informasi berbasis web pada FriendShop Jember?
2. Bagaimana cara untuk mempermudah pencatatan persediaan barang pada FriendShop Jember?
3. Bagaimana membuat program sistem informasi berbasis web pada FriendShop Jember?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang ingin didapatkan dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat rancangan databases sistem informasi berbasis web pada FriendShop.
2. Mempermudah pencatatan persediaan barang pada FriendShop Jember.
3. Membuat program sistem informasi berbasis web pada FriendShop Jember.

#### **1.4 Manfaat penelitian**

Manfaat yang diharapkan peneliti sebagai berikut :

1. Membantu pihak perusahaan untuk mempermudah pencatatan keluar dan masuknya barang pada FriendShop Jember.
2. Mempermudah proses pencarian barang yang tersedia, sehingga tidak menunggu waktu lama untuk pencarian barang.

#### **1.5 Batas Penelitian**

Agar penelitian ini lebih terarah, maka akan dibatasi pada hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem informasi persediaan barang FriendShop Jember memiliki proses pencatatan pengolahan data persediaan barang.
2. Laporan yang dihasilkan meliputi laporan stok barang dan laporan barang.
3. Sistem ini hanya menangani proses persediaan barang dagang.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Penelitian Terdahulu yang Relevan**

Berikut ini beberapa penelitian terdahulu yang relevan sebagai referensi yaitu :

- Budi Mochamad Noviandi, Dini Destiani, dan Partono (2012) “Perancangan Sistem Informasi Inventori Barang di Bank Sampah Garut” Tujuan penelitian ini adalah perancangan sistem informasi inventori barang di bank sampah Garut, perencanaan sistem informasi inventori ini meliputi tahap analisis dan desain sistem dengan menggunakan metodologi berorientasi objek dari Ali Bahrami (1999) yaitu dengan menggunakan metode *Unified Approach*. Hasil yang diperoleh adalah penulis dapat membuat suatu sistem Persediaan barang yang menyimpan dan memudahkan mencari persediaan barang dan mendokumentasikan data informasi konsumen. Metode yang digunakan penulisan adalah observasi dan wawancara, dan berorientasi objek.
- Andy Wijaya, Muhammad Arifin, dan Tony Soebijono (2013) “Sistem Informasi Perencanaan Persediaan Barang” Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan solusi pada perusahaan untuk menentukan pemesanan barang yang optimal dan ekonomis. Perencanaan sistem ini menggunakan metode *Economic Order*

*Quantity*. hasil yang diperoleh adalah penulis dapat membuat sistem persediaan barang yang dalam proses pengelolaan data stok barang yang masuk keluar, sehingga mempermudah dalam memberikan informasi yang dibutuhkan.

- Nono Sudarsono dan Sukardi (2015) “Sistem Informasi Inventory Berbasis Web di PT Autotech Indonesia” Tujuan penelitian ini adalah dapat membantu petugas dalam melakukan pencarian data dan pembuatan laporan yang dibutuhkan. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode deskripsif pendekatan kualitatif dengan teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan literatur. Hasil dari penelitian tersebut adalah membuat sistem informasi inventory barang yang dalam proses pengelolaan data stok barang yang masuk keluar, sehingga memudahkan dalam memberikan informasi yang dibutuhkan dan memberikan kepuasan ke pada konsumen.
- Tri Ramadhany dan Deni Kurnia (2016) “Perencanaan Sistem Informasi Barang Dagang di PT. Dimanco Mitra Utama Cabang Bandung” Tujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk mempermudah pencatatan barang, mengelolah persediaan barang yang ada agar lebih efektif dan efisien pada perusahaan. Metode yang digunakan pada penelitian adalah metode perancangan terstruktur menggunakan *tools* DFD dan skema relasi serta menerapkan metode ROP dan EOQ untuk menjaga kontinuitas

persediaan barang dagangan. Hasil yang diperoleh dari penelitian tersebut adalah sistem informasi yang dapat memberikan laporan data barang masuk dan keluar.

- Ani Oktarini Sari dan Elan Nuari (2017) “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web dengan Metode FAST (*Fremwork For The Application*)” Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah pengolahan data keluar masuk barang lebih efektif dan efisien pencarian data dapat lebih efisien karena data sudah terorganisir dengan baik sesuai dengan level akses admin, sale, dan Gudang. Perencanaan sistem ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu FAST (*Fremwork For The Application System Thinking*). Hasil dari penelitian tersebut membuat sistem informasi berbasis web untuk ,mempermudahkkan mencatatkan stok barang, laporan masuk dan keluar, melihat stok barang yang tersedia, dan konfirmasi permintaan barang.
- Tika Sari Ramadhan, Sudi Suryadi, dan Deci Irmayanti (2018) “Sistem Informasi Stok Gudang pada Platinum Hotel Berbasis Web. “ Tujuan yang dilakukan di penelitian ini adalah untuk proses pengolahan data persediaan stok gudang bisa dilakukan secara cepat dan akurat, dan lebih baik dari masa proses sebelumnya. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem. Hasil yang didapat oleh peneliti adalah sebuah sistem

informasi yang dapat mempermudah dalam proses pendataan barang dan laporan masuk keluar.

- Hisbidal Haqqi, Harry Dhika, dan Santy Handayani (2020) “Perencanaan Sistem Informasi Inventory pada Toko Rosadah.” Tujuan penelitian ini adalah agar dapat mengelolah data transaksi yang berkaitan dengan persediaan dapat dilakukan secara efektif dan efisien. Metode yang dilakukan adalah metode *waterfall* yang melalui beberapa proses tahapan yaitu : *requirement, design, implements, verification, dan maintenance*. Hasil yang didapat peneliti sebuah rancangan sistem informasi yang dapat membantu pihak-pihak yang terkait dalam melakukan kegiatan transaksi seperti pemesanan, penjualan, produk masuk, return pembelian.
- Sika Nila Rakhama dan Putri Aisyiyah Rakhama Devi (2021) “Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis web pada toko Putra Gresik.” Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi persediaan stok barang di toko lebih terkontrol dan teratur. Metode yang digunakan metode *waterfall* meliputi tahap analisis, kebutuhan sistem, tahap perencanaan, tahap penerapan, dan tahap pemeliharaan. Hasil yang didapat dari penelitian tersebut adalah sebuah sistem informasi untuk persediaan stok barang yang dapat memudahkan toko tersebut untuk melakukan transaksi pencatatan masuk keluar nya barang.

- Rehulina Tarigan dan Budhy Raharjo (2021) “Perencanaan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Balai Besar Pengawasan Obat dan Makanan.” Tujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk mengetahui jumlah maksimum, jumlah minimum dan safety stok suatu barang di gudang adalah metode *MIN-MIX stok level*. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan cara studi literatur, observasi, atau pengamatan secara langsung, dan wawancara sehingga mendapatkan data-data yang akurat. Metodologi yang digunakan untuk perancangan dan pengembangan sistem adalah metode *waterfall* yang merupakan bagian dari *System Development Life Cycle* (SDLC). Hasil yang didapat oleh peneliti sebuah sistem informasi yang dapat mempercepat pembuatan laporan dan stok barang dapat dilihat secara efisien dan cepat.
- Restu Diyah Pramesti dan Robbi Rahim (2023) “Perencanaan Sistem Informasis Stok Barang Berbasis Web pada CV. Muti Indofood Lestari.” Tujuan penelitian ini adalah untuk membantu kinerja admin Gudang dalam mengontrol barang keluar masuk dan peminjaman barang serta membantu pembuatan laporan lebih relevan, efektif, dan efisien karena data barang sudah saling terintegrasi. Metode yang digunakan adalah metode prototype dengan Bahasa pemograman visual studio code dan xampp. Hasil



Yang diperoleh adalah Sistem Informasi pendataan stok barang masuk dan keluar mudah dicari.

Berdasarkan data di atas, rincian penelitian terdahulu yang relevan dapat dilihat di tabel berikut:

Tabel 1 1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian

No	Nama	Hasil Penelitian	Persamaan	Perbedaan
1.	Budi Mochamad Novianti dkk (2012)	Perencanaan Sistem Informasi Inventory Barang di Bank Sampah Garut.	*Sama-sama melakukan observasi *Wawancara	*Objek yang diteliti berbeda.
2.	Andy Wijaya dkk (2013)	Sistem Informasi Perencanaan Persediaan Barang.	*Sama-sama menggunakan DFD	*Tahun yang teliti berbeda. *tidak menggunakan XAMPP.
3.	Nono Sudarsono dan sukardi (2015).	Sistem Informasi Inventory Berbasis Web di PT.Autotech Indonesia	*Sama-sama menggunakan web	*Tahun penelitian berbeda *Objek penelitian berbeda.
4.	Tri Ramadhan dan Deni Kurnia (2016)	Perancangan Sistem Informasi Barang Gudang di PT. Dimanco Mitra Utama Cabang Bandung.	*Sama-sama menggunakan DFD *Databases	*Tahun penelitian Berbeda.
5.	Ani Oktarini dkk (2017)	Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web dengan Metode FAST (Fremwork For The Application).	*Sama-sama menggunakan web	*Tahun penelitian berbeda

6.	Tika Sari Ramadhana dkk (2018)	Sistem Informasi Stok Gudang pada Platinum Hotel Berbasis Web	*Sama-sama menggunakan web	*Objek penelitiannya berbeda.
7.	Hisbidal Haqqi dkk (2020)	Perencanaan Sistem Informasi Inventory pada Toko Rosadah	*Sama-sama menggunakan DFD *ERD	*Tahun penelitian berbeda.
8.	Rehulina Tarigan dan Budhy Raharjo (2021)	Perencanaan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Balai Besar Pengawasan Obat dan Makanan	*Sama-sama menggunakan DFD	*Objek penelitiannya berbeda
9.	Sika Nila Rakhama dkk (2021)	Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web pada Toko Putra Gresik.	*Sama-sama menggunakan web	*Objek yang di teliti berbeda. *Tahun penelitian berbeda.
10.	Restu Diyah Pramesti dan Robbi Rahim (2023)	Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis web pada CV. Multi Indofood Lestari	*Sama-sama menggunakan web	*Objek penelitiannya berbeda.

Sumber: jurnal dari berbagai sumber.

Berdasarkan refrensi-refrensi di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi sangat penting untuk membuat meringankan suatu pekerjaan agar lebih efektif, efisien, terkontrol dan lainnya.

## **2.2 Landasan Teori**

Landasan teori merupakan teori-teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web pada toko FriendShop Jember.

### **3.2.1. Manajemen Operasional**

Manajemen operasional diperlukan diberbagai jenis organisasi, termasuk perusahaan manufaktur, jasa, dan bisnis layanan. Di perusahaan manufaktur manajemen operasional digunakan untuk merancang strategi terbaik dalam mengatur pabrik, memproduksi barang, dan mengelolah persediaan. Di sektor jasa, manajemen operasional diterapkan untuk mengelolah penyediaan layanan kepada pelanggan dengan efisien.

Manajemen operasional adalah serangkaian proses perencanaan, perorganisasian, pengarahaan, dan pengendalian, sumber daya manusia atau alat-alat dengan tujuan mencapai hasil organisasi secara efektif dan efisien. Ini mencakup pengambilan keputusan terkait produksi barang atau jasa, operasional sistem manajemen persediaan, dan pengelolaan sumber daya manusia.(Herjanto, 2015)

### **3.2.2. Pengertian Informasi**

Informasi adalah segala keterangan, pernyataan, gagasan dan tanda-tanda yang membawa nilai, makna, dan pesan. Informasi dapat berupa data, fakta, atau penjelasan yang dapat dilihat didengar, dan dibaca. Informasi disajikan dalam kemasan dan format, sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, baik secara elektronik maupun non-elektronik. Informasi ini dihasilkan, disimpan, dikelola, dikirim, dan diterima untuk memenuhi kebutuhan berbagai macam pengguna dan konteks pengguna. (Hartono, 2020)

### **3.2.3. Pengertian Sistem Informasi**

Berikut adalah beberapa definisi sistem informasi menurut para ahli :

John F. Nash mengemukakan bahwa sistem informasi adalah gabungan dari manusia, fasilitas, teknologi, media, prosedur, dan pengendalian yang bertujuan untuk mengatur jaringan komunikasi, proses, dan transaksi tertentu secara rutin. Sistem ini membantu manajemen serta pengguna internal dan eksternal dengan menyediakan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat.

Robert A. Leitchi menjelaskan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengelola transaksi harian, mendukung

operasi manajerial, serta mengakomodasi kegiatan strategi organisasi. Sistem ini juga berfungsi untuk menyediakan laporan yang diperlukan kepada pihak tertentu. (Syafitri & Misgianti, 2017)

Setiap definisi di atas mencerminkan pentingnya sistem informasi dan mengelola informasi secara efektif untuk mendukung berbagai kegiatan dan fungsi dalam suatu organisasi.

#### **3.2.4. Pengertian Web**

Web atau *World Wide Web (WWW)* memang merupakan bagian dari internet, namun keduanya memiliki arti yang berbeda. Internet merujuk pada infrastruktur global yang terdiri dari jaringan komputer yang saling terhubung di seluruh dunia, termasuk perangkat lunak dan keras.

Sementara itu *World Wide Web (WWW)* adalah salah satu layanan yang berjalan di atas internet. WWW terdiri dari sekumpulan halaman-halaman web yang dapat diakses melalui browser web seperti Google, Chrome. Halaman-halaman web terhubung satu sama lain melalui hyperlink, memungkinkan pengguna untuk mengakses berbagai informasi. (Rusito et al., 2021)

#### **3.2.5. Databases**

Database atau basis data adalah kumpulan data atau informasi yang disimpan secara terstruktur dan terorganisasi di dalam komputer atau sistem informasi. Database memainkan peran kunci

dalam pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data dengan cara yang efisien dan terintegrasi, contohnya penggunaan database sangat luas, termasuk dalam pengembangan situs web.(Elmi Devia, 2022)

Database memungkinkan situs web untuk menyimpan data dengan cara yang terstruktur dan mudah diakses, sehingga memfasilitasi fungsi-fungsi seperti pencarian data, pengolahan pengguna, personalisasi konten, dan analisis data. Dengan demikian, database adalah komponen kunci dalam ekosistem teknologi informasi modern yang mendukung pengembangan dan operasional situs web secara efektif dan efisien.

### **3.2.6. Xampp**

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang didesain untuk mendukung berbagai sistem operasi, ini merupakan sebuah paket kompilasi dari berbagai program yang berfungsi sebagai server web yang mandiri. XAMPP terdiri dari komponen-komponen utama yaitu: Apache HTTP server, MySQL Database, dan PHP.

XAMPP menyediakan lingkungan pengembangan web yang lengkap dan siap pakai, cocok untuk pengembangan yang ingin dibuat, menguji, dan mengelola situs web atau aplikasi web lokal sebelum mereka diserahkan ke server produksi.

### **3.2.7. Pengertian Internet**

Internet adalah sebuah jaringan privat yang menggunakan protocol-protokol internet seperti TCP/IP untuk menyediakan akses informasi internal perusahaan kepada karyawan. Ini memungkinkan perusahaan untuk berbagi informasi rahasia, prosedur operasional, dan sumber daya lainnya secara efisien dan aman di dalam organisasi .(Rusito et al., 2021)

Secara umum, istilah “internet” dapat merujuk pada layanan yang terlihat, seperti situs web internal perusahaan yang dapat diakses oleh karyawan. Untuk membangun internet, jaringan harus memiliki beberapa komponen dasar yang mirip dengan infrastruktur internet.

Internet memberikan manfaat besar dalam meningkatkan efisiensi komunikasi dan kolaborasi di dalam perusahaan. Hal ini juga memfasilitasi akses cepat dan aman terhadap informasi yang diperlukan oleh karyawan tanpa harus terhubung ke internet publik.

### **3.2.8. Definisi sistem**

Terdapat beberapa definisi sistem menurut para ahli yaitu:

Menurut Abdul Kadir (2014), sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait dan terpadu yang bertujuan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Sutabri (2012), sistem adalah suatu kumpulan atau humpunan dari unsur, komponen, atau variable yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu secara keseluruhan.

Menurut Sutarman (2012), sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan proses mencapai suatu tujuan utama.

Menurut Fatansyah (2015), sistem adalah sebuah tatanan atau keterpaduan yang terdiri dari sejumlah komponen fungsional dengan satuan fungsi dan tugas khusus yang saling berhubungan. Bersama-sama, komponen-komponen ini bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu.

Dari beberapa pengertian di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem merupakan sekumpulan elemen, himpunan dari suatu unsur komponen fungsional yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

### **2.3 Kerangka konseptual**

Kerangka konseptual merupakan kerangka pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web pada toko FriendShop Jember.



### **2.3.1 Diagram Konteks**

Diagram konteks adalah representasi grafis sederhana yang menggambarkan hubungan antara sistem dengan entitas luar, masukan, dan keluaran dari sistem tersebut. Diagram ini biasanya digunakan dalam analisis dan perancangan sistem untuk memberikan pandangan yang jelas tentang bagaimana sistem berinteraksi dengan lingkungannya. Diagram konteks merupakan bagian dari level tertinggi dari DFD (*Data Flow Diagram*) yang menggambarkan seluruh input ke suatu sistem atau output dari sistem. (Elmi Devia, 2022)

### **2.3.2 DFD (Data Flow Diagram)**


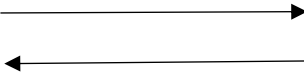
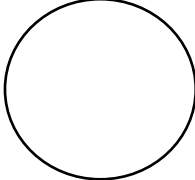
Menurut Kristanto (2008), Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang digunakan untuk menggambarkan asal usul dan tujuan dari aliran data dalam sistem. DFD mengilustrasikan dimana data berasal, kemana data tersebut mengalir setelah keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, serta interaksi antara data yang disimpan dan proses yang diterapkan pada data tersebut.


DFD digunakan dalam analisis sistem untuk memvisualisasikan bagaimana data bergerak melalui sistem, dari masuk hingga keluar, dan bagaimana data tersebut diolah didalam sistem. Diagram ini membantu dalam memahami secara grafik

bagaimana komponen-komponen sistem saling berhubungan dan berinteraksi dalam memproses informasi.

Seacara ringkas, DFD adalah alat yang berguna untuk menggambarkan alur dan hubungan data dalam suatu sistem, serta proses-proses yang terlibat dalam pengolahan data tersebut.

Tabel 2 1 DFD

Simbol	Keterangan Fungsi
	<p><i>External entity/Entitas luar.</i></p> <p>Simboll inii menunjukkan orang, organisasi, atau sistem yang beradaa diluar sistem tetapi berinteraksii dengan sistem.</p>
	<p><i>Data Flow.</i> Simboll ini menunjukkan satu data tunggal atau kumpulan lagi suatu data, selalu diawali atau diakhiri pada setiaap proses.</p>
	<p><i>Proses</i> adalah aktivitass atau fungsi yang dilakukkaan untuk alasan bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun terkomputerisasi.</p>

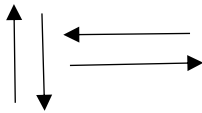
	<p><i>Data Store</i> adalah kumpulan data yang disimpan dengan cara tertentu.</p> <p>Data yang mengalir disimpan dalam data store.</p>
---	--

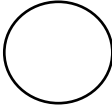
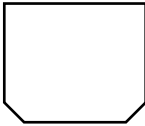
### 2.3.3 Flowchart

*Flowchart* adalah sebuah diagram alur yang digunakan untuk menggambarkan langka-langka atau alur dari suatu proses atau sistem. Diagram ini menggunakan simbol-simbol stantar untuk merepresentasikan aktivitas, kondisi, atau keputusan dalam berbagai bidang termasuk : perkembangan perangkat lunak, perencanaan bisbis, manajemen proyek, analisi sistem. Simbol-simbol yang digunakan dalam flowchart memiliki makna khusus dan digunakan untuk menggambarkan berbagai jenis aktivitas atau keputusan dalam proses. (Faisal & Abadi, 2020)

- *Flowchart* direction simbol



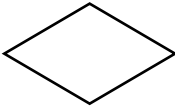


Tabel 2 2 *Flowchart* Direction simbol

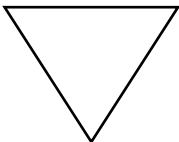

Simbol	Keterangan Fungsi
	<p><i>Simbol Arus/Flow</i>, yaitu menyatakan jalan arus suatu proses.</p>

	<p><i>Simbol conector</i>, yaitu menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama</p>
	<p><i>Simbol oof-page conecto</i> yaitu menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.</p>

- *Flowchat prosesing* simbol




Tabel 2 3 *Flowchar Prosesing* simbol



<b>Simbol</b>	<b>Keterangan Fungsi</b>
	<p><i>Simbol proses</i> yaitu menyatakan suatu tindakan yang dilakukan oleh computer.</p>
	<p><i>Simbol manual</i> yaitu menyatakan suatu tindakan yang dilakukan oleh computer.</p>
	<p><i>Simbol decision</i> yaitu menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya/tidak.</p>
	<p><i>Simbol terminal</i> yaitu menyatakan pemulaan atau akhir suatu proses.</p>
	<p><i>Simbol operation</i> yaitu menyatakan segala jenis operasi yang diproses dengan</p>

	menggunakan suatu mesin yang mempunyai keyboard.
	<i>Simbol oof-storage</i> yaitu menunjukkan bahwa data dalam symbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu.
	<i>Simbol manual</i> yaitu input yaitu memasukkan data secara manual dengan menggunakan online keybord.

- *Flowchat* output/input simbol

Tabel 2 4 *Flowchar Output/Input* simbol

<b>Simbol</b>	<b>Keterangan Fungsi</b>
	<i>Simbol input/output</i> yaitu menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya.
	<i>Simbol punched card</i> yaitu menyatakan proses input berasal dari kartu atau output ditulis kekartu.
	<i>Simbol magnetic tipe</i> yaitu menyatakan input berasal dari pita magnetic atau output ditulis ke kartu.

	<p><i>Simbol disk storage</i> yaitu menyatakan input berasal dari disk output ddisimpan ke disk.</p>
	<p><i>Simbol display</i> yaitu mencetak keluaran dalam monitor.</p>

### 2.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) atau diagram hubungan entitas adalah sebuah diagram yang digunakan dalam perancangan database untuk menggambarkan hubungan antara entas atau objek bersama dengan atribut-atribut secara detail. ERD membantu dalam memodelkan struktur data dengan jelas dan terstruktur sehingga memudahkan pengembangan sistem databases yang efektif dan terorganisasi. (Hartono, 2020)

Didalam ERD terdapat 3 komponen yang akan dibentuk yaitu:

1. Entitas

Entitas dalam konteks data adalah objek yang dapat dibedakan atau diidentifikasi secara unik dalam sebuah basis data. Menurut Brady dan Loonam (2010), entitas adalah objek yang signifikan dalam konteks organisasi yang sedang dimodelkan. Contoh entitas dapat mencakup mahasiswa, kartu anggota perusahaan, buku, atau objek lain

yang relevan dalam domain atau lingkungan tertentu.  
(Hartono, 2020)

## 2. Relasi

ERD menunjukkan relasi antar entitas, seperti one-to-one, one-to-many, atau many-to-many. Relasi ini menggambarkan bagaimana entitas saling terhubung dan berinteraksi dalam struktur database.

Adapun macam-macam relasi antar entitas antar lain sebagai berikut:

### *a. One to one*

One-to-one dalam konteks basis data mengacu pada hubungan antara dua entitas di mana setiap baris data pada entitas pertama hanya dapat dihubungkan dengan satu baris data pada entitas kedua, dan sebaliknya..

### *b. One to many*

One-to-many dalam konteks basis data mengacu pada hubungan antara dua entitas dimana setiap baris data pada entitas pertama dapat dihubungkan dengan satu atau lebih baris data pada entitas kedua. Namun, setiap baris data pada entitas

kedua hanya dapat dihubungkan dengan satu baris data pada entitas pertama.

c. *Many to many*

Many-to-many dalam konteks basis data mengacu pada hubungan kompleks diantara dua entitas dimana setiap baris data pada entitas pertama dapat berhubungan dengan satu atau lebih baris data pada entis kedua, dan sebaliknya.(Elmi Devia, 2022)

### 3. Atribut

Dalam konteks basis data, atribut adalah karakteristik atau informasi yang diberikan tentang suatu entitas. Atribut ini memiliki struktur internal berupa tipe data ini menemukan apakah nilai atribut berupanangka, teks, tanggal, atrau jenis data lainnya.

- a. *Primary key* adalah sebuah key yang dipilih diantara key lain untuk membedakan field secara unik dalam suatu table.
- b. *Foreign key* adalah field yang bukan primary key tetapi key lain yang dapat menggantikan primary key.
- c. *Candidate key* adalah atribut yang bisa dipakai/dipilih untuk menjadi *primary key*.(Elmi Devia, 2022)



## **2.4 Aplikasi Pendukung**

### **2.4.1 XAMPP**

XAMPP adalah salah satu paket perangkat lunak yang menyediakan lingkungan server web local yang dapat dijalankan secara offline. XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (untuk *cross-platform*), Apache HTTP Server, MySQL, dan PHP. Ini berarti XAMPP menyediakan server web apache, sistem manajemen basis data MySQL, serta interpreter untuk bahasa pemrograman PHP, yang semuanya dapat dijalankan pada computer local atau localhost.(News,2022)

### **2.4.2 PHP**

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *open-source* yang digunakan untuk pengembangan aplikasi web dinamis dan interaktif. PHP dirancang khusus untuk pengembangan web, tujuan adalah untuk memungkinkan pembuat halaman web yang dinamis dan interaktif, yang memproses data dari server dan menghasilkan konten yang berubah-ubah sesuai dengan permintaan pengguna. (News,2023)

### **2.4.3 MySQL**

MySQL adalah sebuah sistem manajemen basis data relasioanl yang bersifat *open-saource* dan menggunakan bahasa

pemograman SQL (*Structured Query Language*) untuk mengelola dan mengakses data dalam basis data.(Jefry Yonata,2023)

#### **2.4.4 Notepad++**

Notepad adalah aplikasi teks editor bawaan dari Sistem Operasi Windows, yang dapat digunakan untuk membuat, mengedit dan juga membuka file teks dalam format ASCII atau UTF-8. Walaupun tidak disertai fitur yang lengkap seperti aplikasi editor teks lainnya, namun Notepad tetap menjadi pilihan untuk edit teks sederhana dengan cepat dan mudah.(Anggit Ts,2023)

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Objek Penelitian**

Objek yang menjadi fokus dalam penelitian ini adalah toko FriendShop Jember, sebuah tempat jual beli yang khusus dibidang fashion. Berlokasi di Dusun Karang Anyar RT 2 RW 2 Balung lor, Kecamatan Balung, Kabupaten Jember, Jawa Timur, 68154.

#### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

Menurut Priyono (2016), metode penelitian merupakan suatu pendekatan yang digunakan dengan cemat dalam memanfaatkan pikiran untuk mencapai tujuan. Dalam konteks penelitian yang dilakukan, metode penelitian yang diterapkan adalah metode grounded (grounded research). Untuk mendapatkan data dan informasi yang mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian, penelitian menggunakan pengumpulan data sebagai berikut: (Yusuf, 2017)

- Wawancara

Wawancara merupakan salah satu Teknik yang sangat berguna dalam mengumpulkan data penelitian. Wawancara adalah proses interkasi antara pewawancara dan sumber informasi atau orang yang diwawancarai melalui komunikasi langsung. Ini sering kali merupakan percakapan tatap muka dimana pewawancara

mengajukan pertanyaan terstruktur atau semi terstruktur kepada subjek wawancara. (Yusuf, 2017)

- Observasi

Observasi merupakan salah satu teknik penting dalam penelitian yang sering digunakan, observasi sendiri adalah kegiatan pengamatan yang dilakukan secara langsung dan sistematis terhadap suatu objek atau fenomena di tempat penelitian. (Yusuf,2017)

- Studi Pustaka

Studi pustaka adalah salah satu metode yang digunakan dalam penelitian untuk mengumpulkan informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang sedang diteliti. (Yusuf,2017)

### **3.3 Metode Analisis Data**

Metode analisis data merupakan metode-metode pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web pada toko FriendShop Jember.

### 3.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang digunakan dalam analisis sistem untuk menggambarkan hubungan antara sistem yang sedang dianalisis dengan entitas-entitas luar yang berinteraksi dengan sistem tersebut. Diagram ini membantu untuk memvisualkan input dan output utama dari sistem serta interaksi dengan entitas luar.

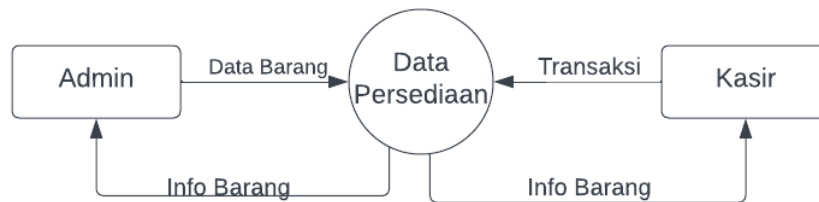


Gambar 3 1 Diagram Konteks

1. Admin memasukkan data barang ke dalam databases sistem informasi persediaan.
2. Kasir memasukkan data transaksi penjualan barang yang akan merubah databases sistem informasi persediaan.
3. Admin dan kasir mendapatkan laporan status barang dalam databases sistem informasi persediaan.

### 3.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambar alur pada data suatu sistem atau menjelaskan suatu proses kerja suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. Secara singkatnya, DFD adalah alat pemodelan untuk memodelkan alur kerja sistem.

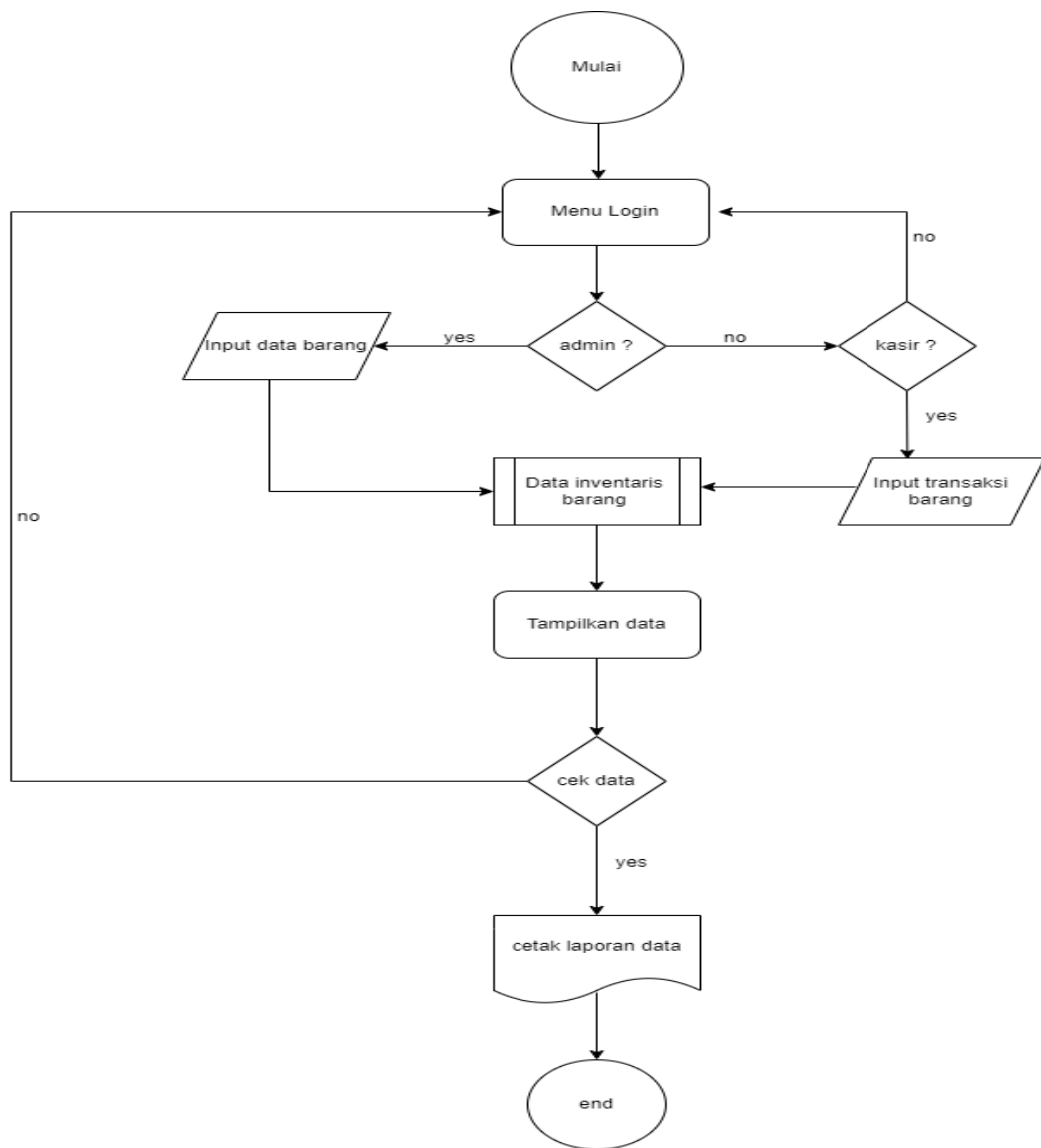


*Gambar 3 2 DFD*

- a) Admin menginput data barang kedalam databases sistem informasi persediaan.
- b) Aplikasi menampilkan hasil/status data barang dari databases sistem informasi persediaan pada admin.
- c) Aplikasi menampilkan status terus data barang dari databases sistem informasi persediaan ke kasir.
- d) Kasir menginput transaksi barang kedalam databases sistem informasi persediaan.

### 3.3.3 Flowchat

Flowchat adalah suatu bagan yang dapat menggambarkan atau menjelaskan alur suatu sistem yang sedang dibuat dari input hingga output yang akan dihasilkan .



Gambar 3 3 Flowchat

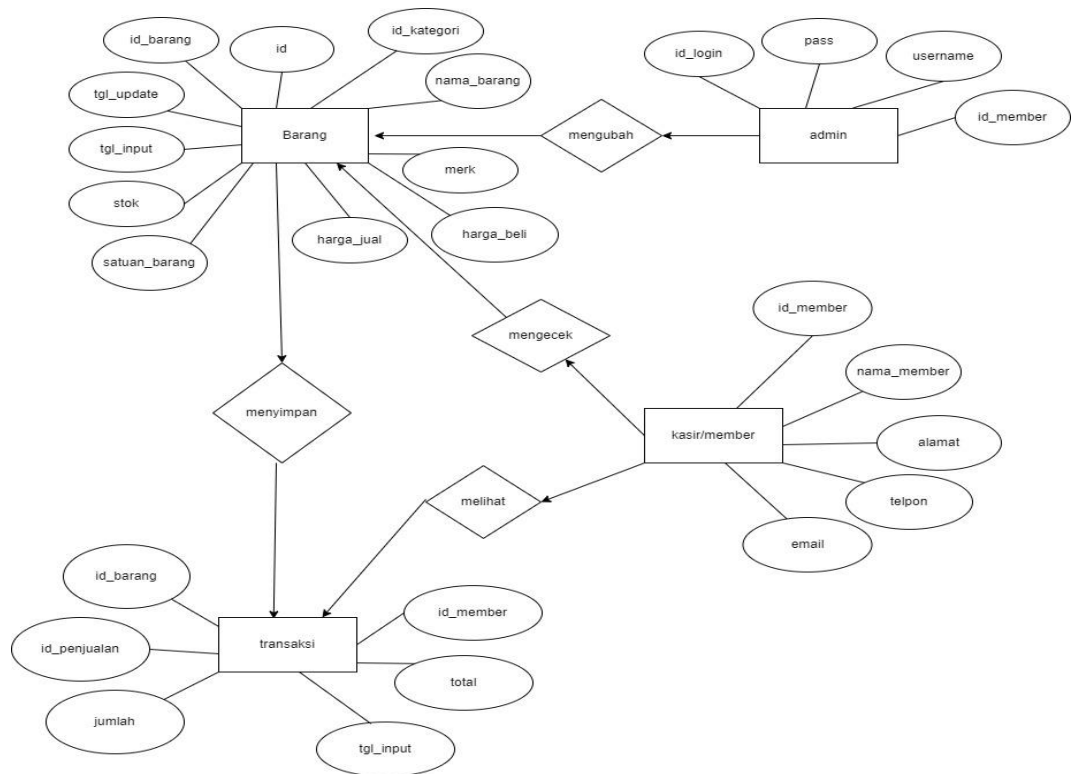
- a) Pada saat aplikasi dimulai, masuk kedalam menu login.
- b) User/pengguna kemudian memasukkan username dan password yang kemudian oleh aplikasi web ini dicek jenis usernya apakah admin atau bukan, jika admin (`admin == true`) : muncul tampilan input data barang persediaan, admin memasukkan data barang kedalam databases persediaan,
- c) Jika bukan admin (`admin == false`), maka akan dicek apakah user masuk jenis kasir atau bukan.
- d) Jika bukan kasir (`kasir == false`), maka akan kembalikan ke menu login.
- e) Jika kasir (`kasir == true`), maka muncul tampilan input transaksi toko data transaksi itu akan masuk kedalam databases penyimpanan.
- f) Aplikasi kemudian menampilkan data baru dari databases penyimpanan.
- g) Aplikasi memunculkan pertanyaan apakah user akan mencetak atau tidak data terakhir tersebut.
- h) Jika user memilih untuk mencetak (`cetak == true`) maka aplikasi akan mencetak data tersebut dan kemudian lanjut ke menu selanjutnya.
- i) Jika user memilih untuk tidak mencetak maka aplikasi akan meneruskan ke menu selanjutnya.



- j) Aplikasi menawarkan apakah user akan mengulang lagi proses ini, jika iya (`ulang == true`) maka aplikasi akan Kembali ke awal proses.
- k) Jika tidak (`ulang == false`) maka aplikasi akan mengakhiri proses dan menutup aplikasi.

### 3.3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah sebuah diagram hubungan entitas yang digunakan untuk merancang atau memodelkan struktur basis data.



Gambar 3 4 ERD

- Tabel barang berisikan data: iid, id\_barang, nama\_barang, merk, harga\_beli, harga\_jual, satuan\_barang, stok, tgl\_input, tgl\_update.
- Tabel admin berisikan data: id\_login, pass, username, id\_member.
- Tabel kasir berisikan data: id\_member, nama, alamat, telepon, email.
- Table transaksi berisikan data: id\_penjualan, id\_barang, id\_member, jumlah, total, tanggal\_input.

## BAB IV

### HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI

#### 4.1 Hasil penelitian

Berdasarkan hasil perancangan dan analisa yang telah dijelaskan pada bab III, maka selanjutnya menuju pada tingkat implementasi. Implementasi merupakan penyedia saran untuk melaksanakan sesuatu yang menimbulkan dampak atau akibat terhadap sesuatu. Pada bab IV ini dijelaskan mengenai implementasi pembuatan perangkat Aplikasi “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada FriendShop Jember.” Dengan bahasa pemrograman relasi sebagai databasesnya, sebagaimana mana hasil dari analisi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Pembahasan sendiri terdiri atas penjelasan terkait spesifikasi sistem baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).

##### 4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Pembuatan “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada FriendShop Jember” ini menggunakan spesifikasi perangkat keras sebagai berikut:

Tabel 4 1 Spesifikasi perangkat keras

<b>Nama Komponen</b>	<b>Spesifikasi</b>
<i>Processor</i>	Intel(R) Core(TM) i5-8365U CPU @ 1.60GHz 1.90 GHz
Memori (RAM)	16,0 GB (15,8 GB usable)
Hardisk	256B HDD

#### 4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Pengembangan sistem pendukung dalam perancangan sistem ini menggunakan sebuah komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

Tabel 4 2 Spesifikasi perangkat lunak

Sistem Operasi	Windows 11 Pro
Tool Pemograman	Notpatt++
Database	PhpMyAdmn

#### 4.1.3 Struktur Tabel

Dalam pembuatan sistem ini dibutuhkan basisdata yang memadai sesuai dengan kebutuhan sistem itu sendiri. Struktur tabel merupakan garis besar dari seluruh proses komputerisasi pengolahan data yang akan dilakukan tanpa tabel sistem pengolahan data komputerisasi tidak dapat berjalan. Berikut ini table-tabel yang digunakan dalam pembuatan aplikasi rancang bangun sistem informasi berbasis web pada FriendShop Jember:

##### 1. Tabel barang

Tabel barang ini terdiri id, id\_barang, id\_kategori, nama\_barang, merk, harga\_beli, harga\_jual, satuan\_barang, stok, tgl\_input, tgl\_update.

Tabel barang ini menjelaskan tentang jenis barang yang terdapat pada toko FriendShop Jember dari nama barang, harga, merk, kategori barang, dan jumlah persediaan.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 <b>id</b> 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 <b>id_barang</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 <b>id_kategori</b>	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 <b>nama_barang</b>	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 <b>merk</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 <b>harga_beli</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	7 <b>harga_jual</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	8 <b>satuan_barang</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	9 <b>stok</b>	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	10 <b>tgl_input</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	11 <b>tgl_update</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change  Drop  More

Gambar 4 1 Tabel Barang

## 2. Table kategori

Tabel kategori terdiri dari id\_kategori, nama\_kategori, tgl\_input.

Ditabel ini menjelaskan tentang kategori barang yang terdapat pada toko

FriendShop Jember.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 <b>id_kategori</b> 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 <b>nama_kategori</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 <b>tgl_input</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More

Gambar 4 2 Tabel Kategori

## 3. Tabel login

Tabel login terdiri dari id\_login, user, pass, id\_member. Ditabel ini

menjelaskan tentang login admin untuk dapat masuk kedalam sistem.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 <b>id_login</b> 🔑	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 <b>user</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 <b>pass</b>	char(32)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 <b>id_member</b>	int(11)			No	None			Change  Drop  More

Gambar 4 3 Tabel Login

#### 4. Tabel nota

Tabel nota terdiri dari id\_nota, id\_barang, id\_member, jumlah, total, tanggal\_input, preode. Ditabel ini menjelaskan tentang nota yang akan dicetak pada akhir transaksi.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_nota	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 id_barang	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 id_member	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 jumlah	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 total	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 tanggal_input	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	7 periode	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change  Drop  More

Gambar 4 4 Tabel Nota

#### 5. Tabel penjualan

Tabel penjualan terdiri dari id\_penjualan, id\_barang, id\_member, jumlah, total, tanggal\_input. Ditabel ini menjelaskan tentang penjualan barang pada toko FriendShop Jember.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_penjualan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 id_barang	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 id_member	int(11)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 jumlah	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 total	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6 tanggal_input	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More

Gambar 4 5 Tabel Penjualan

## 6. Tabel toko

Tabel toko terdiri dari `id_toko`, `nama_toko`, `alamat_toko`, `tlp`, `nama_pemilik`. Ditabel ini menjelaskan profil pemilik toko didalam sistem informasi berbasis web pada FriendShop Jember.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 <b>id_toko</b>	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2 <b>nama_toko</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3 <b>alamat_toko</b>	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4 <b>tlp</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5 <b>nama_pemilik</b>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More

Gambar 4 6 Tabel Toko

## 4.2 Implementasi Halaman Admin

Implementasi halaman web ini akan menjelaskan tentang tampilan-tampilan web yang hanya dapat diakses oleh admin pada toko FriendShop Jember.

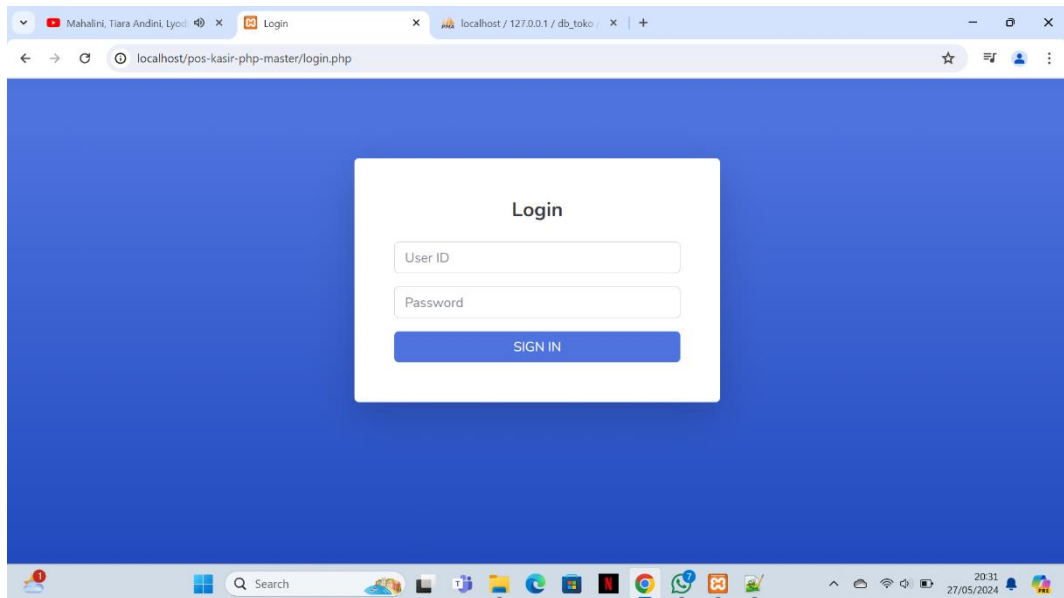
Halaman ini merupakan halaman pertama yang akan diakses oleh admin didalamnya terdapat beberapa menu yaitu:

1. Menu *Login*: halaman login yang harus diisi oleh admin dengan username dan passwordnya.
2. Menu *dashboard*: halaman ini merupakan halaman utama yang menampilkan halaman utama pada web sistem informasi berbasis web pada toko FriendShop Jember dengan tampilan lengkap dari total barang, nota,transaksi.

### 4.2.1 Halaman Login

Halaman login merupakan halaman akses untuk para pengguna agar dapat mengakses halaman web sistem informasi pada toko FriendShop Jember dengan cara memasukkan nama pengguna dan kata sandi yang telah dimiliki. Isi dari halaman ini adalah:

- a. Nama pengguna: diisi sesuai dengan nama pengguna yang terdaftar.
- b. Kata sandi: diisi sesuai dengan kata sandi yang telah terdaftar.

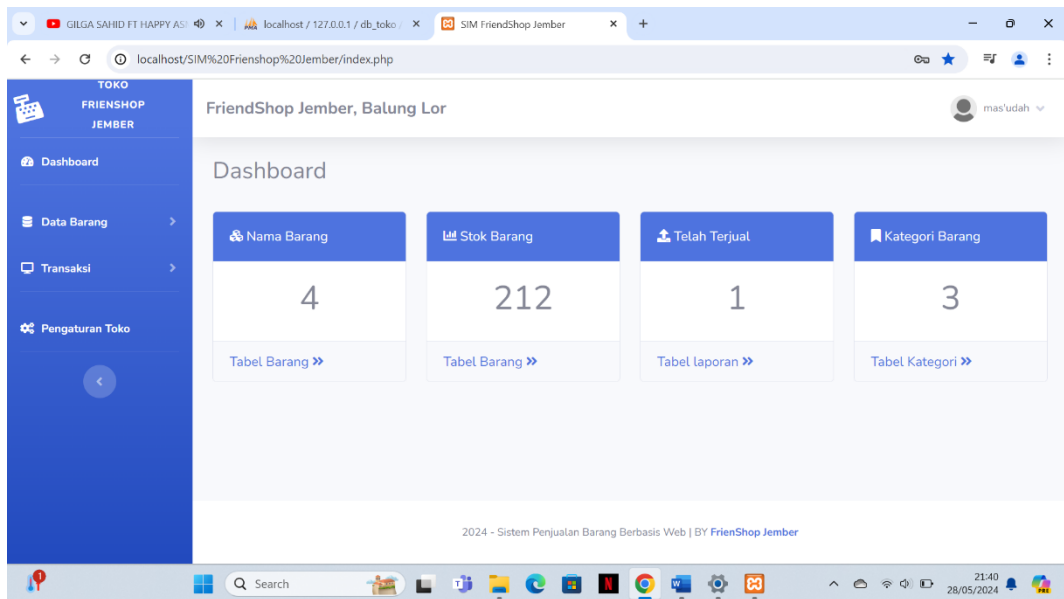


Gambar 4 7 Halaman Login

### 4.2.2 Halaman Dashboard

Halaman ini merupakan halaman utama pada sistem informasi berbasis web pada toko FriendShop Jember dengan tampilan lengkap dari data barang, transaksi dan lainnya.

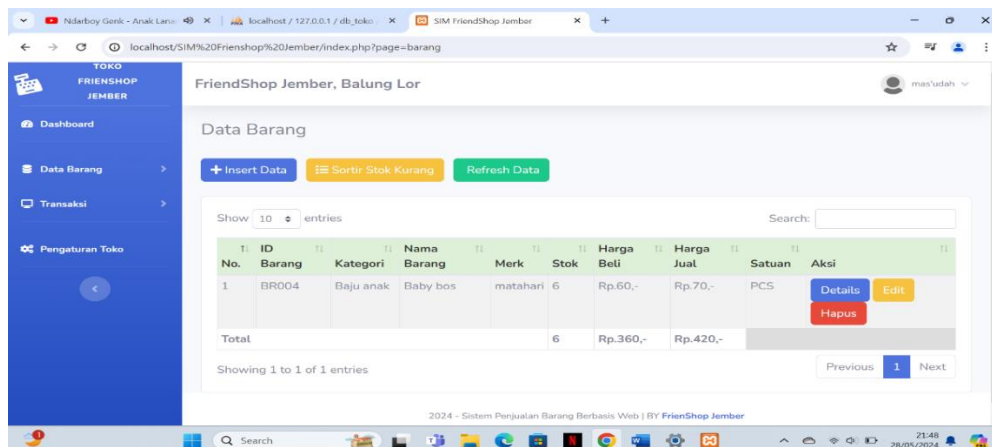




Gambar 4 8 Halaman Dasbord

### 4.2.3 Halaman barang

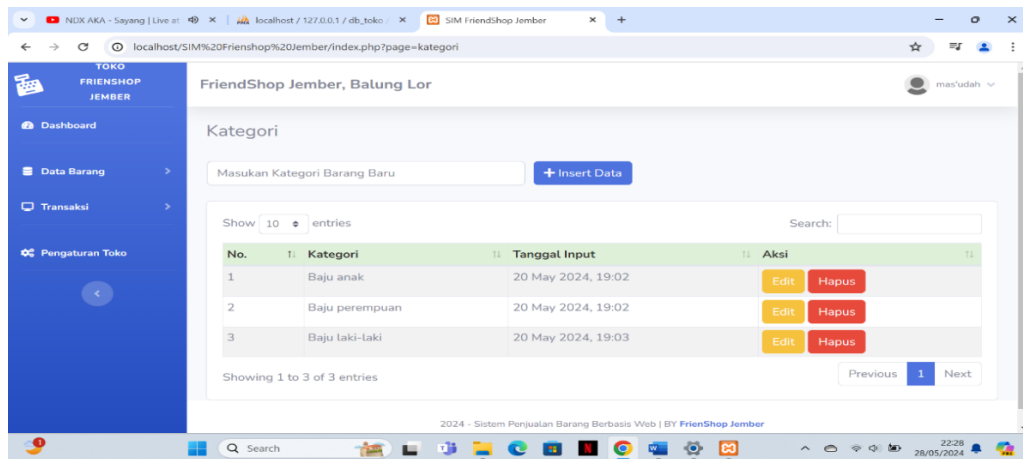
Halaman produk ini menampilkan tentang barang dan jumlah barang ditoko FriendShop Jember. Halaman ini juga, dapat menambahkann barang jika ada barang baru dengan merk baru admin juga dapat menghapus dan mengedit barang jika barang tersebut tidak diproduksi lagi oleh toko FriendShop Jember.



Gambar 4 9 Halaman barang

#### 4.2.4 Halaman kategori

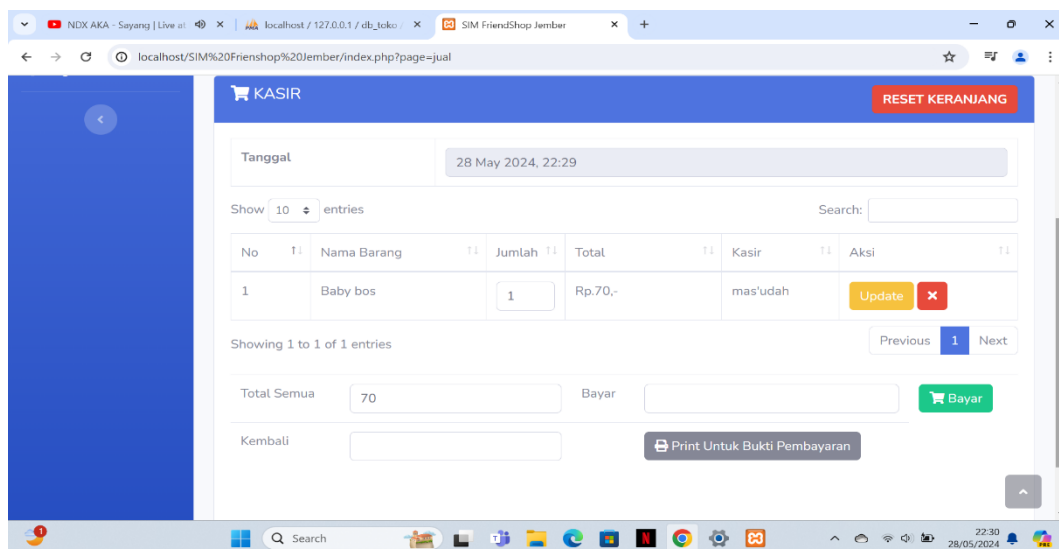
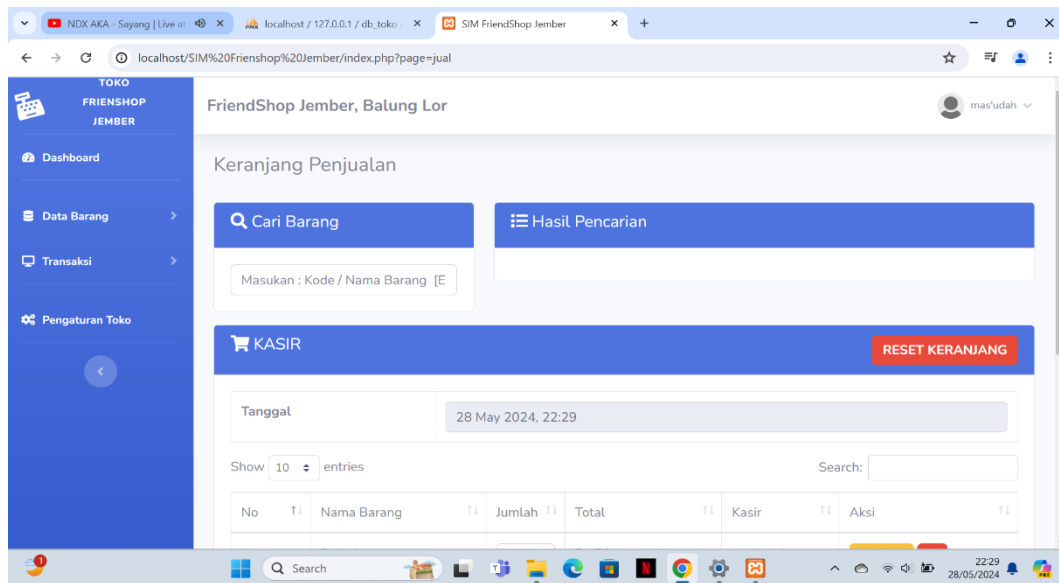
Halaman kategori ini merupakan tentang kategori barang dan jumlah kategori barang yang ada di toko FriendShop Jember. Pada halaman ini admin dapat menambah kategori jika barang baru dengan merk baru atau dengan merk lama tapi dengan kategori yang berbeda admin juga dapat menghapus atau mengedit kategori jika barang tersebut tidak diproduksi lagi oleh toko FriendShop Jember.



Gambar 4 10 Halaman Kategori

#### 4.2.5 Halaman Penjualan

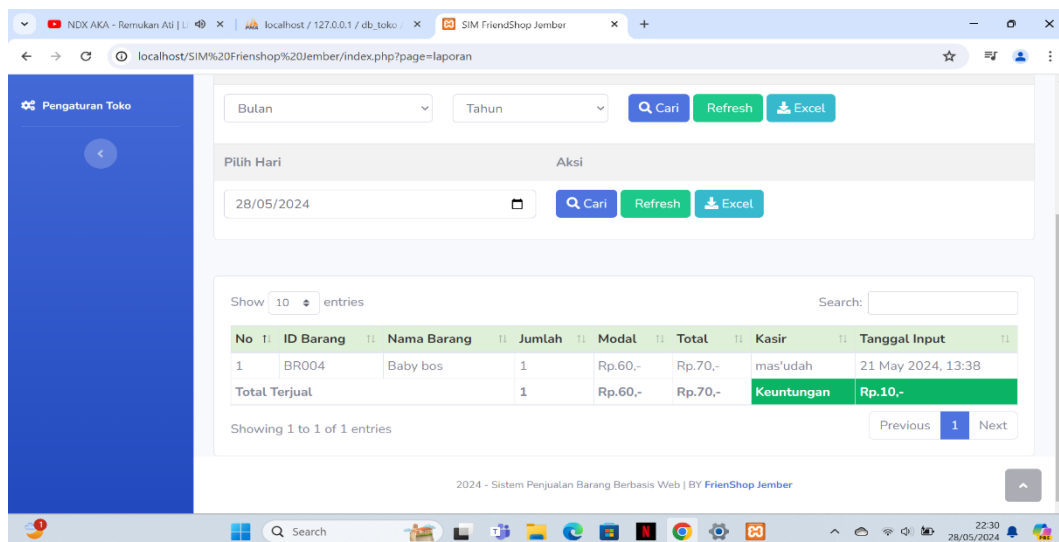
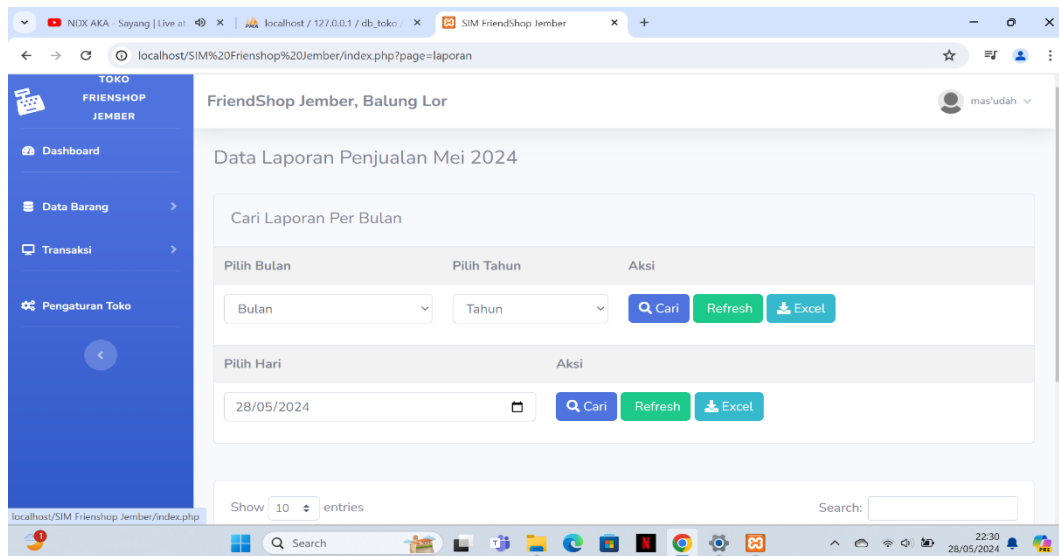
Halaman penjualan ini menampilkan halaman jika pelanggan yang akan order barang pada toko FriendShop Jember, sebelum pelanggan order barang tersebut, admin akan memilih tanggal order, menginput data barang yang akan dibelieoleh pelanggan kemudian dapat membayar barang yang telah dipesan.



Gambar 4 11 Halaman Penjualan

#### 4.2.6 Halaman Laporan Penjualan

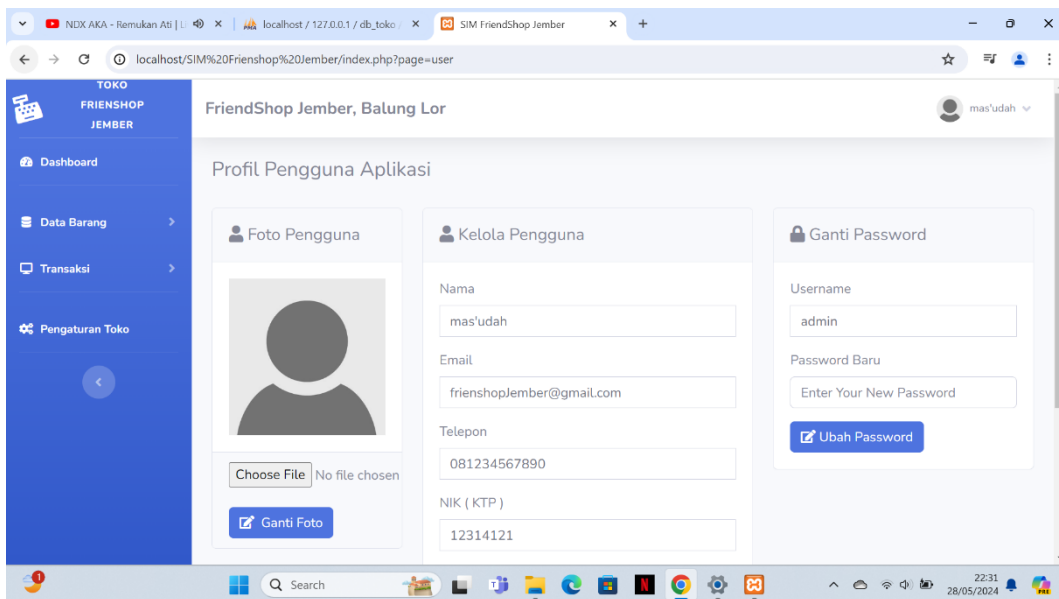
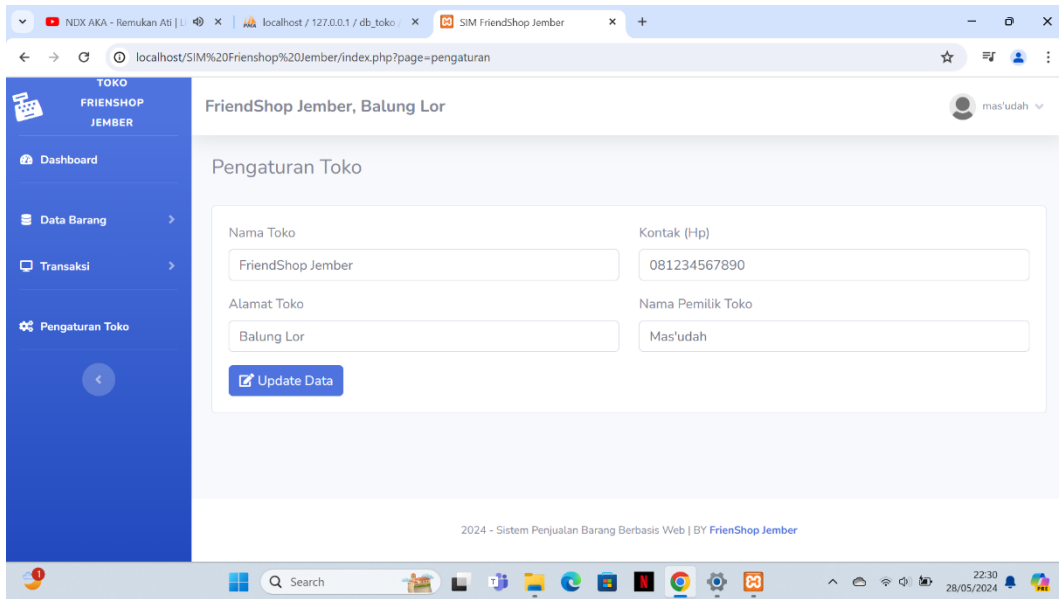
Halaman laporan penjualan ini merupakan halaman yang akan menampilkan laporan penjualan selama toko beroperasi, Admin dapat menginput atau mencari data laporan yang diinginkan untuk memudahkan dalam pemasukan dan keluaran barang.



Gambar 4 12 Halaman Laporan Penjualan

#### 4.2.7 Halaman Profil

Halaman profil ini akan menampilkan tentang profil pemilik toko tersebut mulai dari nama toko, nama pemilik, alamat, nomer hp, dan lainnya.



Gambar 4 13 Halaman Profil

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya tentang “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA FRIENDSHOP JEMBER” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Memudahkan untuk membuat sistem informasi dengan adanya rancangan databases.
2. Memudahkan owner untuk mengetahui jumlah banyak dan sedikitnya persediaan barang yang ada pada toko FriendShop Jember sehingga nantinya tidak ada keterlambatan menyetok barang.
3. Dengan aplikasi ini tidak perlu lagi mencatat manual persediaan dan laporan penjualan.

#### **5.2 Interpretasi**

Penelitian ini ditunjukkan untuk merancang database pada toko FriendShop Jember Bersama untuk meluaskan informasi persediaan dan guna untuk meningkatkan penjualan pada perusahaan tersebut. Penelitian ini yang membedakan dengan sebelumnya adalah objek yang digunakan penulis adalah toko FriendShop Jember , Metode yang digunakan adalah metode deskripsif pendekatan kualitatif dengan teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka, untuk perencanaannya menggunakan diagram konteks, DFD, Flowchat, dan ERD.

### **5.3 Saran**

Dari penelitian ini penulis menyarankan sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini masih sederhana, untuk perencanaan berikutnya bisa dikembangkan lagi dari segi tampilan.
2. Agar sistem informasi ini lebih baik dapat menambahkan user customer sehingga nantinya customer tidak hanya tahu stok barang saja tapi bisa order secara online juga.
3. Agar dapat dikembangkan lagi dengan jangkauan yang lebih luas dengan database server yang lebih besar.

## DAFTAR PUSTAKA

- Diyah Pramesti, R., Rahim, R., & Tinggi Ilmu Manajemen Sukma Medan, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Stock Barang berbasis Web pada CV Muti Indofood Lestari. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(3). Diakses pada 12 April 2024, dari <https://doi.org/10.33395/remik.v7i3.12837>
- Elmi Devia. (2022). *Buku Sistem Basis Data*. Sumatra Barat:PT Global Eksekutif Teknologi. Diakses pada 12 April 2024, dari [www.globaleksekutifteknologi.co.id](http://www.globaleksekutifteknologi.co.id)
- Faisal, M. R., & Abadi, F. (2020). *Buku Pemrograman Web Dasar I*. Banjarbaru:Scripta Cendeka. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://www.researchgate.net/publication/339947152>
- Herjanto. (2015). *manajemen bisnis*. Yogyakarta:Graha Ilmu. Diakses pada 12 April 2024.
- Hartono, B. (2020). *Sistem Informasi Yayasan Prima Agus Teknik*. Diakses pada 12 April 2024.
- Muflihini, H. H., Dhika, H., & Handayani, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventori pada Toko Rosadah. *Bianglala Informatika*, 8(2), 91–99. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://doi.org/10.31294/bi.v8i2.8712>
- Noviandi, B. M., Destiani, D., & Partono. (2012). *Perancangan Sistem Informasi Inventori Barang Di Bank Sampah Garut*. Diakses pada 12 April 2024, dari <http://jurnal.sttgarut.ac.id>
- Oktarini, A., Ari, S., & Sunarti, A. (2019). *Web Programming* (A. Oktarini, A. ABDilah, & Sunarti, Eds.; Graha Ilmu). Universitas Bina Sarana Informatika. Diakses pada 12 April 2024.
- Oktarini Sari, A., & Nuari, E. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web dengan Metode FAST (Framwork For The Applications). *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, 13(2), 261. Diakses pada 12 April 2024.
- Rakhmah, S. N., & Devi, P. A. R. (2021). Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik. *JURNAL FASILKOM: Jurnal Teknologi InFormASI Dan Ilmu KOMputer*, 11(3), 157–164. Diakses pada 12 April 2024.
- Ramadhani, T. S., Suryadi, S., & Irmayani, D. (2019). Sistem Informasi Stok Gudang pada Platinum Hotel Berbasis Web. *JURNAL INFORMATIKA*,



6(2), 35–40. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://doi.org/10.36987/informatika.v6i2.745>

Ramdhany, T., & Kurnia, D. (2016). Perancangan Ssistem Informasi Persediaan Barang Dagang di PT Dimanco Mitra Utama Cabang Bandung. *Jurnal Rekayasa Sistem & Industri (JRSI)*, 3(01), 19. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://doi.org/10.25124/jrsi.v3i01.37>

Rusito, S., Kom, M., & Kom. (2021). *Dasar Internet Teknologi IoT (Internet of Thing) dan Bahasa HTML*. Diakses pada 12 April 2024.

Sudarsono Nono, S. (2015). *Sistem Informasi Berbasis Web di PT Autotech Indonesia* (Vol. 5). Diakses pada 12 April 2024, dari

Syafitri, Y., & Misgianti, E. (2017). Membangun Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang (Studi Kasus: CV. Sumber Sejahtera Bandar Lampung). *Jurnal Cendikia*, 14(1). Diakses pada 12 April 2024.

Tarigan, R., & Raharjo, B. (2021). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan. *Sistem Informasi* /, 8(1), 31–42. Diakses pada 12 April 2024.

Wijaya, A., Arifin, M., & Soebijono, T. (n.d.). *Sistem Informasi Perencanaan Persediaan Barang*. Diakses pada 12 April 2024, dari <http://jurnal.stikom.edu/index.php/jsika>

Yusuf.M.(2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Metode Gabungan*. Jakarta:Kencana.

#### Website

Anggit TS.(2023). Notped: Pengertian, Fungsi, dan Cara Menggunakannya. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://www.rumahweb.com/journal/notepad-adalah/>

Jefry Yonata.2023. Pengertian MYSQL, Fungsi, Cara Kerja, dan Kelebihannya. Diakses pada 12 April 2024, dari <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/>

News.2023. Apa itu PHP? Pengertian, Sejarah, dan Fungsinya. Diakses pada 12 April 2024. Dari <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-php>

News.2022. Apa itu XAMPP?. Diakses pada 12 April 2024. Dari <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-xampp>



## Lampiran-Lampiran

### Lampiran 1 Login

```
<?php
    @ob_start();
    session_start();

    if(isset($_POST['proses'])){require 'config.php';

    $user = strip_tags($_POST['user']);
    $pass = strip_tags($_POST['pass']);

    $sql = 'select member.*, login.user, login.passfrom member
inner join login on member.id_member = login.id_member
where user =? and pass = md5(?)';

    $row = $config->prepare($sql);
    $row -> execute(array($user,$pass));
    $jum = $row -> rowCount();
    if($jum > 0){
    $hasil = $row -> fetch();
    $_SESSION['admin'] = $hasil;

echo'<script>alert("LoginSukses");window.location="index.php"</scrip
t>';
    }else{
echo '<script>alert("Login Gagal");history.go(-1);</script>';
    }
    }
?>

<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">

<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

```

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">
    <title>Login </title>
    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css"
rel="stylesheet" type="text/css">
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,30
0,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
rel="stylesheet">
    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="sb-admin/css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">
    </head>
<body class="bg-gradient-primary">
    <div class="container">
    <!-- Outer Row -->
    <div class="row justify-content-center">
    <div class="col-md-5 mt-5">
    <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
    <div class="card-body p-0">
    <!-- Nested Row within Card Body -->
    <div class="p-5">
    <div class="text-center">
    <h4 class="h4 text-gray-900 mb-4"><b>Login</b></h4></div>
    <form class="form-login" method="POST">
    <div class="form-group">
    <input type="text" class="form-control form-control-user"
name="user"placeholder="User ID" autofocus></div>
    <div class="form-group">

```

```

<input type="password" class="form-control form-control-user"
name="pass"placeholder="Password">
</div>
<button class="btn btn-primary btn-block" name="proses"
type="submit"><i class="fa fa-lock"></i>SIGN IN</button>
</form>
<!-- <hr>
<div class="text-center">
<a class="small" href="forgot-password.html">Forgot Password?</a></div>
<div class="text-center">
<a class="small" href="register.html">Create an Account!</a>
</div -->
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- Bootstrap core JavaScript-->
<script src="sb-admin/vendor/jquery/jquery.min.js"></script>
<script src="sbadmin/vendor/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
<!-- Core plugin JavaScript-->
<script src="sb-admin/vendor/jquery-easing/jquery.easing.min.js"></script>
<!-- Custom scripts for all pages-->
<script src="sb-admin/js/sb-admin-2.min.js"></script></body>
</html>

```

## Lampiran 2 Dashbord

```
<h3>Dashboard</h3>
<br/>
<?php
    $sql=" select * from barang where stok <= 3";
    $row = $config -> prepare($sql);
    $row -> execute();
    $r = $row -> rowCount();
    if($r > 0){
?>
<?php
    echo "<div class='alert alert-warning'>
        <span class='glyphicon glyphicon-info-sign'></span> Ada <span
style='color:red'>$r</span> barang yang Stok tersisa sudah kurang dari 3
items. silahkan pesan lagi !!
<spanclass='pull-right'><a
href='index.php?page=barang&stok=yes'>Tabel Barang <i class='fa fa-
angle-double-right'></i></a></span>
</div>
        ";
    }
?>
<?php $hasil_barang = $lihat -> barang_row();?>
<?php $hasil_kategori = $lihat -> kategori_row();?>
<?php $stok = $lihat -> barang_stok_row();?>
<?php $jual = $lihat -> jual_row();?>
<div class="row">
    <!--STATUS cardS -->
    <div class="col-md-3 mb-3">
        <div class="card">
            <div class="card-header bg-primary text-white">
```

```

<h6 class="pt-2"><i class="fas fa-cubes"></i> Nama Barang</h6>
  </div>
  <div class="card-body">
    <center>
      <h1><?php echo number_format($hasil_barang);?></h1>
    </center>
  </div>
  <div class="card-footer">
    <a href='index.php?page=barang'>TabelBarang <i class='fa fa-angle-double-right'></i></a>
  </div>
</div>
</div>
<!--/grey-card -->
</div><!-- /col-md-3-->
<!-- STATUS cardS -->
<div class="col-md-3 mb-3">
<div class="card">
<div class="card-header bg-primary text-white">
<h6 class="pt-2"><i class="fas fa-chart-bar"></i> Stok Barang</h6>
  </div>
  <div class="card-body">
    <center>
      <h1><?php echo number_format($stok['jml']);?></h1>
    </center>
  </div>
  <div class="card-footer">
    <a href='index.php?page=barang'>Tabel Barang <i class='fa fa-angle-double-right'></i></a>
  </div>
</div>
</div>

```

```

<!--/grey-card -->
</div><!-- /col-md-3-->
<!-- STATUS cards -->
<div class="col-md-3 mb-3">
  <div class="card">
    <div class="card-header bg-primary text-white">
      <h6 class="pt-2"><i class="fas fa-upload"></i> Telah Terjual</h6>
    </div>
    <div class="card-body">
      <center>
        <h1><?php echo number_format($jual['stok']);?></h1>
      </center>
    </div>
    <div class="card-footer">
      <a href='index.php?page=laporan'>Tabel laporan <i class='fa fa-angle-double-right'></i></a>
    </div>
  </div>
</div>
<!--/grey-card -->
</div><!-- /col-md-3-->
<div class="col-md-3 mb-3">
  <div class="card">
    <div class="card-header bg-primary text-white">
      <h6 class="pt-2"><i class="fa fa-bookmark"></i> Kategori
      Barang</h6>
    </div>
    <div class="card-body">
      <center>
        <h1><?php echo number_format($hasil_kategori);?></h1>
      </center>

```



```
</div>
<div class="card-footer">
  <a href='index.php?page=kategori'>Tabel
    Kategori <i class='fa fa-angle-double-right'></i></a>
</div>
</div>
<!--/grey-card -->
</div><!-- /col-md-3-->
</div>
```

### Lampiran 3 Barang

```
<?php
    $id = $_GET['barang'];
    $hasil = $lihat -> barang_edit($id);
?>

<a href="index.php?page=barang" class="btn btn-primary mb-3"><i
class="fa fa-angle-left"></i> Balik </a>

<h4>Details Barang</h4>
<?php if(isset($_GET['success-stok'])){?>
<div class="alert alert-success">
    <p>Tambah Stok Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<?php if(isset($_GET['success'])){?>
<div class="alert alert-success">
    <p>Tambah Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<?php if(isset($_GET['remove'])){?>
<div class="alert alert-danger">
    <p>Hapus Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<div class="card card-body">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-striped">
<tr>
<td>ID Barang</td>
<td><?php echo $hasil['id_barang'];?></td>
</tr>
```

```

<tr>
<td>Kategori</td>
<td><?php echo $hasil['nama_kategori'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Nama Barang</td>
<td><?php echo $hasil['nama_barang'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Merk Barang</td>
<td><?php echo $hasil['merk'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Harga Beli</td>
<td><?php echo $hasil['harga_beli'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Harga Jual</td>
<td><?php echo $hasil['harga_jual'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Satuan Barang</td>
<td><?php echo $hasil['satuan_barang'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Stok</td>
<td><?php echo $hasil['stok'];?></td>
</tr>
<tr>

```

```
<td>Tanggal Input</td>
<td><?php echo $hasil['tgl_input'];?></td>
</tr>
<tr>
<td>Tanggal Update</td>
<td><?php echo $hasil['tgl_update'];?></td>
</tr>
</table>
</div>
</div>
```

## Lampiran 4 Kategori

```
<h4>Kategori</h4>
<br />
<?php if(isset($_GET['success'])){?>
<div class="alert alert-success">
    <p>Tambah Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<?php if(isset($_GET['success-edit'])){?>
<div class="alert alert-success">
    <p>Update Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<?php if(isset($_GET['remove'])){?>
<div class="alert alert-danger">
    <p>Hapus Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<?php
    if(!empty($_GET['uid'])){
        $sql = "SELECT * FROM kategori WHERE id_kategori = ?";
        $row = $config->prepare($sql);
        $row->execute(array($_GET['uid']));
        $edit = $row->fetch();
    }?>
<form method="POST" action="fungsi/edit/edit.php?kategori=edit">
    <table>
        <tr>
```

```

        <td style="width:25pc;"><input type="text" class="form-control"
        value="<?= $edit['nama_kategori'];?>"required name="kategori"
        placeholder="Masukan Kategori Barang Baru">

        <input type="hidden" name="id" value="<?=
        $edit['id_kategori'];?>">
        </td>

        <td style="padding-left:10px;"><button id="tombol-simpan"
        class="btn btn-primary"><i class="fa fa-edit"></i>Ubah
        Data</button></td>

    </tr>
</table>
</form>
<?php }else{ ?>
<formmethod="POST"
action="fungsi/tambah/tambah.php?kategori=tambah">

    <table>

        <tr>

            <td style="width:25pc;"><input type="text" class="form-control"
            required name="kategori placeholder="Masukan Kategori Barang
            Baru"></td>

            <td style="padding-left:10px;"><button id="tombol-simpan"
            class="btn btn-primary"><i class="fa fa-plus"></i>Insert
            Data</button></td>

        </tr>

    </table>

</form>
<?php }?>
<br />
<div class="card card-body">
    <div class="table-responsive">

        <table class="table table-bordered table-striped table-sm"
        id="example1">

            <thead>

```

```

<tr style="background:#DFF0D8;color:#333;">
    <th>No.</th>
    <th>Kategori</th>
    <th>Tanggal Input</th>
    <th>Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
    $hasil = $lihat -> kategori();
    $no=1;
    foreach($hasil as $isi){
        ?>
<tr>
    <td><?php echo $no;?></td>
    <td><?php echo $isi['nama_kategori'];?></td>
    <td><?php echo $isi['tgl_input'];?></td>
    <a href="index.php?page=kategori&uid=<?php echo
$isi['id_kategori'];?>"><button class="btn btn-warning">Edit</button></a>
    <a href="fungsi/hapus/hapus.php?kategori=hapus&id=<?php echo
$isi['id_kategori'];?>"onclick="javascript:return confirm('Hapus
Data
Kategori ?');"><button class="btn btn-danger">Hapus</button></a>
    </td>
</tr>
<?php $no++; }?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>

```

## Lampiran 5 Penjualan

```
<?php
    $id = $_SESSION['admin']['id_member'];
    $hasil = $lihat -> member_edit($id);
?>

<h4>Keranjang Penjualan</h4>
<br>
<?php if(isset($_GET['success'])) { ?>
    <div class="alert alert-success">
        <p>Edit Data Berhasil !</p>
    </div>
<?php } ?>
<?php if(isset($_GET['remove'])) { ?>
    <div class="alert alert-danger">
        <p>Hapus Data Berhasil !</p>
    </div>
<?php } ?>
<div class="row">
    <div class="col-sm-4">
        <div class="card card-primary mb-3">
            <div class="card-header bg-primary text-white">
                <h5><i class="fa fa-search"></i> Cari Barang</h5>
            </div>
            <div class="card-body">
                <input type="text" id="cari" class="form-control" name="cari"
                placeholder="Masukan : Kode / Nama Barang [ENTER]">
            </div>
        </div>
    </div>
    </div>
    <div class="col-sm-8">
```



```

<div class="card card-primary mb-3">
<div class="card-header bg-primary text-white">
<h5><i class="fa fa-list"></i> Hasil Pencarian</h5>
</div>
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
<div id="hasil_cari"></div>
<div id="tunggu"></div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-sm-12">
<div class="card card-primary">
<div class="card-header bg-primary text-white">
<h5><i class="fa fa-shopping-cart"></i> KASIR
<a class="btn btn-danger float-right" onclick="javascript:return
confirm('Apakah anda ingin reset keranjang ?');"
href="fungsi/hapus/hapus.php?penjualan=jual">
<b>RESET KERANJANG</b></a>
</h5>
</div>
<div class="card-body">
<div id="keranjang" class="table-responsive">
<table class="table table-bordered">
<tr>
<td><b>Tanggal</b></td>
<td><input type="text" readonly="readonly" class="form-control"
value="<?php echo date("j F Y, G:i");?>" name="tgl"></td>
</tr>

```

```

</table>
<table class="table table-bordered w-100" id="example1">
<thead>
<tr>
<td> No</td>
<td> Nama Barang</td>
<td style="width:10%;"> Jumlah</td>
<td style="width:20%;"> Total</td>
<td> Kasir</td>
<td> Aksi</td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php $total_bayar=0; $no=1; $hasil_penjualan = $lihat ->
penjualan();?>
<?php foreach($hasil_penjualan as $isi){ ?>
<tr>
<td><?php echo $no;?></td>
<td><?php echo $isi['nama_barang'];?></td>
<td>
<!-- aksi ke table penjualan -->
<form method="POST" action="fungsi/edit/edit.php?jual=jual">
<input type="number" name="jumlah" value="<?php echo
$isi['jumlah'];?>" class="form-control">
<input type="hidden" name="id" value="<?php echo
$isi['id_penjualan'];?>" class="form-control">
<input type="hidden" name="id_barang" value="<?php echo
$isi['id_barang'];?>" class="form-control">
</td>

<td>Rp.<?php echo number_format($isi['total']);?>,-</td>

```

```

<td><?php echo $isi['nm_member'];?></td>
<td>
<button type="submit" class="btn btn-warning">Update</button>
</form>
<!-- aksi ke table penjualan -->
<a href="fungsi/hapus/hapus.php?jual=jual&id=<?php echo
$isi['id_penjualan'];?>&brg=<?php echo
$isi['id_barang'];?>&jml=<?php echo $isi['jumlah']; ?>" class="btn
btn-danger"><i class="fa fa-times"></i>
</a>
</td>
</tr>
<?php $no++; $total_bayar += $isi['total'];?>
</tbody>
</table>
<br/>
<?php $hasil = $lihat -> jumlah(); ?>
<div id="kasirnya">
<table class="table table-stripped">
<?php
// proses bayar dan ke nota
if(!empty($_GET['nota'] == 'yes')) {
$total = $_POST['total'];
$bayar = $_POST['bayar'];
if(!empty($bayar))
{
$hitung = $bayar - $total;
if($bayar >= $total)
{
$id_barang = $_POST['id_barang'];

```

```

$人id_member = $_POST['id_member'];
$人jumlah = $_POST['jumlah'];
$人total = $_POST['total1'];
$人tgl_input = $_POST['tgl_input'];
$人periode = $_POST['periode'];
$人jumlah_dipilih = count($id_barang);
for($x=0;$x<$jumlah_dipilih;$x++){
$人d=array($id_barang[$x],$id_member[$x],$jumlah[$x],$total[$x],
$人tgl_input[$x],$periode[$x]);
$人sql = "INSERT INTO nota
(id_barang,id_member,jumlah,total,tanggal_input,periode)
VALUES(?,?,?,?,?,?)";
$人row = $config->prepare($sql);
$人row->execute($d);
// ubah stok barang
$人sql_barang = "SELECT * FROM barang WHERE id_barang = ?";
$人row_barang = $config->prepare($sql_barang);
$人row_barang->execute(array($id_barang[$x]));
$人hsl = $row_barang->fetch();
$人stok = $hsl['stok'];
$人sidb = $hsl['id_barang'];
$人total_stok = $stok - $jumlah[$x];
// echo $total_stok;
$人sql_stok = "UPDATE barang SET stok = ? WHERE id_barang =
?";
$人row_stok = $config->prepare($sql_stok);
$人row_stok->execute(array($total_stok, $idb));
}
echo '<script>alert("Belanjaan Berhasil Di Bayar !");</script>';
}else{
echo '<script>alert("Uang Kurang ! Rp.'.$hitung.");</script>';

```

```

    }
    }
    }
    ?>
    <!-- aksi ke table nota -->
    <form method="POST" action="index.php?page=jual&nota=yes#kasirnya">
    <?php foreach($hasil_penjualan as $isi){?>
    <input type="hidden" name="id_barang[]" value="<?php echo
    $isi['id_barang'];?>">
    <input type="hidden" name="id_member[]" value="<?php echo
    $isi['id_member'];?>">
    <input type="hidden" name="jumlah[]" value="<?php echo
    $isi['jumlah'];?>">
    <input type="hidden" name="total1[]" value="<?php echo $isi['total'];?>">
    <input type="hidden" name="tgl_input[]" value="<?php echo
    $isi['tanggal_input'];?>">
    <input type="hidden" name="periode[]" value="<?php echo date('m-Y');?>">
    <?php $no++; }?>
    <tr>
    <td>Total Semua </td>
    <td><input type="text" class="form-control" name="total" value="<?php
    echo $total_bayar;?>"></td>
    <td>Bayar </td>
    <td><input type="text" class="form-control" name="bayar" value="<?php
    echo $bayar;?>"></td>
    <td><button class="btn btn-success"><i class="fa fa-shopping-cart"></i>
    Bayar</button>
    <?php if(!empty($_GET['nota'] == 'yes')) {?>
    <a class="btn btn-danger" href="fungsi/hapus/hapus.php?penjualan=jual">
    <b>RESET</b></a></td><?php }?></td>
    </tr>
    </form>

```

```

<!-- aksi ke table nota -->
<tr>
<td>Kembali</td>
<td><input type="text" class="form-control" value="<?php echo
$hitung;?>"></td>
<td></td>
<td>
<a href="print.php?nm_member=<?php echo
$_SESSION['admin']['nm_member'];?>&bayar=<?php echo
$bayar;?>&kembali=<?php echo $hitung;?>" target="_blank">
<button class="btn btn-secondary">
<i class="fa fa-print"></i> Print Untuk Bukti Pembayaran
</button></a>
</td>
</tr>
</table>
<br/>
<br/>
</div>
</div>
</div>
<div>
<div>
<div>
<script>
// AJAX call for autocomplete
$(document).ready(function(){
    $("#cari").change(function(){
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "fungsi/edit/edit.php?cari_barang=yes",

```

```

        data:'keyword='+$(this).val(),
        beforeSend: function(){
            $("#hasil_cari").hide();
            $("#tunggu").html('<p
style="color:green"><blink>tunggu sebentar</blink></p>');
        },
        success: function(html){
            $("#tunggu").html("");
            $("#hasil_cari").show();
            $("#hasil_cari").html(html);
        }
    });
});
//To select country name
</script>

```

## Lampiran 6 Laporan Penjualan

```
<?php
    $bulan_tes =array(
        '01'=>"Januari",
        '02'=>"Februari",
        '03'=>"Maret",
        '04'=>"April",
        '05'=>"Mei",
        '06'=>"Juni",
        '07'=>"Juli",
        '08'=>"Agustus",
        '09'=>"September",
        '10'=>"Oktober",
        '11'=>"November",
        '12'=>"Desember"
    );
?>
<div class="row">
    <div class="col-md-12">
        <h4>
<!--<a style="padding-left:2pc;" href="fungsi/hapus/hapus.php?laporan=jual"
onclick="javascript:return confirm('Data Laporan akan di Hapus ?');">
    <button class="btn btn-danger">RESET</button>
</a-->
<?php if(!empty($_GET['cari'])) { ?>
    Data Laporan Penjualan <?= $bulan_tes[$_POST['bln']];?> <?=
    $_POST['thn'];?>
    <?php }elseif(!empty($_GET['hari'])) { ?>
    Data Laporan Penjualan <?= $_POST['hari'];?>
<?php }else { ?>
```



```

Data Laporan Penjualan <?= $bulan_tes[date('m')];?> <?= date('Y');?>
<?php }?>
</h4>
<br />
<div class="card">
<div class="card-header">
<h5 class="card-title mt-2">Cari Laporan Per Bulan</h5>
</div>
<div class="card-body p-0">
<form method="post" action="index.php?page=laporan&cari=ok">
<table class="table table-striped">
<tr>
<th>Pilih Bulan</th>
<th>Pilih Tahun</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
<tr>
<td>
<select name="bln" class="form-control">
<option selected="selected">Bulan</option>
<?php
$bulan=array("Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni", "Juli", "Agu
stus", "September", "Oktober", "November", "Desember");
$jlh_bln=count($bulan);
$bln1 = array('01','02','03','04','05','06','07','08','09','10','11','12');
$no=1;
for($c=0; $c<$jlh_bln; $c+=1){
echo"<option value='$bln1[$c]'> $bulan[$c] </option>";
$no++;}
?>

```

```

</select>
</td>
<td>
<?php
$now=date('Y');
echo "<select name='thn' class='form-control'>";
echo '<option selected="selected">Tahun</option>';
for ($a=2017;$a<=$now;$a++)
{
echo "<option value='$a'>$a</option>";
}

        echo"</select>";
?>
</td>
<td>
<input type="hidden" name="periode" value="ya">
<button class="btn btn-primary">
<i class="fa fa-search"></i> Cari
</button>
<a href="index.php?page=laporan" class="btn btn-success">
<i class="fa fa-refresh"></i> Refresh</a>
<?php if(!empty($_GET['cari'])){?>
<a href="excel.php?cari=yes&bln=<?=$_POST['bln'];?>&thn=<?=$_POST['t
hn'];?>" class="btn btn-info"><i class="fa fa-download"></i>Excel</a>
<?php }else{?>
<a href="excel.php" class="btn btn-info"><i class="fa fa-
download"></i>Excel</a>
<?php }?>
</td>

```

```

        </tr>
    </table>
</form>
<form method="post" action="index.php?page=laporan&hari=cek">
<table class="table table-striped">
<tr>
<th>Pilih Hari</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
<tr>
<td>
<input type="date" value="<?= date('Y-m-d');?>" class="form-control"
name="hari">
</td>
<td>
<input type="hidden" name="periode" value="ya">
<button class="btn btn-primary">
<i class="fa fa-search"></i> Cari
</button>
<a href="index.php?page=laporan" class="btn btn-success">
<i class="fa fa-refresh"></i> Refresh</a>
<?php if(!empty($_GET['hari'])){ ?>
<a href="excel.php?hari=cek&tgl=<?= $_POST['hari'];?>" class="btn btn-
info"><i class="fa fa-download"></i>Excel</a>
        <?php }else{ ?>
            <a href="excel.php" class="btn btn-info"><i class="fa fa-
download"></i>Excel</a>
        <?php }?>
</td>
</tr>

```

```

</table>
</form>
</div>
</div>
    <br />
    <br />
    <!-- view barang -->
<div class="card">
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-bordered w-100 table-sm" id="example1">
<thead>
<tr style="background:#DFF0D8;color:#333;">
    <th> No</th>
    <th> ID Barang</th>
    <th> Nama Barang</th>
    <th style="width:10%;"> Jumlah</th>
    <th style="width:10%;"> Modal</th>
    <th style="width:10%;"> Total</th>
    <th> Kasir</th>
    <th> Tanggal Input</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$no=1;
if(!empty($_GET['cari'])){
$periode = $_POST['bln'].'-'. $_POST['thn'];
$no=1;

```

```

$jumlah = 0;
$bayar = 0;
$hasil = $lihat -> periode_jual($periode);
        }elseif(!empty($_GET['hari'])){
$hari = $_POST['hari'];
$no=1;
$jumlah = 0;
$bayar = 0;
$hasil = $lihat -> hari_jual($hari);
}else{
$hasil = $lihat -> jual();
}
?>
<?php
$bayar = 0;
$jumlah = 0;
$modal = 0;
foreach($hasil as $isi){
$bayar += $isi['total'];
$modal += $isi['harga_beli']* $isi['jumlah'];
$jumlah += $isi['jumlah'];
?>
<tr>
<td><?php echo $no;?></td>
<td><?php echo $isi['id_barang'];?></td>
<td><?php echo $isi['nama_barang'];?></td>
<td><?php echo $isi['jumlah'];?></td><td>Rp.<?php echo
number_format($isi['harga_beli']* $isi['jumlah']);?>,-</td>
<td>Rp.<?php echo number_format($isi['total']);?>,-</td>
<td><?php echo $isi['nm_member'];?></td>

```

```

<td><?php echo $isi['tanggal_input'];?></td>
</tr>
<?php $no++; }?>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
<th colspan="3">Total Terjual</th>
<th><?php echo $jumlah;?></th>
<th>Rp.<?php echo number_format($modal);?>,-</th>
<th>Rp.<?php echo number_format($bayar);?>,-</th>
<th style="background:#0bb365;color:#fff;">Keuntungan</th>
<th style="background:#0bb365;color:#fff;">Rp.<?php echo
number_format($bayar-$modal);?>,-</th>
</tr>
</tfoot>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

## Lampiran 7 Profil



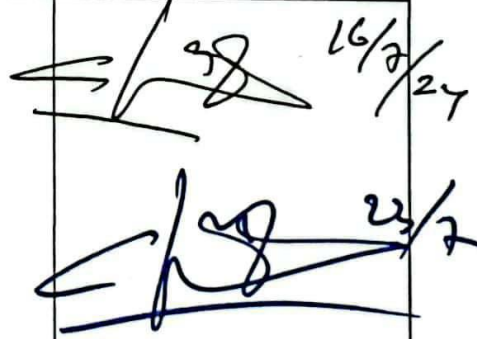
```
<h4>Pengaturan Toko</h4>
<br>
<?php if(isset($_GET['success'])){?>
<div class="alert alert-success">
    <p>Ubah Data Berhasil !</p>
</div>
<?php }?>
<div class="card">
    <div class="card-body">
<form method="post" action="fungsi/edit/edit.php?pengaturan=ubah">
    <div class="row">
        <div class="col-md 6">
            <div class="form-group">
                <label for="">Nama Toko</label>
                <input class="form-control" name="namatoko" value="<?php echo
                $stoko['nama_toko'];?>"placeholder="Nama Toko">
                    </div>
                <div class="form-group">
                    <label for="">Alamat Toko</label>
                    <input class="form-control" name="alamat" value="<?php echo
                    $stoko['alamat_toko'];?>"placeholder="Alamat Toko">
                        </div>
                    </div>
                <div class="col-md 6">
                    <div class="form-group">
                        <label for="">Kontak (Hp)</label>
                        <input class="form-control" name="kontak" value="<?php echo
                        $stoko['tlp'];?>"placeholder="Kontak (Hp)">
                            </div>
                    </div>
```

```
<div class="form-group">
  <label for="">Nama Pemilik Toko</label>
  <input class="form-control" name="pemilik" value="<?php echo
  $stoko['nama_pemilik'];?>"placeholder="Nama Pemilik Toko">
    </div>
  </div>
  </div>
  <button id="tombol-simpan" class="btn btn-primary"><i class="fas fa-
  edit"></i> Update Data</button>
    </form>
  </div>
</div>
```



# LEMBAR REVISI UJIAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

NAMA : Maya Nurul Safitri  
 NIM : 20104965  
 JURUSAN : Manajemen  
 JUDUL : Rancang Bangun Sistem Informasi  
 Berbasis WEB Pada Toko Freindsshop  
 Jember

No	PENGUJI	REVISI	KETERANGAN
1	Moch. GORALI	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diagram Konteks kurang</li> <li>- DFD kurang sempurna</li> <li>- ERD kurang sempurna</li> <li>- Flow chart kurang sempurna</li> </ul>	tgl 16-7-2024 
2	Bambang Srik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tata tulis.</li> <li>- sk.</li> </ul>	tgl 16-7-24 
3	A. Fud	<ul style="list-style-type: none"> <li>- foto foto</li> <li>- Rapor</li> </ul>	tgl 16/7/24 

JEMBER, .....

KA.PRODI MANAJEMEN/AKUNTANSI/EK.PEMBANGUNAN/D3

