



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK DI
GIFTMOO PROJECT DI KABUPATEN JEMBER BERBASIS WEB**

Skripsi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh Gelar S-1
Manajemen Informatika

Diajukan oleh:

MUHAMMAD ABDUL WAFI
NIM : 19104400

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA JEMBER**

2024

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA JEMBER

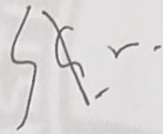
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK DI
GIFTMOO PROJECT DI KABUPATEN JEMBER BERBASIS WEB**

Nama : Muhammad Abdul Wafi
NIM : 19.104400
Program Studi : Manajemen
Minat Studi : Manajemen Informatika

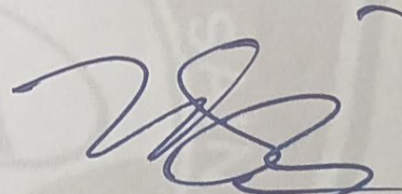
Disetujui Oleh:

DOSEN PEMBIMBING UTAMA

DOSEN PEMBIMBING ASISTEN



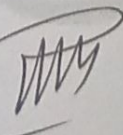
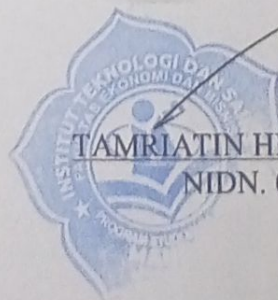
Dr Bambang Sri Kaloko ST MT
NIDN. 0002047105



Drs M Dimiyati Msi
NIDN. 0712106002

Mengetahui,

Ketua Program Studi



TAMRIATIN HIDAYAH, S.E, M.P
NIDN. 000710601

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS MANDALA JEMBER

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK DI
GIFTMOO PROJECT DI KABUPATEN JEMBER BERBASIS WEB

Telah dipertahankan dihadapan tim penguji skripsi pada:

Hari/Tanggal :

Jam :

Tempat :

Disetujui oleh tim penguji Skripsi :

Ketua Penguji

Dwi Djumhariano :

NIDN : 0012086007

Sekretaris Penguji

Drs M Dimyati Msi :

NIDN : 0712106002

Anggota Penguji

Dr Bambang Sri Kaloko ST MT :

NIDN : 0002047105

Mengetahui :

Ketua Program Studi
Manajamen

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis
ITS Mandala

Tamtriatin Hidayah S.E., M.P

NIDN : 0007106601

Dr. Muhammad Firdaus, S.P., M.M., M.P

NIDN :0008077101

SURAT PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Abdul Wafi
Nim : 19.104400
Progam studi : Manajemen
Minat studi : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi dengan “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Di Giftmoo Project Di Kabupaten Jember Berbasis Web”. Merupakan hasil karya ilmiah yang saya buat sendiri apabila terbukti pernyataan saya ini tidak benar adanya, maka saya siap menanggung resiko dibatalkannya skripsi yang telah saya buat.

Demikian surat pernyataan saya buat dengan sebenarnya dan sejujurnya.

Jember, 30 April 2024

Yang membuat Pernyataan



Muhammad Abdul Wafi

MOTTO

“Bersama Raih Kesuksesan, Bersama Raih Kejayaan, Untuk
Sistem Informasi”

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah melimpahkan rahmatnya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi sebagai salah satu syarat untuk mencapai Sarjana S1 Ekonomi pada minat study Manajemen Informatika Program Studi Manajemen Institut dan Sains Mandala Jember.

Penelitian ini masih banyak kekurangan yang perlu untuk disempurkan karena keterbatasan ilmu yang dimiliki. Peneliti menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini tidak mungkin akan terwujud apabila tidak ada bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini ijinkan peneliti menyampaikan ucapak rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yth Bapak Dr. Suwignyo Widagdo,MM selaku Rektor Institut dan Sains Mandala Jember
2. Yth Ibu Tamriatin Hidayah,SE,MP selaku Ketua Prodi Manajemen Institut dan Sains Mandala Jember
3. Yth Bapak Dr. Bambang Sri Kaloko, ST,MT selaku Dosen Pembimbing Utama beserta Bapak Drs. M. Dimiyati, M.Si selaku Dosen Pembimbing Asisten yang telah meluangkan waktu memberikan pengarahan dan bimbingannya.
4. Bapak/Ibu Dosen ITS Mandala Jember
5. Orang tua saya bapak dan ibu serta Tante yang telah membimbing dan selalu memberi motivasi.

6. Muhammad Ansori, Moch.Ridwan Efendi yang selalu menemani saya dan memberikan motivasi serta dukungan

Demikian yang peneliti dapat sampaikan, semoga bermanfaat dan menambah pengetahuan para pembaca.

Jember, 30 April 2024

Peneliti

Muhammad Abdul Wafi

DAFTAR ISI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK DI GIFTMOO PROJECT DI KABUPATEN JEMBER BERBASIS WEB.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRAK	1
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Batasan Masalah	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7

2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.2 Persamaan Dan Perbedaan	11
2.3 Kajian Teori.....	16
2.3.1 Pemasaran.....	16
2.3.2 Pemasaran Digital	16
2.3.3 Rancang Bangun.....	16
2.3.4 Sistem.....	17
2.3.5 Informasi	17
2.3.6 Sistem Informasi.....	17
2.3.7 WEB.....	18
2.3.8 Database	18
2.3.9 XAMPP	18
2.3.10 MySQL.....	20
2.3.11 PhpMyadmin	20
2.3.12 HTML	21
2.4 Kerangka Konseptual.....	21
2.4.1 Diagram Konteks	21
2.4.2 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)	22
2.4.3 Flowchart.....	23
2.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	23

2.4.5	Pemetaan ERD ke Tabel	26
BAB III METOLOGI PENELITIAN		27
3.1	Gambaran Singkat Obyek Penelitian	27
3.2	Metode Pengumpulan Data	27
3.3	Identifikasi Variabel Penelitian	28
3.4	Metode Analisis Data.....	28
2.4.6	Diagram Konteks	28
2.4.7	DFD (Data Flow Diagram).....	29
2.4.8	Flowchart Admin	31
2.4.9	2.4.9 Flowchat Pelanggan	32
2.4.10	ERD (Entity Relationship Diagram)	34
2.4.11	Struktur Tabel.....	36
2.4.12	Perancangan Interface	39
BAB IV		44
HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI.....		44
4.1	Deskripsi Objek Penelitian	44
4.2	Sample	44
4.3	Spesifikasi Perangkat Keras	45
4.4	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	45
4.5	Definisi Aktor	46

4.6.1 Penyimpanan Database.....	48
4.6.2 Tabel Admin	48
4.6.3 Tabel Pelanggan.....	49
4.6.4 Tabel Produk.....	50
4.6.5 Tabel Pengadaan Produk	51
4.6.6 Tabel Pembelian.....	51
4.6.7 Tabel Pembayaran	52
4.7 Implementasi Halaman User.....	53
4.7.1 Halaman Index User	54
4.7.2 Halaman Produk.....	54
4.7.3 Halaman Keranjang Belanja	55
4.7.4 Halaman Riwayat Belanja	56
4.7.5 Halaman Checkout	57
4.7.6 Halaman Daftar	58
4.7.7 Halaman Login.....	59
4.7.8 Halaman Login Admin	59
4.7.9 Halaman Index Admin	60
4.7.10 Halaman Produk Admin	61
4.7.11 Halaman Pembelian.....	62
4.7.12 Halaman Laporan Pembelian	63

4.7.13 Halaman Pelanggan.....	63
BAB V.....	65
PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Implikasi.....	65
5.3 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....	67
LAMPIRAN.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Konteks Penjualan di Giftmoo Project	29
Gambar 3. 2 DFD Penjualan Giftmoo Project	31
Gambar 3. 3 Flowchart Admin Toko Giftmoo Project	32
Gambar 3. 4 Flowchart Pelanggan.....	33
Gambar 3. 5 ERD GIFTMOO PROJECT	35
Gambar 3. 6 Interface Index	40
Gambar 3. 7 Interface Produk	41
Gambar 3. 8 Interface Keranjang Belanja	41
Gambar 3. 9 Interface Chekout.....	42
Gambar 3. 10 Interface Login Customer.....	42
Gambar 3. 11 Interface Login Admin	43
Gambar 4. 1 Relasi Tabel	47
Gambar 4. 2 Tabel Penyimpanan Database	48
Gambar 4. 3 Tabel Admin	49
Gambar 4. 4 Tabel Pelanggan	49
Gambar 4. 5 Tabel Produk	50
Gambar 4. 6 Tabel Pengadaan Produk.....	51
Gambar 4. 7 Tabel Pembelian	52
Gambar 4. 8 Tabel Pembayaran	53
Gambar 4. 9 Halaman Index.....	54
Gambar 4. 10 Halaman Produk	55
Gambar 4. 11 Halaman Keranjang Belanja.....	56

Gambar 4. 12 Halaman Riwayat Belanja.....	57
Gambar 4. 13 Halaman Checkout.....	58
Gambar 4. 14 Halaman Daftar.....	58
Gambar 4. 15 Halaman Login	59
Gambar 4. 16 Halaman Login Admin.....	60
Gambar 4. 17 Halaman Index Admin	60
Gambar 4. 18 Halaman Produk Admin.....	61
Gambar 4. 19 Halaman Pembelian	62
Gambar 4. 20 Halaman Laporan Pembelian	63
Gambar 4. 21 Halaman Pelanggan	64
Tabel 2. 1 Persamaan dan Perbedaan.....	11
Tabel 2. 2 Diagram Aliran Data	22
Tabel 2. 3 Simbol dan Model Basis Data ERD	25
Tabel 3. 1 Tabel Admin	36
Tabel 3. 2 Tabel Produk.....	36
Tabel 3. 3 Tabel pelanggan	37
Tabel 3. 4 Tabel Pembelian.....	37
Tabel 3. 5 Tabel Pembelian Produk.....	38
Tabel 3. 6 Tabel Pembayaran	39
Tabel 3. 7 Tabel Ongkir	39
Tabel 4. 1 Tabel Spesifikasi Perangkat Keras	45
Tabel 4. 2 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak	45
Tabel 4. 3 Tabel Definisi Aktor.....	46

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan produk berbasis web ini merupakan penjualan produk handmade yang memfokuskan pada pelayanan dan kualitas produk yang dijual dengan sangat baik. Sulitnya pelanggan mengetahui produk yang diinginkan dan sulitnya mencari media promosi. Hal tersebut menyebabkan semakin turunnya target penjualan, penelitian ini dilakukan untuk merancang sistem informasi penjualan produk pada Giftmoo Project di Kabupaten Jember yang bisa menyampaikan informasi produk, kepada konsumen dan membuat suatu sistem penjualan yang lebih efektif dan efisien. Metode pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall. Sedangkan pembuatan perangkat lunak dalam skripsi ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, Xampp sebagai servernya dan Sublime Text sebagai text editor. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi penjualan berbasis web dapat membantu pelanggan dalam mengakses informasi mengenai produk yang dijual dan memudahkan melakukan pemesanan produk.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejak diciptakan, internet terus memikat untuk dieksplorasi, digali, dikembangkan oleh para ahli dan pemerhati teknologi, serta semakin memikat untuk digunakan oleh pengguna (Rohaya, 2008).

Di zaman yang serba modern ini internet telah berubah menjadi sebuah kebutuhan di berbagai kalangan masyarakat. Penggunaanya beragam, mulai dari kepentingan bisnis sampai hiburan. Internet berkembang pesat dan mudah digunakan baik anak-anak hingga orang tua. Remaja mengakses internet untuk memudahkan segala aktivitas di kehidupannya.

Menurut Hootsuite (2020) diketahui penggunaan internet di seluruh dunia mencapai angka 4,5 milyar orang. Angka ini menunjukkan bahwa pengguna internet telah mencapai lebih dari 60% penduduk dunia atau lebih dari separuh populasi bumi. Menurut APJII (2020) tahun 2019, jumlah pengguna internet di Indonesia meningkat sekitar 17% atau 25 juta pengguna dan jumlah penggunaan internet di Indonesia tahun 2020 sudah mencapai 175,4 juta orang dari jumlah total penduduk Indonesia.

Jumlah pengguna internet di Indonesia meningkat sekitar 17% atau 25 juta pengguna dibanding tahun 2019 lalu. Pemakaian internet diantaranya untuk sarana mencari data informasi, sarana hiburan melalui bermain game online, sarana komunikasi dengan menggunakan media sosial, bahkan untuk keperluan berbelanja dan berdagang banyak di antara individu yang menggunakan shopping

secara online di internet. Fenomena yang terjadi pada remaja saat ini adalah remaja yang sibuk sendiri dengan handphone yang dimiliki untuk memperbaharui status atau memberi komentar walaupun individu sedang berjalan bersama dengan teman-temannya. Remaja rela menghabiskan waktunya untuk bermain internet dan memilih tidak bermain dengan temannya (Laili dan Nuryono, 2015).

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi pada saat ini telah mengubah aktivitas dunia perdagangan (ecommerce). Seiring berjalannya waktu, perubahan di bidang teknologi informasi dan komunikasi berjalan dengan cepat, untuk membantu memberikan solusi bagi aktivitas manusia. Salah satu aktivitas manusia ialah aktivitas bisnis, banyak usaha yang dilakukan setiap manusia dalam berbagai bisnis dengan memanfaatkan media internet atau online dalam mengembangkan bisnisnya atau lebih dikenal dengan e-commerce. Perkembangan internet menjadi sebuah peluang besar untuk mengembangkan usaha bagi pedagang. Melalui internet, pedagang dapat menawarkan produknya secara online kepada pembeli tanpa perlu bertatap muka dan dengan cakupan pemasaran yang lebih luas (Hidayat, Marlina, & Utami, 2017).

Terbentuknya giftmoo project pada tahun 2018 yang bernama olshop Jember. itu pun masih belum memproduksi sendiri dan masih pesan melalui riseler selama 2 minggu, pada tahun 2019 sudah memulai produksi sendiri dan sudah mulai berkembang dari segi pemesanan dan pemasaran. Pada tahun 2022 bergantilah nama old shop jember menjadi giftmoo Project

Usaha Giftmoo Project berjalan dengan baik, tetapi masih ada permasalahan yaitu kurangnya penggunaan teknologi khususnya penggunaan website. Dan

sampai saat ini Giftmoo Project belum menyediakan media untuk sistem informasi penjualan dan berbasis website. Calon pembeli jika ingin mengetahui atau mau melakukan pemesanan melalui Watshapp yang tentunya sangat tidak efektif, untuk memecahkan masalah tersebut maka perlu dibuat sistem informasi Penjualan yang memudahkan calon pembeli untuk mengetahui apa aja produk yang ada di Giftmoo Project. Dan besar juga harapan saya agar bisa meningkatkan atau memperluas salah satu usaha yang ada dimasyarakat kecil maupun besar dengan adanya eradigitalisasi.

Berdasarkan pemaparan permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk mengambil penelitian yang berjudul “ RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DI GIFTMOO PROJECT DI KABUPATEN JEMBER” dengan adanya sistem berbasis web tersebut besar harapan peneliti untuk segera merealisasikan dan bisa membuat sitem informasi yang ada di Giftmoo Projeck lebih efektif dan efesien sesuai dengan perkembangan dimasa era digitalisasi yang menyebar luas ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat dirumuskan beberapa masalah seperti:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan produk di Giftmoo Project berbasis website?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pemesanan produk yang ada di Giftmoo Project ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang diatas tujuan dilakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat rancang bangun sistem informasi penjualan Di Giftmoo Project berbasis website
2. Untuk membuat sistem informasi pemesanan produk yang ada di Giftmoo Project

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan barang:

1. Bagi Mahasiswa
 - A. Penerapan teori atas ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan untuk dipraktikkan menjadi sebuah program dan dapat dijadikan pengalaman untuk mengembangkan sistem informasi
 - B. Meningkatkan kreatifitas dengan memanfaatkan teknologi komputer dengan pembuatan database.
2. Bagi Mitra
 - A. Mempermudah promosi dan transaksi barang pada Giftmoo Project dan Mempermudah sistem kerja yang ada di Giftmoo Project di Kabupaten Jember
 - B. Meningkatkan mutu pemasaran dan penjualan pada Giftmoo Project di Kabupaten Jember
3. Bagi Konsumen

Mempermudah proses pencarian barang secara online yang diinginkan dan mempermudah calon pembeli untuk memesan barang.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mempermudah penyusunan sistem informasi penjualan di Giftmoo Project maka dibutuhkan batasan-batasan masalah yaitu:

1. Pembuatan sistem ini lebih ditekankan pada interface nya untuk mengenalkan berbagai produk, kategori barang dan Memberikan informasi tentang produk barang yang dibutuhkan calon pembeli.
2. Pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML serta sistem database MySQL dan beberapa aplikasi yang mendukung.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Terdapat penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan Aplikasi Sistem Informasi Pada Giftmoo Project beberapa diantaranya sebagai berikut:

1. Richard Lie (2017) *Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Sweet Batam*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan perancangan informasi penjualan online berbasis web dan untuk membangun sistem e-commerce untuk mempermudah pembeli melakukan transaksi dimanapun berada tanpa harus datang ke toko sweet. Metode penelitian yang digunakan yaitu waterfall. Metode waterfall adalah metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural, langkah – langkah yang dilalui harus diselesaikan satu persatu. Metode aliran data yang digunakan adalah metode terstruktur yang terdiri *Data Flow Diagram (DFD)*, Dalam menggambarkan model fungsional dan *Entity Relationship Diagram (ERD)* Untuk menggambarkan model data.
2. Sopiyan Dalis (2017) *Rancang Bangun Sistem Informasi Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Berbasis Web*. Metode ini menggunakan pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*Waterfall approach*). Sistem informasi yang dibuat oleh penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Hasil yang didapat dalam penelitian ini adalah masyarakat dapat bersinergi dengan

berkesinambungan sehingga pelapor tidak terhambat dan mampu meningkatkan kinerja penelitian dan pengabdian masyarakat.

3. Ani Oktarini (2017) *Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast (Framework For The Applications)*

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memecahkan masalah-masalah yang ada adalah dengan membuat aplikasi persediaan barang berbasis web karena lebih baik daripada pencatatan sistem secara manual. Rancang bangun sistem informasi persediaan barang berbasis web dengan metode fast (framework for the application) terdiri dari fase-fase Scope Definition, Problem Analysis, Requirements Analysis, Logical Design dan Physical Design. Perancangan sistem informasinya menggunakan PHP dan HTML serta MySQL sebagai database nya

4. Leni Fitriani, Taofik Faturachman (2018) *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Dan Industri Berbasis Web*. Metode penelitian yang digunakan adalah Rational Unified Process dengan menggunakan pemodelan Unified Modeling Language, serta menggunakan metode Black-Box Testing sebagai pengujian aplikasi. Tujuan dari penelitian ini adalah dapat bermanfaat untuk promosi pariwisata, industri dan yang lainnya serta dapat membantu meningkatkan perekonomian. Hasil yang didapat dengan adanya penelitian ini adalah mampu memberikan solusi terhadap masyarakat atau wisatawan mencari informasi mengenai tempat pariwisata, industri, kebudayaan, akomodasi dan kuliner.

5. Rahmat Fauzi, Satrio Wibowo, Dela Youlina (2018) Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Web. Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah Waterfall. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi berbasis marketplace untuk jasa percetakan diberinama CETAKIN. Dengan aplikasi ini informasi layanan percetakan disuatu wilayah dapat diintegrasikan pada sistem ini. Hasil yang didapat pada peneltian ini adalah dapat memperluas daya cakupan iklan tokonya sehingga masyarakat luas bisa lebih tahu adanya percetakan tersebut.
6. Iwan Setiawan (2018) Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul : Pembelian). Metode yang digunakan ada metode waterfall. Hasil dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi yang dapat digunakan sebagai sarana penjualan berbasis web yang mampu membantu pemilik UMKM untuk memasarkan produk miliknya melalui website yang telah dibuat untuk menarik pembeli.
7. Dwi Herlina, Wati, Yuri Rahmanto, Yusra Fernando (2019) Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus : Smk Arif Kalirejo Lampung Tengah) Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem informasi manajemen kegiatan ekstrakulikuler berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL.Sistem ini diuji menggunakan metode pengujian ISO 9126 menggunakan aspek functionality dan usability. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem yang dapat membantu pembina

ekstrakurikuler dan ketua ekstrakurikuler dalam mengelolah informasi kegiatan ekstrakurikuler yang berbeda.

8. Fajar Desta Putra, Joko Riyanto, Ahmad Fikri Zulfikar (2020) Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Universitas Pamulang Berbasis Web. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Waterfall. Tujuan dari penelitian ini membuat sebuah sistem informasi manajemen aset yang dapat menjalankan pengelolaan aset menjadi lebih efisien dan terstruktur. Hasil akhir penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi manajemen aset pada Universitas Pamulang
9. Bagus Made Sabda Nirmala (2020) Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Kendaraan Berbasis Website Di Nusa Penida, Bali. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi e-tourism yang berupa sistem informasi marketplace penyewaan kendaraan berbasis website ini dapat diakses secara luas oleh masyarakat melalui halaman website. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai salah satu sarana informasi dalam mencari penyewaan kendaraan sesuai dengan type kendaraan yang diinginkan di objek wisata nusa penida.
10. Iqbal Kamil Siregar (2020) Implementasi Model Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Dengan Metode Fifo.. Dengan menerapkan metode FIFO (First In Out) Hasil penelitian ini untuk meninjau sejauh mana prosedur-prosedur yang ada dan dapat menyajikan informasi sekaligus untuk menghasilkan suatu sistem informasi

yang mutakhir sehingga tercapainya efisiensi kerja. Aplikasi yang dirancang telah dapat melengkapi keperluan transaksi dan mengelola informasi persediaan barang dengan metode FIFO.

2.2 Persamaan Dan Perbedaan

Dari uraian diatas dapat disimpulkan persamaan dan perbedaan serta hasil dari peneliti terdahulu dan sekarang.

Tabel 2. 1 Persamaan dan Perbedaan

No	Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Hasil
1.	Richard Lie (2017)	Melakukan perancangan informasi penjualan online berbasis web	-Waktu penelitian dilakukan pada tahun 2017 -Objek Penelitian berbeda	Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan perancangan informasi penjualan online berbasis web dan untuk membangun sistem e-commerce untuk mempermudah pembeli melakukan transaksi dimanapun berada tanpa harus datang ke toko sweet
2.	Sopiyan Dalis (2017)	Sama-Sama menggunakan	-Waktu penelitian	masyarakat dapat bersinergi dengan

No	Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Hasil
		bahasa PHP dan database MySQL	dilakukan pada tahun 2017	berkesinambungan sehingga pelapor tidak terhambat dan mampu meningkatkan kinerja penelitian dan pengabdian masyarakat
3.	Ani Oktarini (2017)	-Website ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML serta MySQL sebagai database nya	-Menggunkan metode fast (Framework for the application)	untuk memecahkan masalah-masalah yang ada adalah dengan membuat aplikasi persediaan barang berbasis web karena lebih baik daripada pencatatan sistem secara manual
4.	Leni Fitriani, Taofik Faturochman (2018)	Sama-sama pembuatan aplikasi berbasis web	-Waktu penelitian dilakukan pada tahun 2018 -Menggunkan metode Rational Unified Process ,	Hasil yang didapat dengan adanya penelitian ini adalah mampu memberikan solusi terhadap masyarakat atau wisatawan mencari

No	Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Hasil
			dan menggunakan metode Black-Box Testing	informasi mengenai tempat pariwisata, industri, kebudayaan, akomodasi dan kuliner sehingga masyarakat tidak akan ada kendala dalam mencari informasi tempat di daerah tersebut
5.	Rahmat Fauzi, Satrio Wibowo, Dela Youlina (2018)	Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Waterfall	-Waktu penelitian dilakukan pada tahun 2018 -Objek penelitian berbeda	dapat memperluas daya cakupan iklan tokonya sehingga masyarakat luas bisa lebih tahu adanya percetakan tersebut
6.	Iwan Setiawan (2018)	-Menggunakan metode waterfall -membuat	-Waktu penelitian dilakukan tahun 2018	untuk membuat aplikasi yang dapat digunakan sebagai sarana penjualan berbasis web yang

No	Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Hasil
		aplikasi penjualan online		mampu membantu pemilik UMKM untuk memasarkan produk miliknya melalui website yang telah dibuat untuk menarik pembeli
7.	Dwi Herlina, Wati, Yuri Rahmanto, 2019 Yusra Fernando (2019)	Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL	-Waktu penelitian dilakukan pada tahun 2019 -Metode yang dipakai ISO 9126 menggunakan aspek functionality dan usability	sebuah sistem yang dapat membantu pembina ekstrakurikuler dan ketua ekstrakurikuler dalam mengelolah informasi kegiatan ekstrakurikuler yang berbeda
8.	Fajar Desta Putra,Joko Riyanto,Ahmad Fikri Zulfikar	Menggunakan metode waterfall	-Waktu penelitian dilakukan pada tahun 2020	Menghasilkan sebuah sistem informasi manajemen aset pada Universitas Pamulang

No	Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Hasil
	(2020)			
9.	Bagus Made Sabda Nirmala (2020)	-membuat alikasi menggunakan website -Menggunakan metode waterfall	-Objek penelitian yang berbeda	dapat dijadikan sebagai salah satu sarana informasi dalam mencari penyewaan kendaraan sesuai dengan type kendaraan yang diinginkan diobjek wisata nusa penida
10.	Iqbal Kamil Siregar (2020)	Menggunakan bahasa pemrograman visual basic yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan	-Menggunakan metode FIFO (First In Out)	untuk meninjau sejauh mana prosedur-prosedur yang ada dan dapat menyajikan informasi sekaligus untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang mutakhir sehingga tercapainya efesiensi kerja

Sumber : Richard Lie (2017), Sopiyan Dalis (2017), Ani Oktarini (2017), Leni Fitriani, Taofik Faturochman (2018), Rahmat Fauzi, Satrio Wibowo, Dela Youlina (2018), Iwan Setiawan (2018), Dwi Herlina, Wati, Yuri Rahmanto (2019), Fajar

Destia Putra, Joko Riyanto, Ahmad Fikri Zulfikar (2020), Bagus Made Sabda Nirmala (2020), Iqbal Kamil Siregar (2020).

2.3 Kajian Teori

Kajian teori atau landasan teori adalah serangkaian definisi, konsep, dan juga perspektif tentang sebuah hal yang tersusun secara rapi. Kajian teori merupakan salah satu hal penting di dalam sebuah penelitian. Sebab, hal tersebut menjadi sebuah landasan atau dasar dari sebuah penelitian. Kajian teori yang berkualitas juga akan menentukan kualitas dari sebuah penelitian yang dibuat. Walaupun peraturan setiap perguruan tinggi itu berbeda-beda, tapi setidaknya kajian teori bisa menjadi komposisi yang mendominasi nomor dua setelah hasil penelitian itu sendiri.

2.3.1 Pemasaran

Pemasaran adalah sistem keseluruhan dari beberapa kegiatan bisnis atau usaha yang ditunjukkan dengan merencanakan, menentukan harga barang atau jasa, mempromosikannya, mendistribusikannya, dan bisa memuaskan konsumen. (William J. Stanton, 1984:7)

2.3.2 Pemasaran Digital

Pemasaran Digital adalah kegiatan pemasaran, termasuk branding, yang menggunakan beberapa media berbasis web, misalnya email, addwords dan blog (Josua Tarigan, 2004)

2.3.3 Rancang Bangun

Rancang Bangun (desain) adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang merupakan pendefinisian dari kebutuhan fungsional,

serta menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen –komponen perangkat keras dan perangkat lunak dari suatu sistem (Jogiyanto, 2005) Rancang Bangun adalah hasil dari sebuah bahasa pemrograman untuk menceritakan secara detail komponen-komponen sistem.

2.3.4 Sistem

Sistem merupakan dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan berintraksi membentuk kesatuan kelompok sehingga menghasilkan satu tujuan (Kurnia cahya dan Arni Muarifah Amri, 2020:7) Sistem adalah Komponen-Komponen yang saling berhubungan untuk membentuk sebuah kelompok dan menghasilkan suatu tujuan yang sama.

2.3.5 Informasi

Informasi adalah data yang telah di organisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat (Krismaji 2015:14) Informasi adalah sekumpulan data-data yang dikelola menjadi sebuah data yang bermanfaat bagi penerimanya yang memiliki berbagai makna dan nilai yang sangat penting.

Sistem Informasi

2.3.6 Sistem informasi

merupakan sistem yang berisi jaringan SPD (Sistem Pengolahan Data) yang dilengkapi dengan kanal-kanal komunikasi yang digunakan dalam sistem organisasi data. Elemen proses dari sistem informasi antara lain mengumpulkan

data (data gathering) mengolah data yang tersimpan dan menyebarkan informasi-informasi (Witarto dalam Nur dkk, 2017:57) Sistem informasi adalah sistem yang menghubungkan antara aktivitas manusia dan kegiatan teknologi untuk kegiatan operasional.

2.3.7 WEB

Web adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser (Saputro, 2007)

2.3.8 Database

Database adalah suatu kumpulan data terhubung (interrelated data) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu kerangkapan data (controlled redundancy). (Subatri, 2016)

2.3.9 XAMPP

Menurut beberapa pendapat ahli untuk definisi XAMPP sebagai berikut :

Betha Sidik (2018:6) XAMPP adalah singkatan yang setiap huruf adalah:

1. **X** : Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi, sistem Windows, Linux, Mac OS dan Solaris.
2. **A** : **Apache**, Server aplikasi web. Apache tugas utama adalah untuk menghasilkan halaman web yang benar kepada pengguna terhadap kode PHP yang sudah dituliskan oleh pembuat halaman web. Jika perlu kode PHP juga berdasarkan yang tertulis, dapat database diakses dulu (misalnya MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.

3. **M: MySQL**, server aplikasi database. Pertumbuhannya disebut SQL singkatan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa terstruktur yang difungsikan untuk mengelolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelolah database dan isinya. Bisa juga memanfaatkan MySQL guna untuk menambah, memngubah, dan menghapus data dalam database.
4. **P : PHP**, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP adalah bahasa pemrograman untuk membuat web yang server-side scripting. PHP digunakan untuk membuat halaman web dinamis. Sistem manajemen database yang sering digunakn dengan PHP adalah MySQL. Namun PHP juga mendukung pengelolaan sistem database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL dan sebagainya.
5. **P : Perl**, bahasa pemrograman untuk semua tujuan, pertama kali dikembangkan oleh Larry Wall, esin UNIX. Perl dirilis pertama kali tanggal 18 Desember 1987 yang ditandai dengan keluarnya Perl 1. Pada versi-versi selanjutnya, Perl juga tersedia untuk berbagai sistem operasi UNIX (SunOS, Linux, BSD, HP-Ux), jug tersedia untuk sistem operasi seperti DOS, Windows, PowerPC, BeOS, VMS, EBCDIC dan PocketPC. Menurut Pratama, I Putu Agus Eka (2014:440) “XAMPP adalah aplikasi web server bersifat instan (siap saji) yang dapat digunakan baik di system operasi Linux maupun di sistem Windows.

Menurut Hidayatullah (2015:127), “XAMPP merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis dan dapat diakses lokal menggunakan web server local (localhost)”.

2.3.10 MySQL

MySQL merupakan software open source yang sering digunakan untuk mengelolah bisnis data yang menggunakan bahasa SQL (Subagia, 2018:67) MySQL adalah sistem manajemen database relational yang berbasis SQL (Structured Query Language). MySQL bisa digunakan untuk berbagai tujuan termasuk sebagai gudang data, dan aplikasi pencatatan. Tujuan dari MySQL sendiri adalah untuk database web. Ini dapat digunakan untuk menyimpan apapun dari satu catatan informasi hingga seluruh inventaris produk yang tersedia untuk toko online.

2.3.11 PhpMyadmin

PhpMyadmin adalah sebuah aplikasi Open Source yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. Dengan menggunakan PhpMyAdmin, dapat membuat database, membuat tabel, menginsert, menghapus, dan mengupdate data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetikkan perintah SQL secara manual. (Madcoms, 2016:186) Php MyAdmin adalah sebuah software yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada web server.

Fungsi dari PhpMyAdmin sebagai pengendali database MySQL. Karena dengan adanya halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan mengklik menu fungsi yang ada pada halaman PhpMyAdmin. PHP (Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa pemrograman server side scripting yang

bersifat open source. Sebagai sebuah scripting language, PHP menjalankan instruksi pemrograman saat proses runtime. Hasil dari instruksi tentu akan berbeda tergantung data yang di proses.

2.3.12 HTML

HTML adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web, biasanya menggunakan ekstensi.htm, .html atau .shtml (Suyanto, 2007:83) HTML adalah bahasa pemrograman yang dirancang dan dan hasil dari rancangan itu akan membentuk sebuah web yang akan di tampilkan di internet. HTML berawal dari bahasa SGML (Standart Generalized Markup Language) HTML dapat dibaca oleh berbagai macam perangkat lunak. HTML juga merupakan bahasa pemrograman yang fleksibel dan dapat digabungkan dengan bahasa pemrograman lain seperti PHP, ASP, JSP, JavaScript.

2.4 Kerangka Konseptual

Kerangka konseptual merupakan sebuah alur pemikiran terhadap suatu hubungan antar konsep satu dengan konsep yang lainnya untuk dapat memberikan gambaran dan mengarahkan asumsi terkait dengan variable-variable yang Akan diteliti.

2.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah bagian level dari Data Flow Diagram (DFD) yang digunakan untuk menetapkan konteks dan batasan-batasan sistem pada sebuah pemodelan data. Hal ini termasuk hubungan dengan entitas-entitas diluar sistem itu sendiri, kelompok organisasi dan penyimpanan data eksternal.

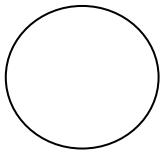
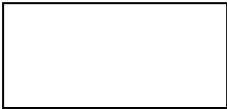
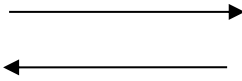
2.4.2 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)

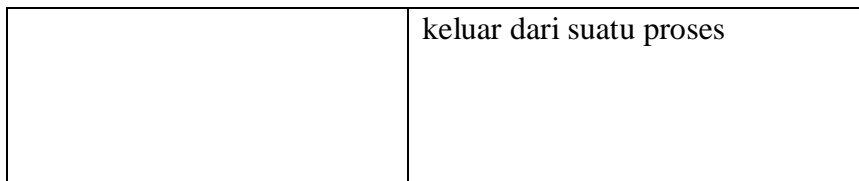
DFD adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses yang sering disebut dengan sistem informasi. Didalam data flow diagram juga menyediakan informasi mengenai input dan output dari tiap entitas dan proses itu sendiri.. DFD tidak memiliki kontrol terhadap alirannya,tidak ada aturan mengenai keputusan maupun pengulangan. Operasi spesifik berbasis data dapat digambarkan oleh diagram flowchart. DFD menjadi salah satu notasi analisis kebutuhan yang paling sering digunakan saat ini.

Fungsi Data Flow Diagram:

- Menyampaikan rancangan sistem
- Menggambarkan suatu sistem
- Perancangan model

Tabel 2. 2 Diagram Aliran Data

Symbol	Arti
	Proses menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran
	Entitas Eksternal dimana entitas tersebut berkomunikasi dengan system
	Aliran menggambarkan aliran data yang masuk ke proses atau



2.4.3 Flowchart

Flowchart merupakan metode untuk menggambarkan tahap-tahap pemecahan masalah dengan mempresentasikan simbol-simbol tertentu yang mudah dimengerti, mudah digunakan, standart. (Budi Sutedjo Dharma Oetomo, 2002:126)

Flowchart adalah diagram alir atau langkah-langkah yang harus dikerjakan secara berurutan untuk memecahkan masalah . yang berupa simbol-simbol yang dihubungkan dengan panah.

2.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi,biasanya oleh sistem analis dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan sistem (Dawan, 2019). ERD merupakan pemodelan awal basis data yang dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika untuk pemodelan basis data relasional.(Sukamto dan Shalahuddin (2018:50)

Simbol-simbol ERD (Entity Relationship Diagram) adalah sebagai berikut:

a. Entitas

Entitas merupakan kumpulan objek yang dapat teridentifikasi secara unik.

Didalam ERD, entitas dilambangkan dengan bentuk persegi panjang.

b. Atribut

Untuk setiap entitas sendiri mempunyai atribut yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakter dari entitas tersebut. Untuk penggunaan atribut kunci (key) adalah pembeda dari entitas dan atribut yang mana diwakili dengan simbol ellips

c. Relasi

Relasi adalah sebuah hubungan antara beberapa jenis entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda. Bentuk relasi ini akan dilambangkan dengan bentuk ketupat.

Terdapat 3 jenis relasi yang digunakan dalam ERD yaitu:

1. One to one (1 ke 1)

One to one berarti setiap entitas dapat memiliki relasi dengan satu entitas lain. Contohnya seperti relasi antar tabel mahasiswa dan tabel orang tua. Satu baris mahasiswa berhubungan dengan satu baris orang tua begitu juga sebaliknya.

2. One to many (1 ke M)

One to many memiliki arti satu entitas dapat memiliki relasi dengan beberapa entitas, begitu pula sebaliknya. Contoh dari one to many adalah relasi perwalian antara tabel dosen dengan tabel mahasiswa. Satu dosen bisa berhubungan dengan satu atau lebih mahasiswa

3. Many to many (M ke N)


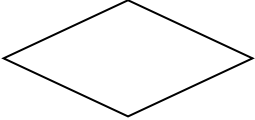
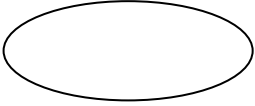

Many to many memiliki arti setiap entitas yang ada dapat memiliki relasi dengan entitas lain, begitu pula sebaliknya. Contoh dari Many

to many adalah tabel siswa dengan tabel ekstrakurikuler. Satu siswa bisa berhubungan dengan banyak ekstrakurikuler begitu juga sebaliknya

d. Garis

Garis berfungsi untuk menghubungkan antar atribut sebagai bentuk hubungan entitas yang model dari diagram ER itu sendiri.

Tabel 2. 3 Simbol dan Model Basis Data ERD

Simbol	Keterangan
	Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi
	Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut

2.4.5 Pemetaan ERD ke Tabel

Memasukan entity –entity ke dalam sebuah tabel yang berhubungan. Tabel ini sama artinya dengan entitas dari model data pada level konseptual. ERD di petakan dalam bentuk tabel yang merupakan komponen utama pembentukan basis data. Atribut yang terdapat pada masing-masing entitas akan dinyatakan sebagai kolom dari tabel yang sesuai.

- A. Relasi 1-1 yang menghubungkan 2 buah himpunan entitas yang di representasikan dalam bentuk penambahan atribut-atribut relasi ke tabel yang mewakili salah satu dari kedua himpunan entitas.
- B. Relasi 1-N yang menghubungkan 2 buah himpunan entitas, akan di representasikan ke bentuk pemberian atribut key dari himpunan entitas berderajat 1 ke tabel yang mewakili himpunan entitas berderajat N. Atribut key dari himpunan entitas berderajat 1 menjadi atribut tambahan bagi himpunan entitas berderajat
- C. Relasi N-N yang menghubungkan 2 himpunan entitas, diwujudkan dalam bentuk tabel khusus yang memiliki kolom (tepatnya foreign key) yang berasal dari key-key dari hubungan entitas yang dihubungkan.

BAB III

METOLOGI PENELITIAN

3.1 Gambaran Singkat Obyek Penelitian

Objek yang diteliti adalah Giftmoo Project Jln.Kh Wahit Hasyim Gang 17 Talangsari Kabupaten Jember.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam penelitian merupakan cara yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data dan informasi dalam sebuah penelitian. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan Metode Observasi, Wawancara dan Studi Pustaka.

1. Observasi

Pengamatan pada objek secara langsung dan memahami peristiwa berdasarkan pengetahuan yang sudah diketahui sebelumnya untuk mendapatkan suatu informasi yang benar dan jelas terkait objek tersebut.

2. Wawancara

Kegiatan Tanya jawab secara lisan untuk memperoleh sebuah informasi. Dapat dilakukan dengan menggunakan media media tertentu misal video call. Bentuk informasi yang diperoleh dinyatakan dalam tulisan atau direkam secara audio, atau audio visual.

3. Studi Pustaka

Kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek peneliti. Mempelajari literatur yang berkaitan

dengan penelitian yang dilakukan, tinjauan dari peneliti terdahulu dan referensi dari internet. Hal ini dilakukan untuk memperoleh data-data yang lengkap.

3.3 Identifikasi Variabel Penelitian

Suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, objek, organisasi, atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiono, 2016:68) Variable penelitian ini adalah: Database, Php MySql, NotePad, Xampp, AdobeDreamweaver CSS

3.4 Metode Analisis Data

Metode analisis data merupakan sebuah kegiatan analisa penelitian yang dilakukan dengan cara memeriksa segala bentuk data dari komponen penelitian, seperti catatan, dokumen, hasil tes, rekaman, dan lain sebagainya.

2.4.6 Diagram Konteks

Adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram kontesk dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili seluruh sistem.

1. Customer mengirimkan bukti pembayaran ke sistem penjualan.
2. Admin akan mengirimkan data stok produk ke dalam sistem penjualan.
3. Pembelian berisi nota pembelian dan bukti pembelian akan dikirimkan ke sistem penjualan.
4. Gudang untuk mengecek stok produk dan akan dikirimkan ke sistem penjualan.

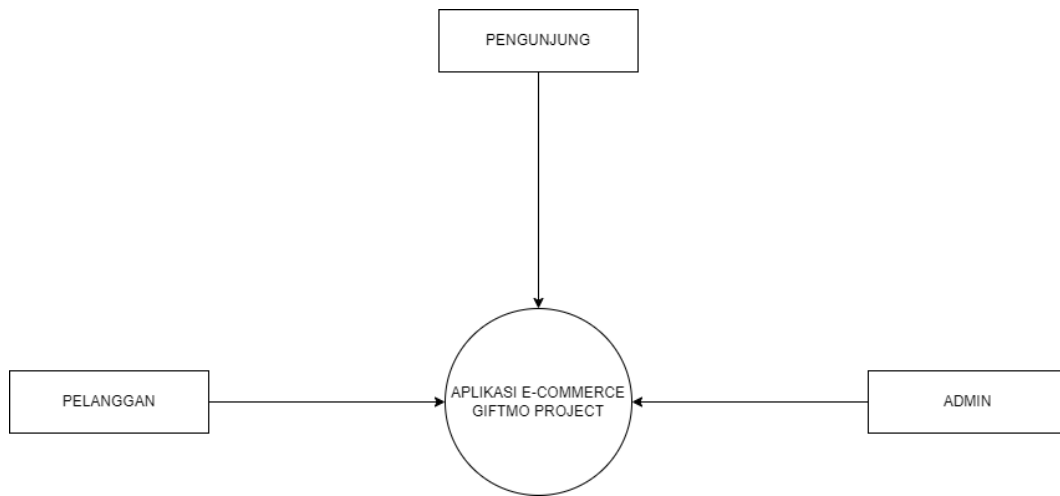


Diagram konteks diatas menjelaskan tentang castamer mengirimkan bukti pembayaran kepada admin yang berisi nota pembelian yang mana admin nanti yang akan memprosesnya.

Gambar 3. 1 Diagram Konteks Penjualan di Giftmoo Project

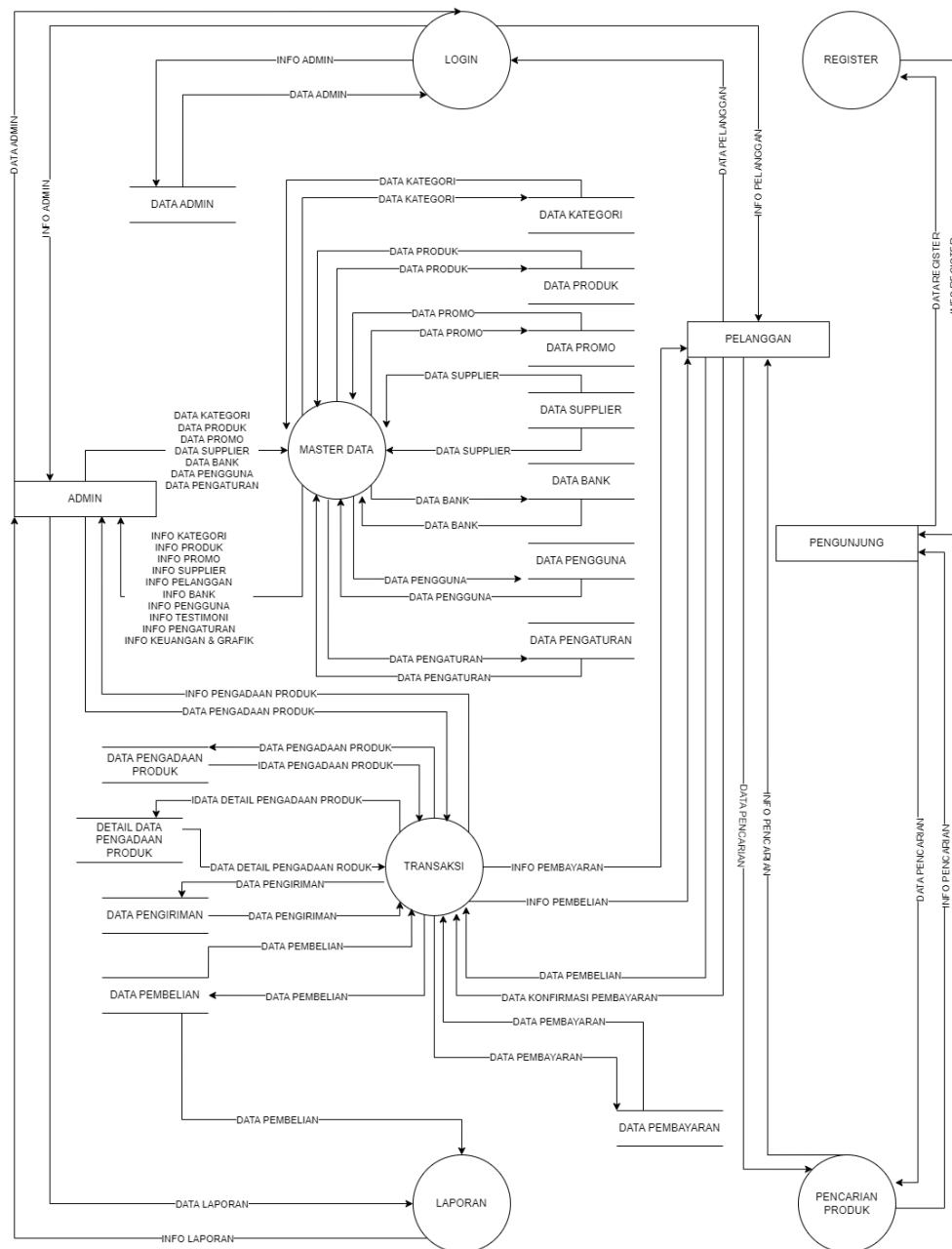
2.4.7 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem informasi. Pada DFD, terdapat informasi terkait input dan output dari setiap proses tersebut. DFD juga memiliki berbagai fungsi, seperti menyampaikan rancangan sistem, menggambarkan sistem, dan perancangan model.

Pada Giftmoo Project terdapat proses sistem DFD antaranya sebagai berikut :

1. Customer memilih produk yang akan dipilih lalu di tabel produk ada data produk
2. Customer mengirim data pesanan di proses pemesanan, lalu sistem mengirim nota pemesanan

3. Sistem mengirim laporan data pesanan customer ke sistem.
4. Customer melakukan pembayaran ke sistem, lalu sistem mengirim nota pembayaran ke customer
5. Sistem mengirim laporan data pembayarn ke admin
6. Admin cek produk ke gudang
7. Gudang akan konfirmasi stok produk ke admin
8. Admin akan menginput produk ke toko

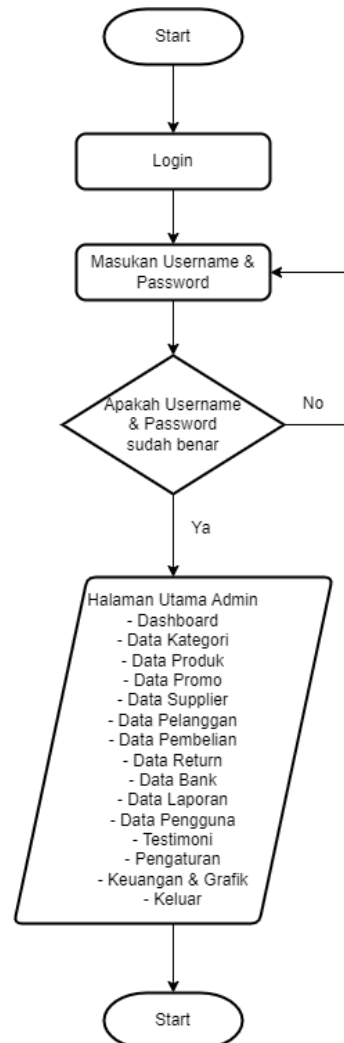


Gambar 3. 2 DFD Penjualan Giftmoo Project

2.4.8 Flowchart Admin

Flowchart adalah bagan atau chart yang menunjukkan alir atau flow di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Berikut adalah gambaran Flowchart “Website Sebagai Media Penjualan Buku Dengan PHP. Pertama

dimulai, setelah itu masuk ketampilan login, lalu memasukan nama dan kata sandi, dan akan ada pertanyaan apakah nama & kata sandi yang dimasukan sudah benar kalau tidak ulangi untuk memasukan nama dan kata sandi yang benar. Kalau benar akan ditampilkan ke tampilan admin dan program selesai.

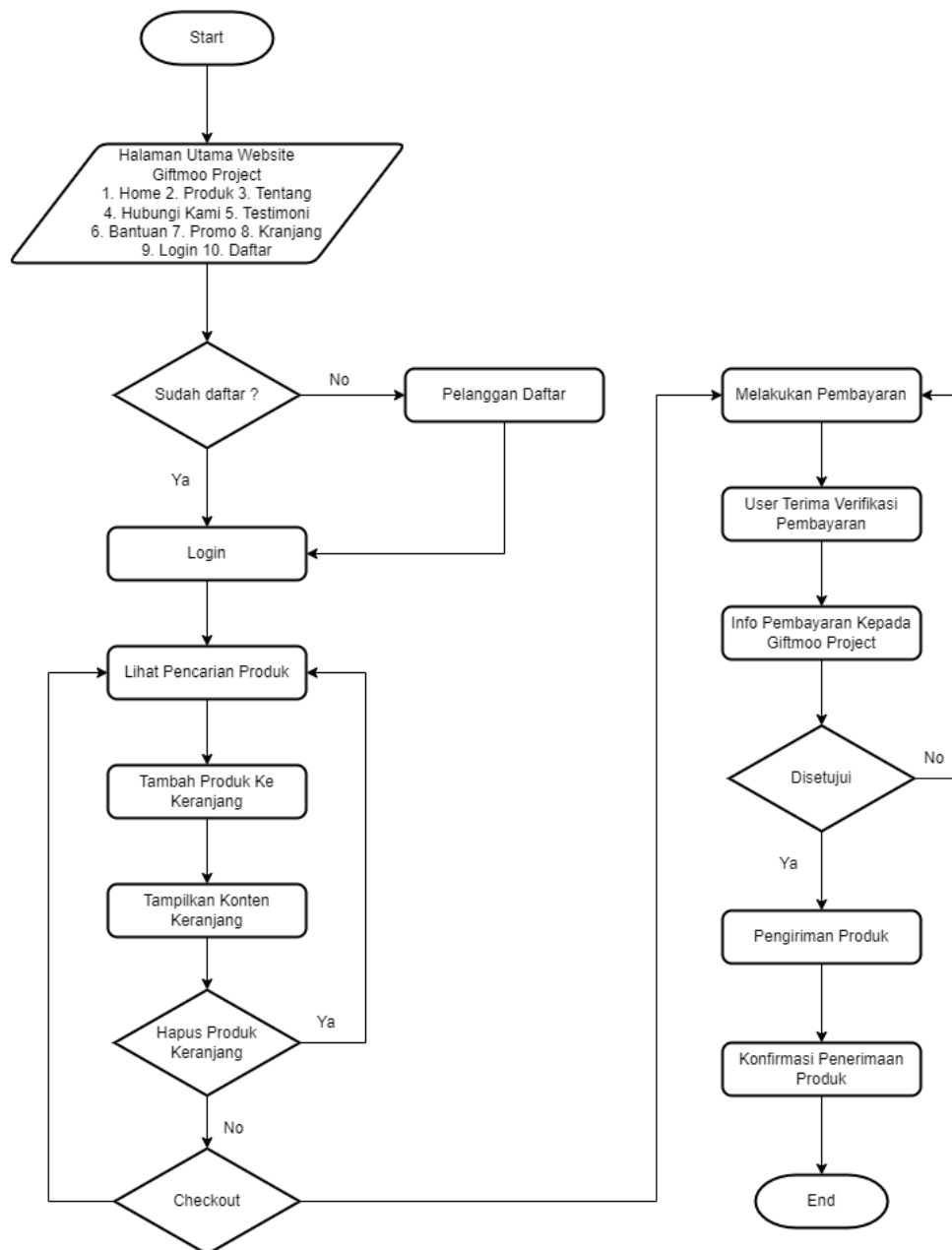


Gambar 3. 3 Flowchart Admin Toko Giftmoo Project

2.4.9 2.4.9 Flowchat Pelanggan

Pertama flowchart customer memulai, lalu customer memilih produk yang akan dibeli,lalu ditannya apakah produk itu ingin dibeli, jika tidak sistem akan

kembali ke menu pilih produk, jika iya sistem akan melanjutkan ke transaksi, lalu dilanjut detail transaksi dan konfirmasi pesanan, setelah itu status transaksi selesai.

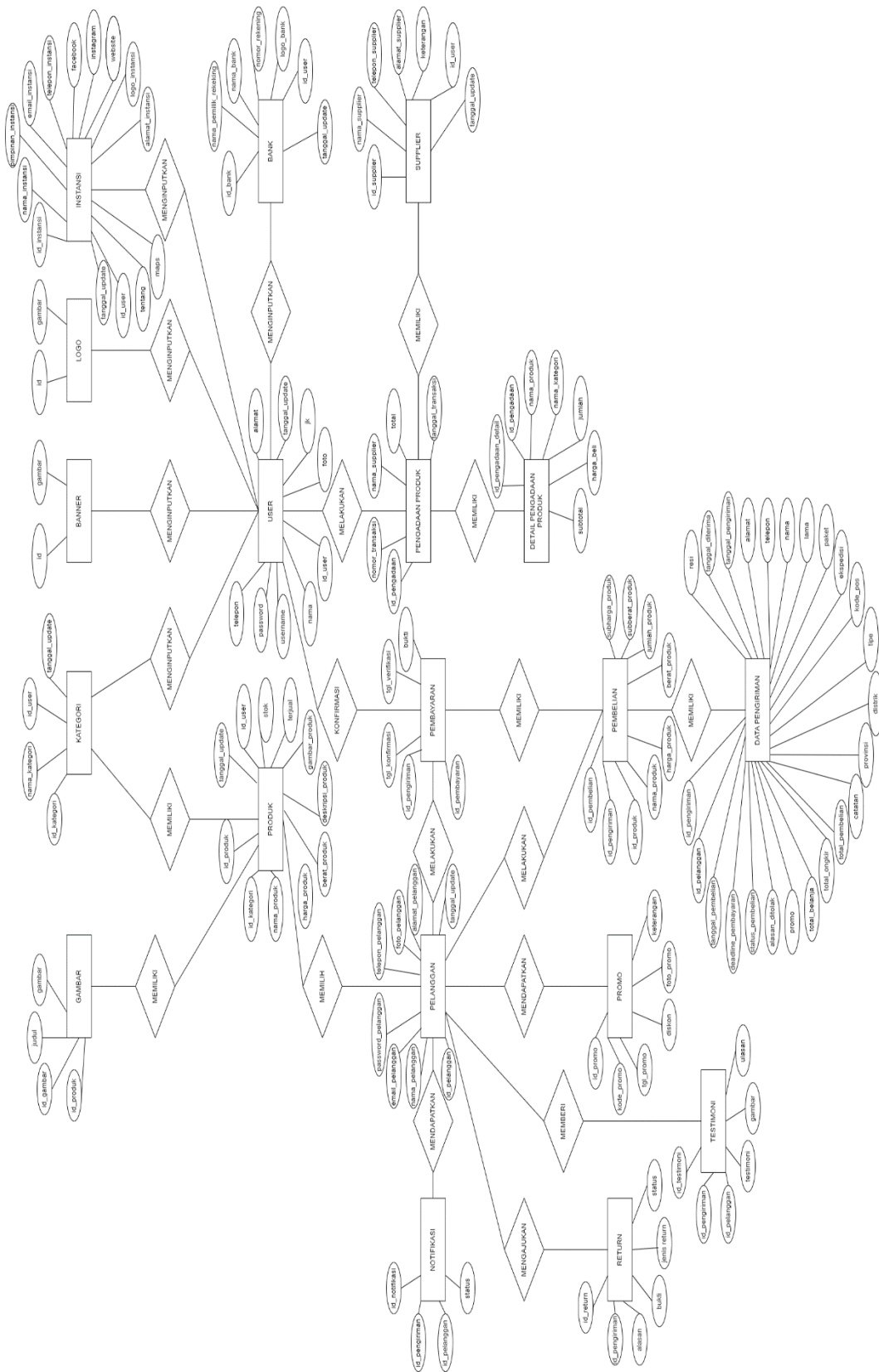


Gambar 3. 4 Flowchart Pelanggan

2.4.10 ERD (Entity Relationship Diagram)

Adalah diagram Hubungan Entitas atau entity relationship diagram merupakan model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpan.

1. Tabel Admin : kode_admin , username, password, nama_lengkap
2. Tabel Produk : kode_produk, nama_produk, harga_produk, berat_produk, foto, deskripsi, stok
3. Tabel Pelanggan: kode_pelanggan, email_pelanggan, password_pelanggan, nama_pelanggan, telepon, alamat
4. Tabel Pembelian : kode_pembelian, kode_pelanggan, kode_ongkir, tgl_pembelian, total, nama_kota, tarif, status_pembelian, No_resi
5. Tabel Pembelian Produk : kode_pembelian_produk ,kode_pembelian , kode_produk , jumlah, nama, harga, berat, sub_berat, sub_harga
6. Tabel Pembayaran : kode_pembayaran, kode_pembelian , nama, bank, jumlah, tanggal, bukti
7. Tabel Ongkir : kode_ongkir, nama_kota , tarif



Gambar 3. 5 ERD GIFTMOO PROJECT

2.4.11 Struktur Tabel

Berdasarkan KBBI, tabel adalah daftar yang berisi ikhtisar sejumlah (besar) [data](#) informasi, biasanya berupa kata-kata dan bilangan yg tersusun secara bersistem,urut ke bawah dalam lajur dan deret tertentu dengan garis pembatas sehingga dapat dengan mudah disimak. Tabel digunakan sebagai suatu alat bantu visual yang berfungsi menjelaskan informasi yang tersaji dengan singkat dan jelas sehingga lebih cepat dipahami dan pembaca mudah menyimpulkan dibandingkan informasi yang disajikan secara naratif. Nurhadi (2015)

1. Tabel Admin

Tabel 3. 1 Tabel Admin

Nama	Type	Key
kode_admin	Int(100)	Primary Key
username	Varchar (100)	Field
password	Varchar (100)	Field
Nama lengkap	Varchar (100)	Field

2. Tabel Produk

Tabel 3. 2 Tabel Produk

Nama	Type	Key
Kode_produk	Int (11)	Primary Key
nama_produk	Varchar (100)	Field
harga_produk	Int (11)	Field

berat_produk	Int (11)	Field
Foto	Varchar (100)	Field
Deskripsi	Text(50)	Field
Stok	Int (11)	Field

3. Tabel pelanggan

Tabel 3. 3 Tabel pelanggan

Nama	Type	Key
kode_pelanggan	Int (11)	Primary Key
email_pelanggan	Varchar (100)	Field
password_pelanggan	Varchar (50)	Field
nama_pelanggan	Varchar (100)	Field
Telepon	Varchar (25)	Field
Alamat	Text	Field

4. Tabel Pembelian

Tabel 3. 4 Tabel Pembelian

Nama	Type	Key
kode_pembelian	Int (11)	Primary Key
kode_pelanggan	Int (11)	Field
kode_ongkir	Int (11)	Field
tgl_pembelian	date	Field

Total	Int (11)	Field
nama_kota	Varchar (100)	Field
Tarif	Int (11)	Field
status_pembelian	Varchar (100)	Field
No_Resi	Varchar (50)	Field

5. Tabel Pembelian Produk

Tabel 3. 5 Tabel Pembelian Produk

Nama	Type	Key
kode_pembelian_produk	Varchar (10)	Primary key
kode_pembelian	Varchar (10)	Field
kode_produk	Varchar (15)	Field
Jumlah	Varchar (20)	Field
Nama	Varchar (100)	Field
Harga	Float (12)	Field
Berat	Int(11)	Field
sub_berat	Int (11)	Field
sub_harga	Int(11)	Field

6. Tabel Pembayaran

Tabel 3. 6 Tabel Pembayaran

Nama	Type	Key
kode_Pembayaran	Varchar (10)	Primary key
kode_Pembelian	Varchar (15)	Field
Nama	text	Field
Bank	Varchar (100)	Field
Jumlah	Int (11)	Field
Tanggal	Date	Field
Bukti	Varchar (100)	Field

7. Tabel Ongkir

Tabel 3. 7 Tabel Ongkir

Nama	Type	Key
Kode_ongkir	Int(5)	Primary key
Nama_kota	Varchar (100)	Field
Tarif	Int(11)	Field

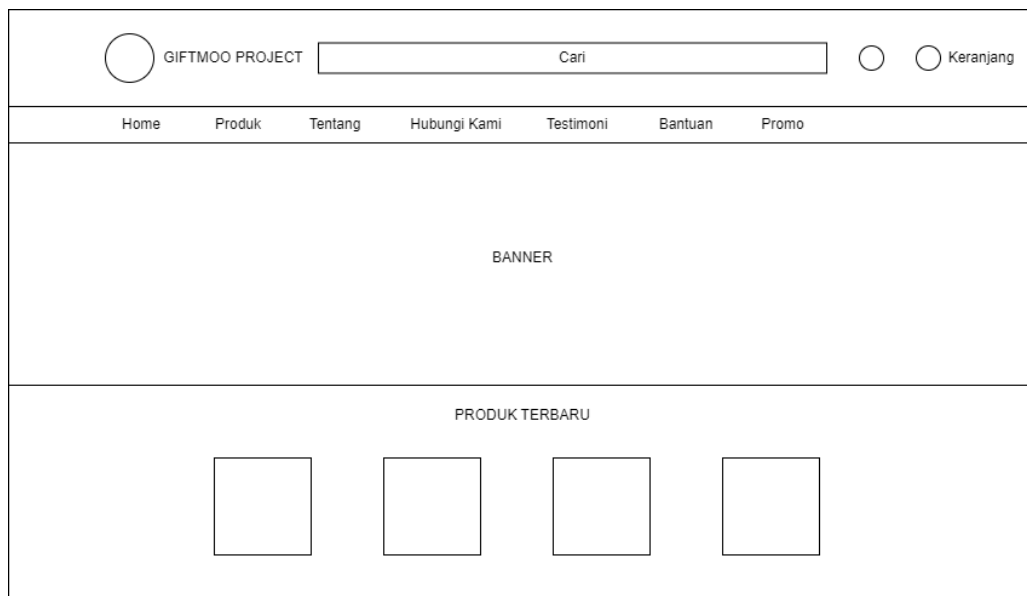
2.4.12 Perancangan Interface

Adalah tampilan visual dari produk yang menghubungkan sistem dengan pengguna (user). Sistem ini bisa berupa website, aplikasi atau lainnya. Ui atau

user interface adalah layar yang berisi bentuk, warna, dan font yang dirancang semenarik mungkin.

1. Perancangan Halaman Index

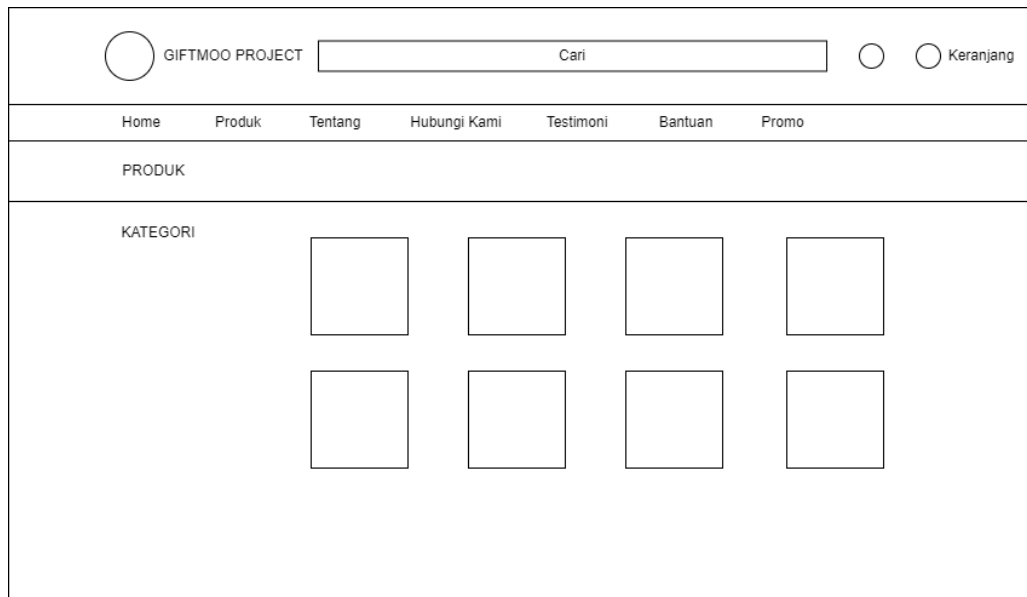
Halaman Index adalah tampilan utama yang otomatis dibuka saat membuka website. Disini tersedia tombol-tombol dengan fungsinya masing-masing.



Gambar 3. 6 Interface Index

2. Interface Produk

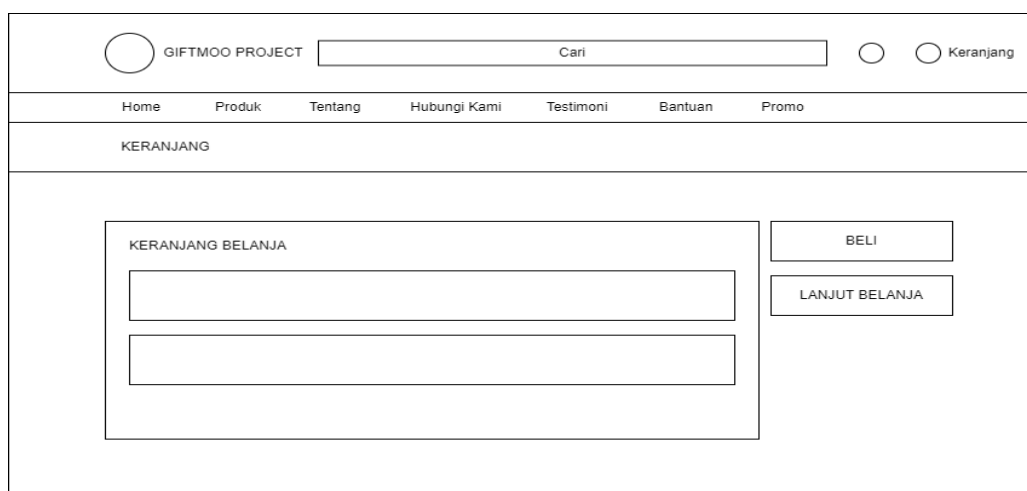
Halaman produk adalah halaman yang menampilkan produk- produk yang dijual oleh Toko Giffmoo Project.



Gambar 3. 7 Interface Produk

3. Interface Keranjang Belanja

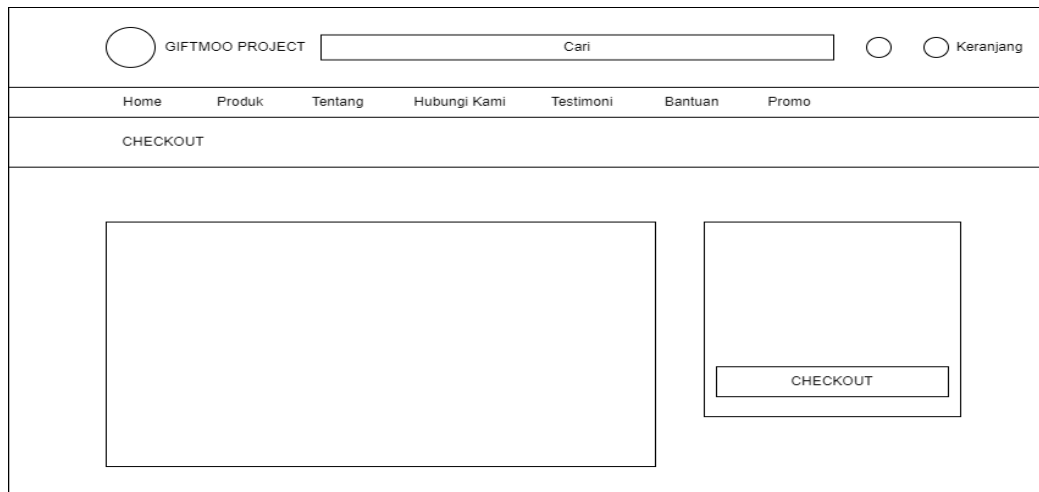
Keranjang belanja adalah halaman untuk menampilkan produk-produk yang akan di beli customer.



Gambar 3. 8 Interface Keranjang Belanja

4. Interface Checkout

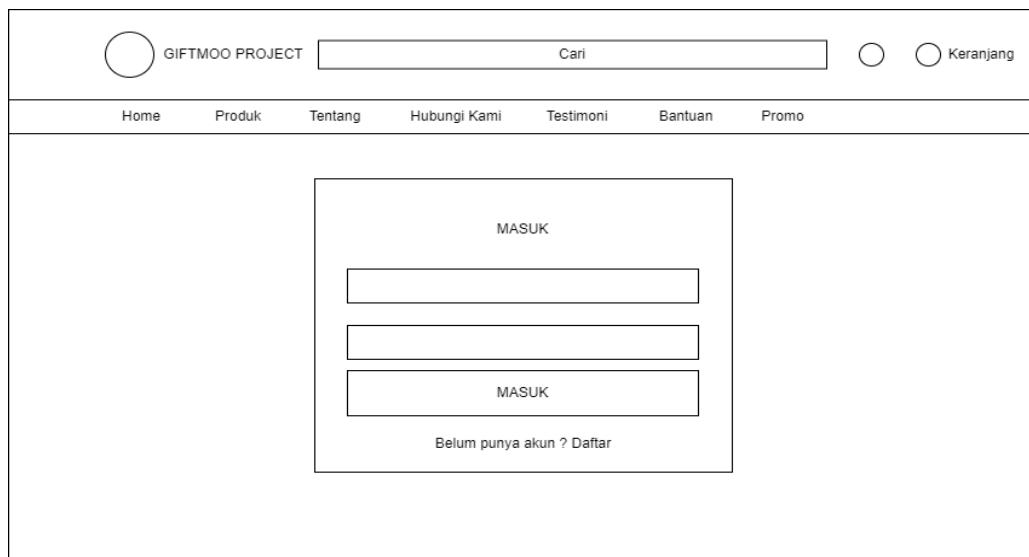
Halaman cekout merupakan halaman yang menampilkan produk produk yang di pesan oleh customer.



Gambar 3. 9 Interface Chekout

5. Login Pelanggan

Halaman ini menampilkan tampilan login untuk admin



Gambar 3. 10 Interface Login Customer

6. Halaman Login Admin

Halaman ini menampilkan tampilan daftar untuk customer yang belum mempunyai akun.



The image shows a login form for the GIFTMOO PROJECT. The form is centered and contains the following elements:

- Title: LOGIN GIFTMOO PROJECT
- Input field for username
- Input field for password
- Signin button

Gambar 3. 11 Interface Login Admin

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI

4.1 Deskripsi Objek Penelitian

Dalam penelitian ini di tekankan pada pembuatan sistem informasi penjualan pada toko ini. Giftmoo Project adalah salah satu toko yang bergerak dalam bidang fashion seperti tas, sepatu, kerudung dan aksesoris lainnya yang berada di Jln.Kh Wahit Hasyim Gang 17 Talangsari Kabupaten Jember. Perancangan sistem yang dibuat berdasarkan dari hasil analisa untuk menyelesaikan permasalahan yang ada di giftmoo project tersebut mulai dari pengelolaan yang dilakukan secara manual, proses pencatatan data penjualan hingga proses transaksi barang.

Sistem yang dilakukan secara manual mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan laporan serta ketidak efektifan dalam mempromosikan barang, karena permasalahan tersebut maka peneliti membuat “ Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk di Giftmoo Project di Kabupaten Jember Berbasis Web” agar kinerja di Gifmoo project tersebut lebih maksimal.

4.2 Sample

Pengertian sampel menurut para lainnya dalam hal ini yakni Arikunto (2019, hlm. 109) menyatakan bahwa sampel adalah sebagian atau wakil dari populasi yang Page 3 45 akan diteliti. Menurut Arikunto (2017:173) sampel merupakan ukuran oleh nilai dan ciri yang dipunyai dari populasi.

Dari berbagai barang yang ada di Giftmoo Project maka diambil beberapa simple untuk dapat digunakan sebagai data dalam penelitian ini , adalah sebagai berikut:

1. Tas Costum
2. Baju Costum
3. Totebag Costum
4. Tas Slempang

4.3 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat pendukung dalam perancangan sistem ini menggunakan sebuah laptop dengan spesifikasi perangkat keras sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Tabel Spesifikasi Perangkat Keras

Nama Komponen	Spesifikasi
Processor	Intel® Core™ i3-6006U CPU @ 2.00GHz
Memory Ram	4,00 GB

4.4 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat pendukung dalam perencanaan sistem ini menggunakan sebuah laptop dengan spesifikasi perangkat lunak sebagai berikut :

Tabel 4. 2 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak

System Operasi	Windows 10 Home Single Language
----------------	---------------------------------

Total pemrograman	Sublime Text
Bahasa Pemrograman	PHP

4.5 Definisi Aktor

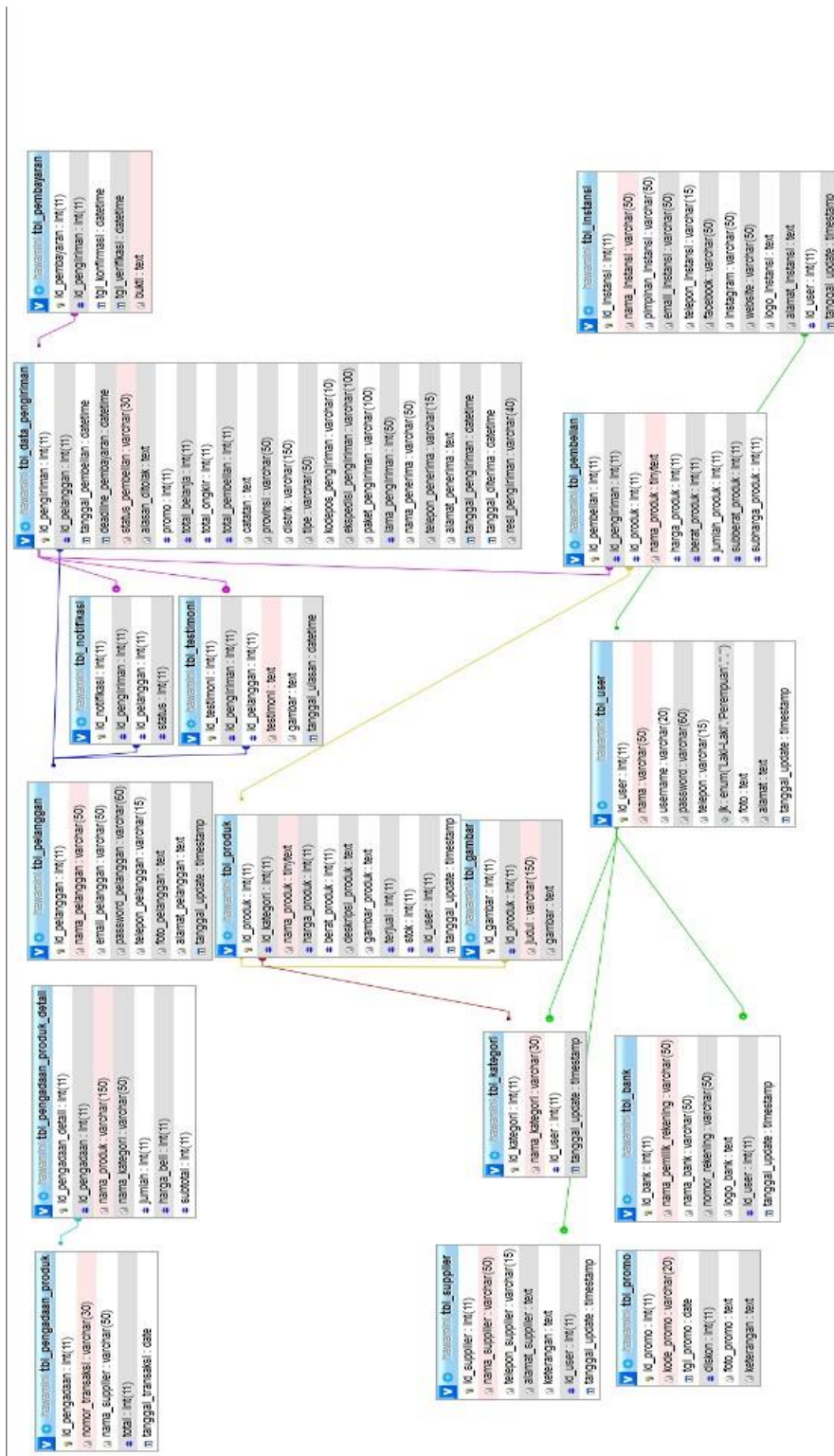
Aktor merupakan orang-orang yang terlibat dalam sistem yang dibuat, berikut deskripsi dari aktor-aktor yang terlibat dalam website di Giftmoo Project sebagai berikut :

Tabel 4. 3 Tabel Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsik
1.	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan login halaman Admin 2. Mengelolah seluruh informasi yang ada pada Giftmoo Project
2.	Pelanggan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dapat daftar dan login di website Giftmoo Project 2. Dapat melihat dan membeli produk yang ada pada website di Giftmoo Project

4.6 Implementasi Penyimpanan Data

Penyimpanan data dilakukan dengan database MySQL. Penyimpanan gambar dari hasil implementasi ini sebagai berikut.



Gambar 4. 1 Relasi Tabel

4.6.1 Penyimpanan Database

Pengertian database menurut ahli dalam bidang ini, Fabbri dan Schwab sebagai sistem berkas terpadu yang dirancang untuk dapat meminimalkan pengulangan atau redundancy data. Ditegaskan pula oleh S. Atte, pengertian database adalah koleksi data-data yang saling berinteraksi dalam suatu organisasi.

Tampilan database akan menampilkan seluruh tabel yang dibutuhkan dalam perancangan website.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> tbl_bank	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_banner	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_data_pengiriman	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_gambar	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_instansi	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_kategori	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_logo	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_notifikasi	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_pelanggan	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_pembayaran	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_pembelian	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_pengadaan_produk	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_pengadaan_produk_detail	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_produk	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_promo	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_return	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_supplier	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_testimoni	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> tbl_user	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-

Gambar 4. 2 Tabel Penyimpanan Database

4.6.2 Tabel Admin

Tampilan tabel admin ini terdiri dari field `id_user`, `nama`, `username`, `password`, `telepon`, `jk`, `foto`, `alamat`, `tanggal update`, isi dalam field admin digunakan untuk login ke halaman admin.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_user	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 username	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 password	varchar(60)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 telepon	varchar(15)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 jk	enum('Laki-Laki', 'Perempuan', '', '')	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 foto	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 alamat	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 tanggal_update	timestamp			No	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	Change Drop More

Gambar 4. 3 Tabel Admin

Mendefinisikan dan mengidentifikasi atribut yang digunakan oleh user
Melakukan dokumentasi konfigurasi sistem Menjaga tingkat keamanan instalasi komputer Melakukan tuning kinerja sistem komputer.

4.6.3 Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan terdiri dari field id_pelanggan, nama_pelanggan, email_pelanggan, password_pelanggan, telepon_pelanggan, foto_pelanggan, alamat_pelanggan, tanggal_update. Tabel pelanggan berfungsi untuk menyimpan data pelanggan yang mendaftar.



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_pelanggan	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	2 nama_pelanggan	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	3 email_pelanggan	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	4 password_pelanggan	varchar(60)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	5 telepon_pelanggan	varchar(15)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	6 foto_pelanggan	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	7 alamat_pelanggan	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus
<input type="checkbox"/>	8 tanggal_update	timestamp			Tidak	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	Ubah Hapus

Gambar 4. 4 Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan yang terpelihara dengan baik dapat mengidentifikasi perilaku belanja, faktor usia dan lokasi, dan banyak lagi. Sehingga bisnis Anda dapat menentukan target pelanggan dengan tepat.

4.6.4 Tabel Produk

Tabel produk berisi field `id_produk`, `id_kategori`, `nama_produk`, `harga_produk`, `berat_produk`, `deskripsi_produk`, `gambar_produk`, `terjual`, `stok`, `id_user`, `tanggal_update`. Fungsi dari tabel ini untuk menyimpan data produk yang dijual.

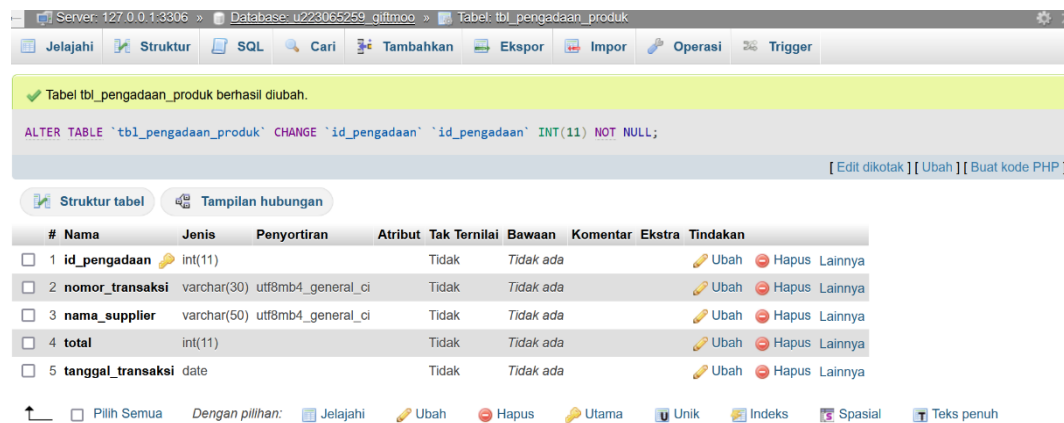
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	<code>id_produk</code>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
2	<code>id_kategori</code>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	<code>nama_produk</code>	tinytext	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	<code>harga_produk</code>	int(11)			Tidak	0			Ubah Hapus Lainnya
5	<code>berat_produk</code>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
6	<code>deskripsi_produk</code>	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
7	<code>gambar_produk</code>	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
8	<code>terjual</code>	int(11)			Tidak	0			Ubah Hapus Lainnya
9	<code>stok</code>	int(11)			Tidak	0			Ubah Hapus Lainnya
10	<code>id_user</code>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
11	<code>tanggal_update</code>	timestamp			Tidak	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 5 Tabel Produk

Berfungsi sebagai sarana komunikasi produsen kepada konsumen tentang hal-hal yang perlu diketahui oleh konsumen tentang produk tersebut, terutama hal-hal yang kasat mata atau tak diketahui secara fisik. Memberi petunjuk yang tepat pada konsumen hingga diperoleh fungsi produk yang optimum.

4.6.5 Tabel Pengadaan Produk

Tabel pengadaan produk berisi field `id_pengadaan`, `nomor_transaksi`, `nama_supplier`, `total`, `tanggal_transaksi`. Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pengadaan produk.

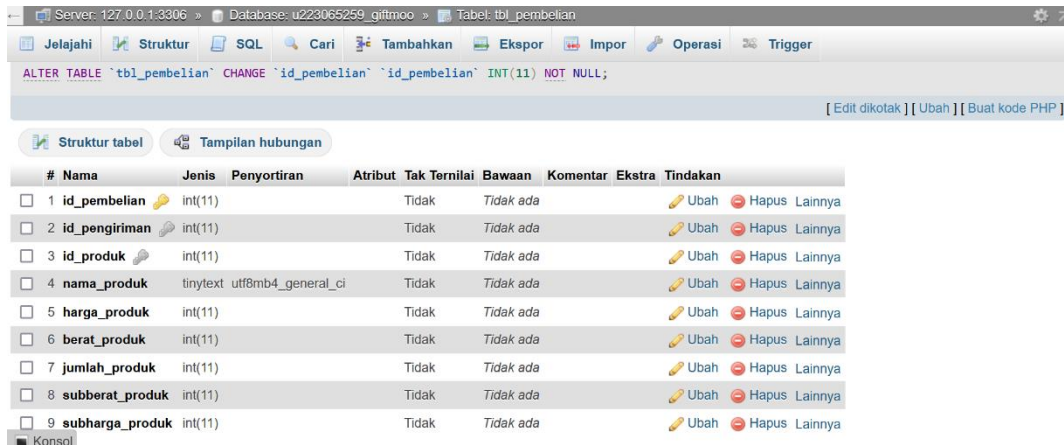


Gambar 4. 6 Tabel Pengadaan Produk

Menghasilkan barang atau jasa yang tepat dari setiap uang yang dibelanjakan, diukur dari aspek kualitas, jumlah, waktu, biaya, lokasi, dan penyedia. Meningkatkan penggunaan produksi dalam negeri. Meningkatkan peran serta usaha mikro, usaha kecil, dan usaha menengah.

4.6.6 Tabel Pembelian

Tabel pembelian berisi field `id_pembelian`, `id_pengiriman`, `id_produk`, `nama_produk`, `harga_produk`, `berat_produk`, `jumlah_produk`, `subberat_produk`, `subharga_produk`. Tabel ini untuk menyimpan data pembelian pelanggan.



Server: 127.0.0.1:3306 » Database: u223065259_giftmoo » Tabel: tbl_pembelian

ALTER TABLE `tbl_pembelian` CHANGE `id_pembelian` `id_pembelian` INT(11) NOT NULL;

[Edit dikotak] [Ubah] [Buat kode PHP]

Struktur tabel | Tampilan hubungan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terbilang	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_pembelian	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 id_pengiriman	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 id_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 nama_produk	tinytext	utf8mb4_general_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 harga_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 berat_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 jumlah_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 subberat_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	9 subharga_produk	int(11)		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya

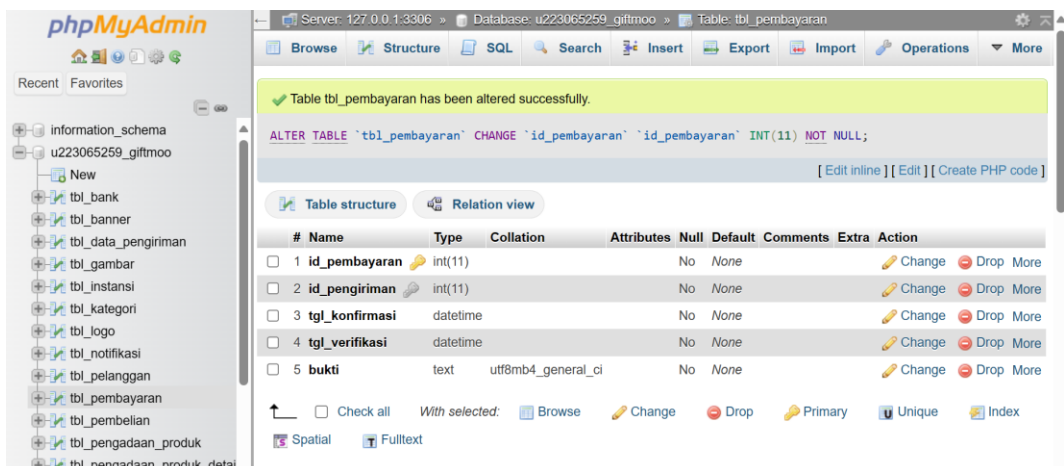
Konsole

Gambar 4. 7 Tabel Pembelian

Sebagai bukti pemesanan barang dari pembeli, dan komitmen penjual sebagai penerima pesanan Menghindari kesalahan dalam jumlah pemesanan barang dan spesifikasi produk Menghindari kesalahan harga pembelian barang sehingga pada saat penagihan dari penjual tidak ada perbedaan harga.

4.6.7 Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran berisi field id_pembayaran, id_pengiriman, tgl_konfirmasi, tgl_verifikasi, bukti Tabel pembayaran untuk menyimpan data pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.



Server: 127.0.0.1:3306 » Database: u223065259_giftmoo » Table: tbl_pembayaran

Table structure | Relation view

Table structure

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_pembayaran	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 id_pengiriman	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 tgl_konfirmasi	datetime			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 tgl_verifikasi	datetime			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 bukti	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Check all With selected: Browse Change Drop Primary Unique Index

Spatial Fulltext

Gambar 4. 8 Tabel Pembayaran

untuk mencatat semua jenis bukti transaksi keuangan yang timbul sebagai akibat dari berbagai jenis transaksi keuangan bisnis selama periode waktu tertentu

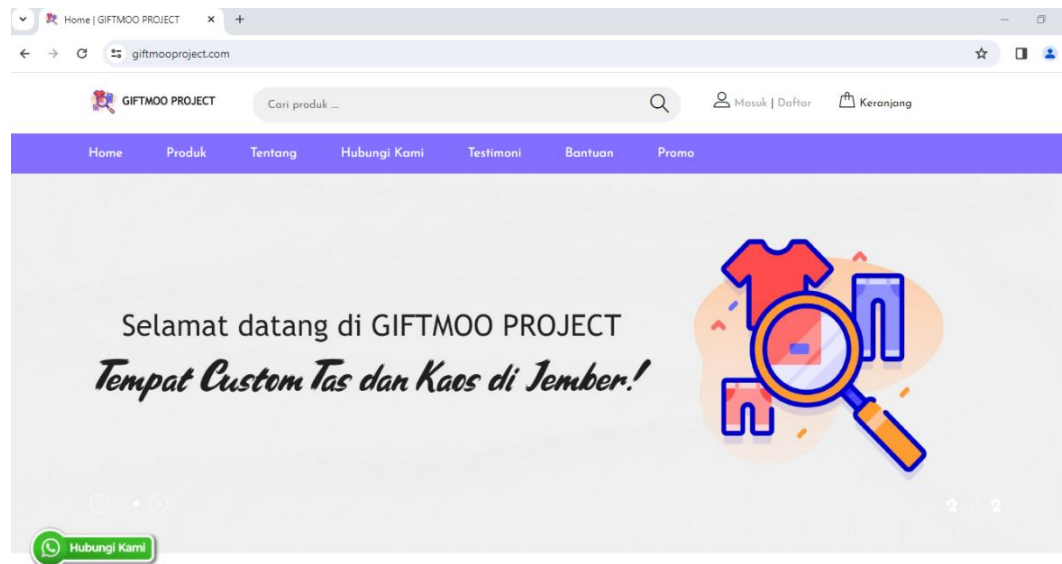
4.7 Implementasi Halaman User

Implementasi halaman website akan menjelaskan tampilan yang dapat diakses oleh konsumen. Berikut beberapa tahap menu yang dapat diakses oleh user diantaranya:

1. Home : Halaman ini adalah halaman index atau halaman utama dari website Giftmoo Project.
2. Produk : Halaman ini menampilkan berbagai macam produk serta detail produk yang dipasarkan.
3. Keranjang Belanja : Halaman ini menampilkan barang yang akan dibeli
4. Riwayat Belanja : Halaman ini menampilkan status pembayaran barang yang telah dibeli
5. Login : Halaman ini untuk pelanggan login akun yang sudah didaftarkan ke website
6. Daftar : Halaman ini untuk mendaftar pelanggan yang belum mempunyai akun.
7. Checkout : Halaman ini untuk menampilkan pesanan yang ingin dibeli

4.7.1 Halaman Index User

Halaman index atau halaman home ini merupakan halaman utama user yang berisi banner dan produk terbaru.

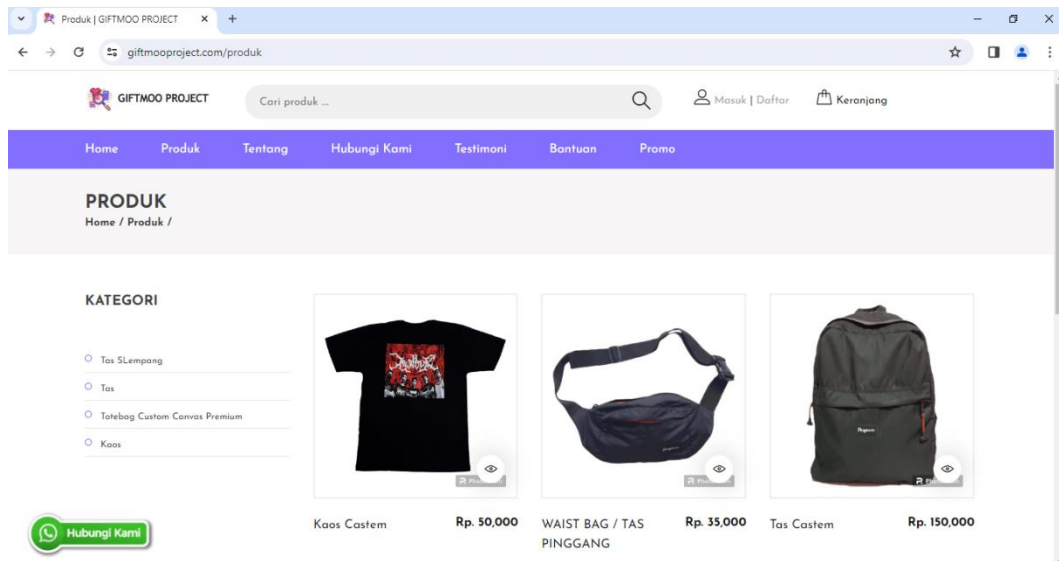


Gambar 4. 9 Halaman Index

Setiap bagian website tentunya memiliki fungsi tersendiri, begitu juga dengan *homepage*. Fungsi utama *homepage* adalah memberikan gambaran informasi kepada pengunjung tentang website tanpa harus menjelajahi setiap halaman dalam website tersebut.

4.7.2 Halaman Produk

Halaman produk merupakan halaman yang berisi produk-produk yang dijual disertai detail perproduknya.

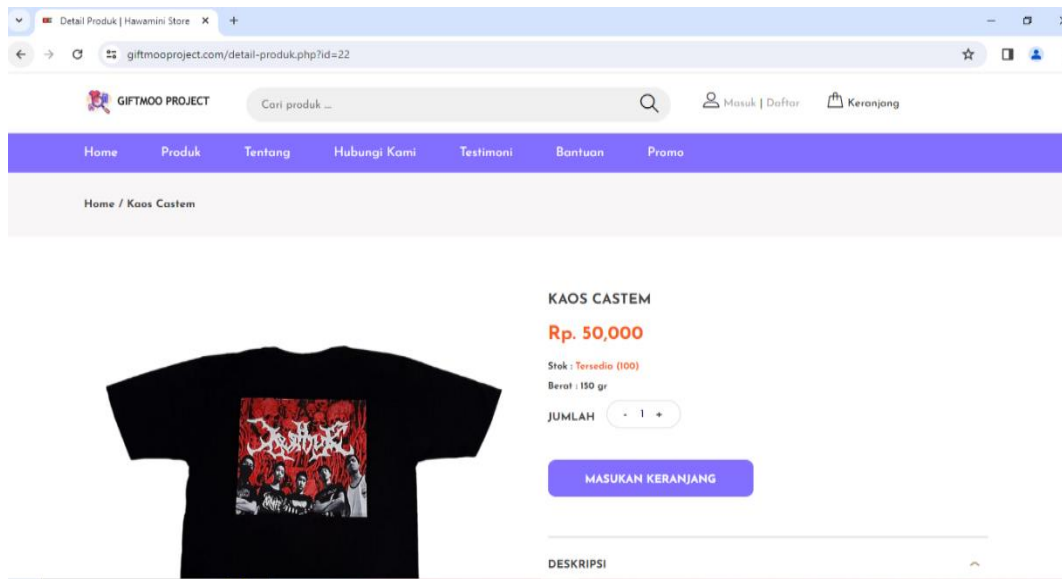


Gambar 4. 10 Halaman Produk

Sebagai media promosi yang efisien dan efektif, dikatakan efektif karena dengan menyediakan berbagai macam gambaran produk maka pelanggan akan lebih mudah untuk menemukan produk yang diinginkan dari perusahaan Anda. Disisi lain apabila ingin mendapatkan katalog yang efektif harus menciptakan jenis katalog yang menarik dan berbobot. Katalog produk yang diciptakan tersebut harus memiliki daya tarik yang cukup unik dalam membujuk atau mempengaruhi pada pelanggan supaya berubah pikiran dan berminat untuk membeli produk yang dipasarkan.

4.7.3 Halaman Keranjang Belanja

Halaman ini menyimpan dan menampilkan produk apa saja yang dibeli konsumen.

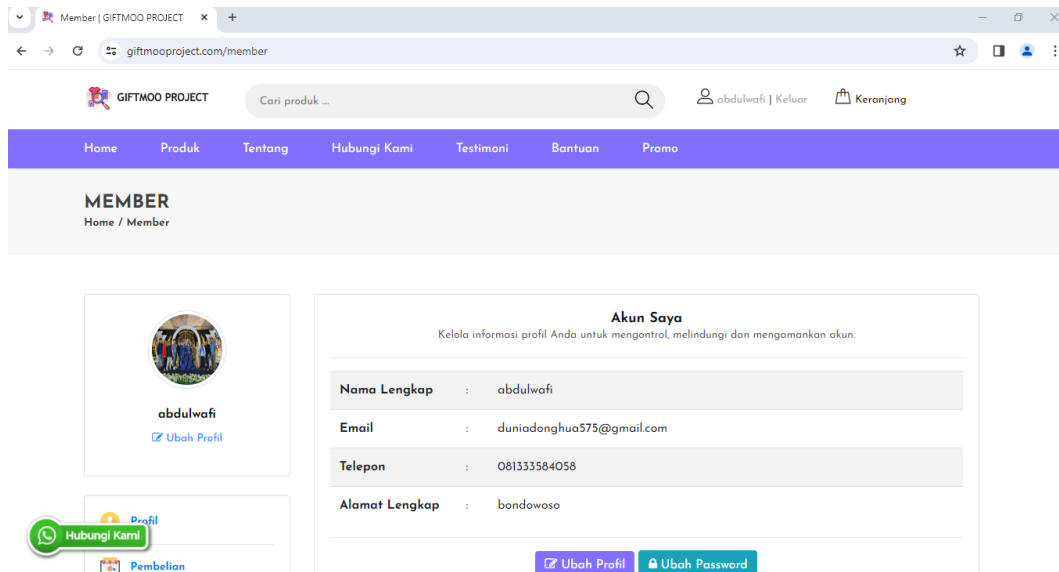


Gambar 4. 11 Halaman Keranjang Belanja

Keranjang belanja digunakan dalam belanja online untuk menyimpan produk tertentu tanpa harus mengambilnya kembali sebelum membeli. Istilah keranjang belanja merujuk pada e-commerce ke ikhtisar semua produk yang telah disimpan di sana untuk dibeli. Istilah itu sendiri berasal dari penggunaan bahasa sehari-hari dan fungsinya di toko online sama seperti di supermarket

4.7.4 Halaman Riwayat Belanja

Halaman ini menampilkan status pembayaran serta dapat menginput pembayaran dan dapat mengetahui no resi ketika sudah kirim pembayaran.



Gambar 4. 12 Halaman Riwayat Belanja

Setiap transaksi yang dilakukan pada bisnis selalu tercatat dengan aktual pada berkas atau direktori yang ada. Tanpa adanya catatan atau dokumentasi ini, *cash flow* bisnis bisa kacau dan menghambat operasional. Catatan ini kemudian dikenal sebagai riwayat transaksi pada konsep pengelolaan keuangan perusahaan. Seperti namanya, riwayat transaksi pada dasarnya akan menyajikan catatan setiap transaksi yang terjadi di dalam bisnis dengan detail, lengkap dengan informasi waktu, jumlah, dan jenis transaksi serta apa yang menjadi objek transaksi.

4.7.5 Halaman Checkout

Halaman ini menampilkan produk yang dibeli konsumen dan dapat memilih ongkos kirim pengiriman.

The screenshot shows the checkout page for Giftmo Project. The page has a purple navigation bar with links for Home, Produk, Tentang, Hubungi Kami, Testimoni, Bantuan, and Promo. Below the navigation bar, the page is titled "CHECKOUT" with a sub-header "Home / Checkout".

The main content area is divided into two sections:

- Alamat Pengiriman:** This section contains several input fields:
 - Nama Penerima: Input field containing "abdulwafi".
 - Telepon Penerima: Input field containing "081333584058".
 - Alamat Lengkap Penerima: Input field containing "bandawasa".
 - Catatan Untuk Penjual (Opsional): Two empty input fields.
- Ringkasan Belanja:** This section displays a summary of the purchase:
 - Item: Kaas Castem (with a small image of a black t-shirt).
 - Price: Rp. 50,000 x 1.
 - Total Harga: Rp. 50,000.
 - Total Berat: Rp. 150 gr.
 - Total Ongkos Kirim: Rp.
 - Promo: Rp.

Gambar 4. 13 Halaman Checkout

Checkout satu halaman merupakan sebuah halaman yang memungkinkan pelanggan untuk menambahkan informasi detail pembayaran mereka seperti informasi kartukredit, melihat gambaran produk mereka, dan melakukan checkout, semuanya dalam satu halaman

4.7.6 Halaman Daftar

Halaman ini menampilkan resigtrasi untuk pelanggan yang belum mempunyai akun yang berisi data diri pelanggan.

The screenshot shows the registration page for Giftmo Project. The page has a purple navigation bar with links for Home, Produk, Tentang, Hubungi Kami, Testimoni, Bantuan, and Promo. Below the navigation bar, the page is titled "DAFTAR SEKARANG".

The main content area contains a registration form with the following fields:

- Nama Lengkap: Input field containing "Nama Lengkap".
- Email: Input field containing "dunladonghua575@gmail.com".
- Password: Input field containing ".....".
- Telepon: Input field containing "Telepon".
- Alamat: Input field containing ".....".

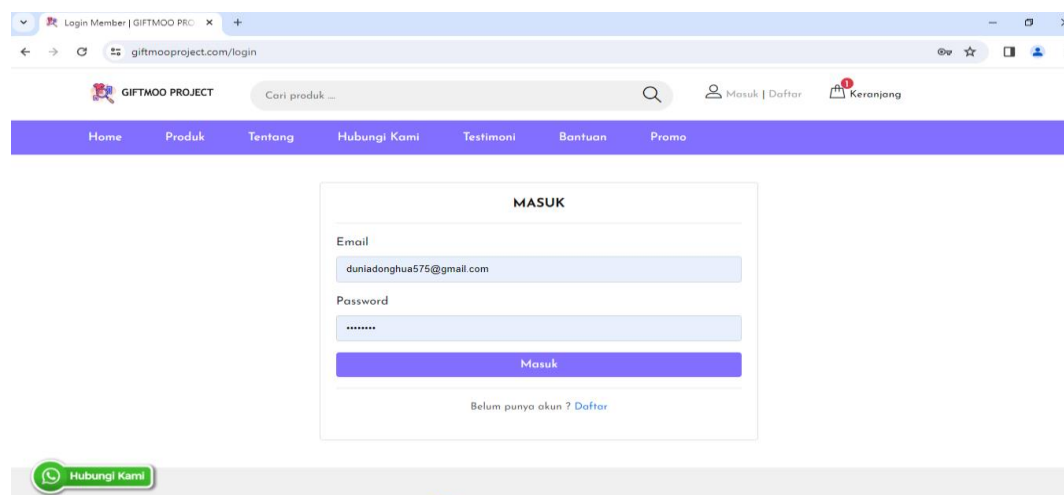
There is also a green "Hubungi Kami" button with a WhatsApp icon in the bottom left corner.

Gambar 4. 14 Halaman Daftar

Salah satu manfaat utama dari database pelanggan adalah kumpulan pelanggan yang nyata (bukan fiktif) dan telah membeli produk Anda di masa lalu. Data para pelanggan sudah tertarik dengan produk atau layanan Anda sehingga keinginan untuk membeli lagi biasanya akan lebih tinggi daripada mencari pelanggan baru

4.7.7 Halaman Login

Halaman ini untuk pelanggan yang sudah mempunyai akun dan dapat login agar dapat berbelanja.

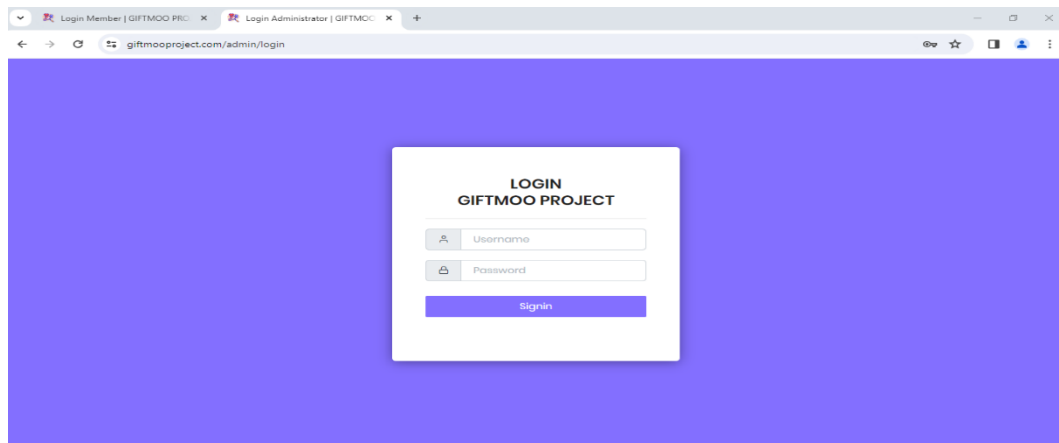


Gambar 4. 15 Halaman Login

Halaman Login Halaman Login merupakan bagian interface yang dapat dibuka pertama, bagian interface ini akan menjadi perantara bagi admin atau pelanggan untuk dapat masuk ke dalam akun user masing-masing.

4.7.8 Halaman Login Admin

Halaman ini khusus untuk admin yang mempunyai akun yang dapat login.

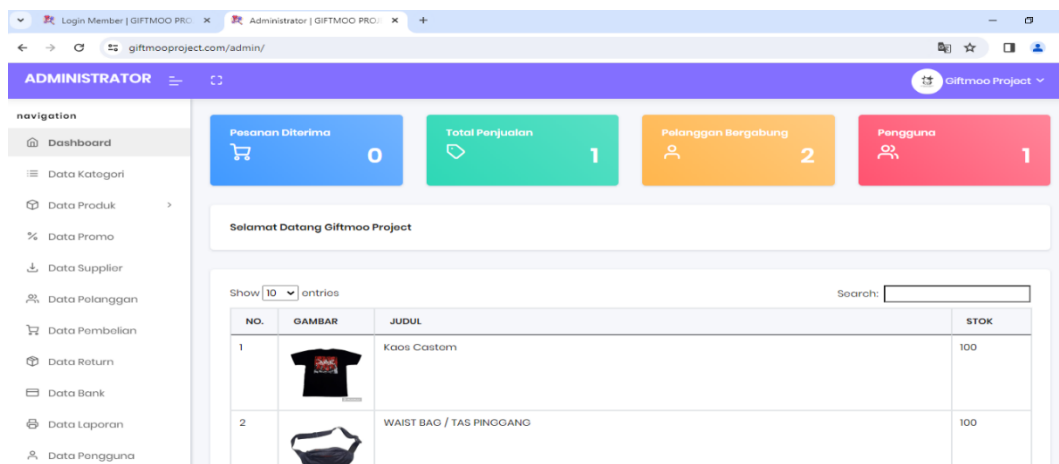


Gambar 4. 16 Halaman Login Admin

Halaman Login Halaman Login merupakan bagian interface yang dapat dibuka pertama, bagian interface ini akan menjadi perantara bagi admin untuk dapat masuk ke dalam akun user admin.

4.7.9 Halaman Index Admin

Halaman ini merupakan halaman utama admin atau biasa disebut halaman index.

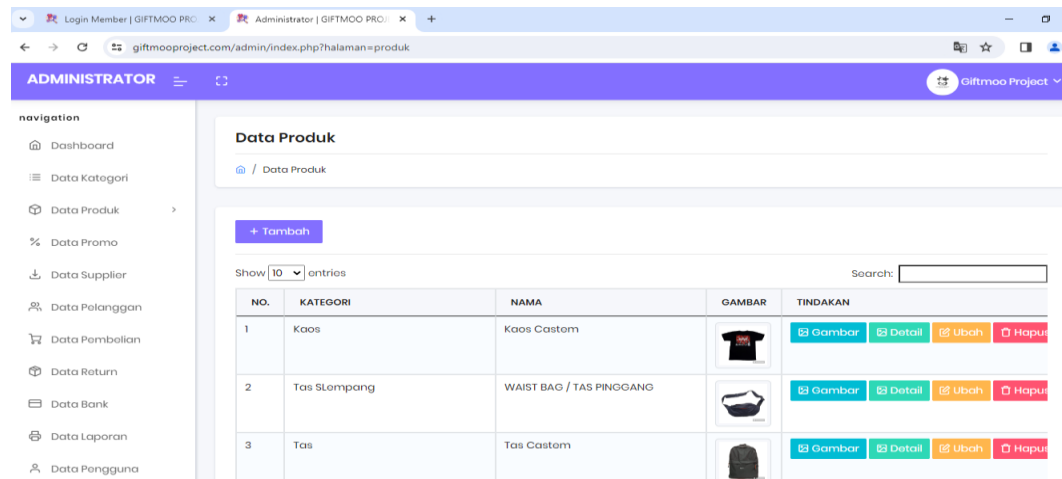


Gambar 4. 17 Halaman Index Admin

Halaman admin adalah bagian yang tersembunyi dari sebuah website yang hanya dapat diakses oleh pengguna yang memiliki hak akses khusus. Halaman ini berfungsi sebagai pusat pengendalian yang memungkinkan pemilik atau administrator website untuk mengatur, memodifikasi, dan mengelola berbagai aspek dari website tersebut. Perbedaan mendasar antara halaman admin dan halaman publik adalah halaman admin memberikan akses dan kontrol penuh atas konten dan pengaturan website, sementara halaman publik hanya menampilkan konten yang sudah diatur.

4.7.10 Halaman Produk Admin

Halaman ini menampilkan berbagai produk serta admin dapat mengedit produk tersebut.



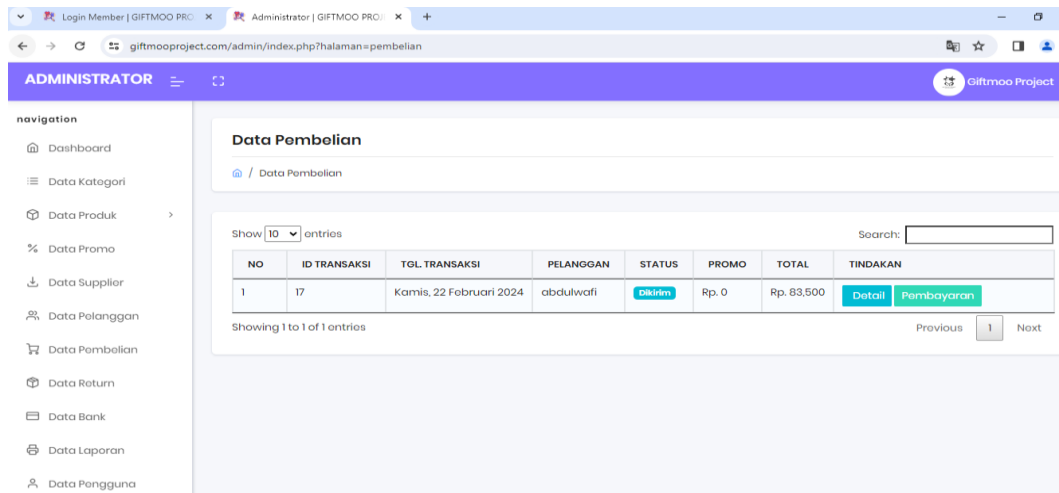
Gambar 4. 18 Halaman Produk Admin

Menampilkan dan mengedit semua **Halaman Produk** Sebagai media promosi yang efisien dan efektif, dikatakan efektif karena dengan menyediakan berbagai macam gambaran produk maka pelanggan akan lebih mudah untuk menemukan

produk yang diinginkan dari perusahaan Anda. Disisi lain apabila ingin mendapatkan katalog yang efektif harus menciptakan jenis katalog yang menarik dan berbobot. Katalog produk yang diciptakan tersebut harus memiliki daya tarik yang cukup unik dalam membujuk atau mempengaruhi pada pelanggan.

4.7.11 Halaman Pembelian

Halaman ini menampilkan semua data pembelian konsumen.



The screenshot displays the 'Data Pembelian' (Purchase Data) page in the Giftmoo Project administrator interface. The page features a navigation menu on the left and a main content area with a table of purchase records. The table has the following columns: NO, ID TRANSAKSI, TGL TRANSAKSI, PELANGGAN, STATUS, PROMO, TOTAL, and TINDAKAN. A single entry is shown with the following details:

NO	ID TRANSAKSI	TGL TRANSAKSI	PELANGGAN	STATUS	PROMO	TOTAL	TINDAKAN
1	17	Kamis, 22 Februari 2024	abdulwafi	Dikirim	Rp. 0	Rp. 83.500	Detail Pembayaran

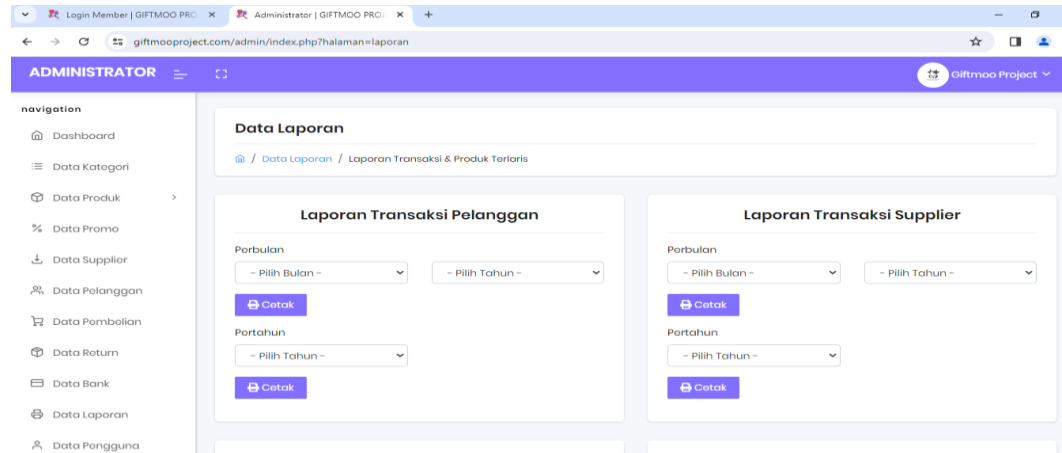
The page also includes a search bar, a 'Show 10 entries' dropdown, and pagination controls at the bottom of the table.

Gambar 4. 19 Halaman Pembelian

Pada halaman ini berfungsi untuk menginput data pembelian barang. Data pembelian barang di input berdasarkan nota yang di terima dari hasil pembelian barang pada toko lain. Halaman ini memiliki beberapa tombol manipulasi berupa, tombol tambah list beli, tombol simpan, tombol batal, tombol hapus text dan tombol keluar.

4.7.12 Halaman Laporan Pembelian

Halaman ini menampilkan laporan pembelian admin.



Gambar 4. 20 Halaman Laporan Pembelian

halaman laporan Pembelian Barang. ini bertujuan untuk melakukan pengelolaan data r Transaksi Pembelian Barang. Halaman Transaksi Pembelian Barang ini terdiri dari form pengelolaan Transaksi Pembelian Barang dan tabel yang berisi data-data Transaksi Pembelian Barang. Pada halaman Transaksi Pembelian Barang terdiri atas text box serta terdapat tombol yaitu tombol tambah.

4.7.13 Halaman Pelanggan

Halaman ini menampilkan data pelanggan yang terdaftar.

The screenshot shows the 'Data Pelanggan' page in an administrator interface. The page features a navigation menu on the left with options like Dashboard, Data Kategori, Data Produk, Data Promo, Data Supplier, Data Pelanggan, Data Pembelian, Data Return, Data Bank, Data Laporan, and Data Pengguna. The main content area displays a table of customer data with the following columns: NO., NAMA, EMAIL, TELEPON, FOTO, ALAMAT, and TINDAKAN. Two customer records are listed:

NO.	NAMA	EMAIL	TELEPON	FOTO	ALAMAT	TINDAKAN
1	Aan	kpps3511062011-0095@mail.com	082228113775		Jln raya tamanan no 12	Hapus
2	abdulwafi	duniadonghua575@gmail.com	081333584058		bondawoso	Hapus

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes pagination controls with 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

Gambar 4. 21 Halaman Pelanggan

Halaman pelanggan ini bertujuan untuk melakukan pengelolaan data pelanggan. Halaman pelanggan ini terdiri dari form pengelolaan pelanggan dan tabel yang berisi data-data pelanggan. Pada halaman pelanggan terdiri atas form textbox dan combo box serta terdapat dua tombol yaitu tombol tambah dan tombol batal.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan data, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil yaitu: Teknologi yang ada pada saat ini dapat dimanfaatkan untuk mengatasi berbagai masalah yang ada pada toko, sehingga dapat menjadi lebih efisien.

Dapat disimpulkan bahwa adanya sistem informasi penjualan dapat memudahkan pelanggan untuk membeli produk dan akan meningkatkan penjualan pada Giftmoo Project.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian yaitu dapat mempermudah penjualan barang serta penyimpanan lebih aman dengan menggunakan sistem database dan dapat mengurangi kesalahan dalam mengolah data. Sistem informasi penjualan pada toko ini memerlukan adanya perangkat komputer agar dapat berjalan sesuai dengan prosedur. Dari segi pendapatan menggunakan sistem ini sangat dapat membantu meningkatkan pendapatan pada Giftmoo Project.

5.3 Saran

Dari pembuatan website yang telah dilakukan, peneliti memberi saran untuk mengembangkan aplikasi agar menjadi lebih baik, berikut ada beberapa saran yaitu:

Sistem aplikasi yang dibangun harus mempunyai desain yang lebih bagus untuk menarik pelanggan agar membeli produknya.

Penambahan komputer sangat membantu perusahaan dalam mengolah data dan sistem pelayanan untuk membantu perusahaan menjadi lebih baik

DAFTAR PUSTAKA

- Richard Lie 2017. Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Sweet Batam. <https://library.stmikgici.ac>
- Saputro2007. Pengertian Website. http://deeyaan.blogspot.com/2008/03/pengertian_website.html di Akses tanggal 2 juli 2012.
- Sopian Dalis 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Berbasis Web. Paradigm-Jurnal Komputer dan Informatika. 19(1), 1-3.
- Ani Oktarini 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan metode Fast (Framework For The Applications). Jurnal Pilar Nusa Mandiri. 13(2).
- Leni Fitriani, Taofik Faturochman 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Dan Industri Berbasis Web. ISSN : 2302-7339 Vol.15 No.2
- Rahmat Fauzi, Satrio Wibowo, Dela Youlina 2018. Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Web. Fountain of Informatics Journal. <https://dx.doi/10.2111/fij.v3il.1824>
- Iwan Setiawan 2018. Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro Kecil dan Menengah Berbasis Web (Sub Modal Pembelian). Jurnal Teknik Informatika 10(3).
- Dwi Herlina Wati, Yuri Rahmanto, Yusra Fernando 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus : Smk Arif Kalirejo Lampung Tengah). Jurnal TEKNOKOMPAK. 13(2) 2019.P-ISSN 1412-9663

Fajar Desta Putra, Joko Riyanto, Fikri Zulfikar 2020. Rancang Bangun Sitem Informasi Manajemen Aset Pada Universitas Panulang Berbasis Web. *Journal of Engineering Teknologi & Applied Science*. 2(1) April 2020.

Bagus Made Sabda Nirmala 2020. Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Kendaraan Berbasis Web di Nusa Penida Bali. 4(2)
<https://doi.org/10.22437/jiituj.v4i2.11598>

Iqbal Kamil Siregar 2020. Implementasi Model Rapi Application Development Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Dengan Metode Fifo. *Jurteksi (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)* Vol 6 No 2, hlm 187-192.
<https://doi.org/10.33330/jurteksi.v6i2.593>.

Jogiyanto 2005. *Analisa Dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Andi, Yogyakarta.

I Putu Agus Eka 2014:440. Sistem Informasi dan Implementasinya. ISBN 978-602-1514-2. <https://biobses.com/judul-buku,376> sistem informasi dan Implementasi + dvd.html.

Krismaji 2015:14. *Sistem Informasi Akuntansi Edisi Ketiga*. Yogyakarta: unitpenerbit dan Sekolah Tinggi Ilmu YKPN.

Madcoms, 2016:186. *Pembrograman dan MySQL Untuk Pemula Edisi 1*. ISBN:978-979-295845-4. Yogyakarta: Andi Offset.

Saputro 2007. Pengertian Website. http://deeyaan.blogspot.com/2008/03/pengertian_website.html. di Akses tanggal 2 juli 2012.

Subagia 2018:67. Rancang Bangun Perpustakaan Buku Digital (*E-BOOK*) Berbasis Web. <https://doi.org/10.24042/el-pustaka.v2i2.10175>

Subatri 2016. <https://journal.amikmahaputra.ac.id>

Sugiono 2016:68. *Metode Penelitian Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

Suyanto 2007:83. *Web Desain : Theory and Practices*. Andi Yogyakarta Witarto

dalam Nur ddk 2017:57. *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer*.

(IPSIKOM)8(1),2020.

LAMPIRAN
HALAMAN INDEX

```
<?php  
  
include 'config/class.php';  
  
$produk = $produk->show();  
  
$data_instansi = $instansi->detail();  
  
$banner = $instansi->banner();  
  
?>  
  
<!DOCTYPE html>  
  
<html lang="zxx">  
  
<head>  
  
<title>Home | <?=$data_instansi['nama_instansi'] ?></title>  
  
<meta charset="UTF-8">  
  
<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">  
  
<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">  
  
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  
<link rel="icon" href="media/upload-instansi/<?=$data_instansi['logo_instansi']  
?>" type="image/x-icon">
```

```
<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>

<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/1.10.19/css/jquery.dataTables.min.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/rowreorder/1.2.5/css/rowReorder.dataTables.min.
css">

<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/responsive/2.2.3/css/responsive.dataTables.min.cs
s">

</head>
```

```
<body>

<div id="preloader">

<div class="loader"></div>

</div>

<?php include 'header.php'; ?>

<section class="hero-section">

<div class="hero-slider owl-carousel">

<div class="hs-item set-bg" data-setbg="media/upload-instansi/<?=$banner['gambar'] ?>">

</div>

<div class="hs-item set-bg" data-setbg="media/upload-instansi/<?=$banner['gambar'] ?>">

</div>

</div>

<div class="container">

<div class="slide-num-holder" id="snh-1"></div>

</div>

</section>
```

HALAMAN PRODUK

FEB ITS MANDALA

```
<?php

include 'config/class.php';

include 'config/fungsi.php';

$kategori = $kategori->show();

$page = (isset($_GET['page']))? $_GET['page'] : 1;

$batas=8;

if (isset($_GET["page"]) AND !empty($_GET["page"]))

{

$posisi = ($_GET["page"]-1)*8;

}

else

{

$posisi = 0;

$_GET["page"]= 1;

}

$dataproduk=$produk->tampilprodukterbaru($posisi,$batas);

$pinstanti = $instanti->detail();

?>
```



```
<!DOCTYPE html>

<html lang="zxx">

<head>

<title>Produk | <?= $pinstansi['nama_instansi'] ?></title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">

<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link href="media/upload-instansi/<?= $pinstansi['logo_instansi'] ?>"
rel="shortcut icon"/>

<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div id="preloader">
```

```
<div class="loader"></div>
```

```
</div>
```

```
<?php include 'header.php'; ?>
```

```
<div class="page-top-info">
```

```
<div class="container">
```

```
<h4>Produk</h4>
```

```
<div class="site-pagination">
```

```
<a href="">Home</a> /
```

```
<a href="">Produk</a> /
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<section class="category-section spad">
```

```
<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-lg-3 order-2 order-lg-1">

<div class="filter-widget">

<h2 class="fw-title">Kategori</h2>

<ul class="category-menu">

<?php foreach ($kategori as $key => $value): ?>

<li><a href="produk-kategori?id=<?= $value['id_kategori'] ?>"><?=
$value['nama_kategori'] ?></a></li>

<?php endforeach ?>

</ul>

</div>

</div>

<div class="col-lg-9 order-1 order-lg-2 mb-5 mb-lg-0">

<div class="row">

<?php foreach ($dataproduk as $key => $value): ?>

<div class="col-lg-4 col-sm-6">

<div class="product-item">
```

```

<div class="pi-pic" style="border: 2px solid #F0F0F0;">

<a href="detail-produk.php?id=<?= $value['id_produk'] ?>">



</a>

<div class="pi-links">

<a href="detail-produk.php?id=<?= $value['id_produk'] ?>" class="add-card"><i
class="flaticon-visible"></i><span>DETAIL</span></a>

</div>

</div>

<div class="pi-text">

<h6>Rp. <?= number_format($value['harga_produk']) ?></h6>

<p><?= word_limiter($value['nama_produk'], 6) ?></p>

</div>

</div>

</div>

```

HALAMAN KERANJANG BELANJA

```

<?php

include 'config/class.php';

```

```

$stampilkeranjang = $pembelian->tampilkeranjang();

$data_instansi = $instansi->detail();

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="zxx">

<head>

<title>Keranjang | Hawamini Store</title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">

<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link rel="icon" href="media/upload-instansi/<?= $data_instansi['logo_instansi']
?>" type="image/x-icon">

<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

```

```
<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>

</head>

<body>

<div id="preloader">

<div class="loader"></div>

</div>

<?php include 'header.php'; ?>

<div class="page-top-info">

<div class="container">

<h4>Keranjang</h4>

<div class="site-pagination">

<a href="">Home</a> /

<a href="">Keranjang</a>

</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<section class="cart-section spad">
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="row">
```

```
<?php if (empty($stampilkeranjang)): ?>
```

```
<div class="col-lg-12">
```

```
<div class="cart-table">
```

```
<h3>Keranjang Belanja</h3>
```

```
<hr>
```

```
<div class="cart-table-warp">
```

```
<center>
```

```
<br><br>
```

```
<h5>Keranjang belanja Anda Kosong</h5><br>
```

```
<a href="produk" class="btn btn-primary"> Belanja Sekarang</a>
```

```
</center>
```

```
</div>
```

```
<br><br>
```

```
</div>

</div>

<?php else: ?>

<div class="col-lg-9">

<div class="cart-table">

<h3>Keranjang Belanja</h3>

<div class="cart-table-warp">

<table>

<thead>

<tr>

<th class="product-th">Produk</th>

<th class="quy-th">Jumlah</th>

<th class="total-th">Subtotal</th>

<th class="total-th">Tindakan</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php
```



```
$total = 0;
```

```
?>
```

```
<?php foreach ($stampilkeranjang as $key => $value): ?>
```

```
<?php
```

```
$total += $value['subharga'];
```

```
?>
```

```
<tr>
```

```
<td class="product-col">
```

```

```

```
<div class="pc-title">
```

```
<h4><?= $value['nama_produk'] ?></h4>
```

```
<p>Rp. <?= number_format($value['harga_produk']) ?></p>
```

```
</div>
```

```
</td>
```

```
<td class="quy-col">
```

```
<h5 class="text-center"><?= $value['jumlah'] ?></h5>
```

```
</td>
```

```

<td class="total-col" width="20%"><h4>Rp. <?=
number_format($value['subharga']) ?></h4></td>

<td class="total-col"><a href="hapuskeranjang.php?id=<?= $value['id_produk']
?>" class="btn btn-danger btn-sm" onclick="return confirm('Apakah anda
yakin?')"><i class="fa fa-trash"></i></a></td>

</tr>

<?php endforeach ?>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="total-cost">

<h6>Total <span>Rp. <?= number_format($total) ?></span></h6>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-lg-3 card-right">

<a href="checkout" class="site-btn">Beli</a>

<a href="produk" class="site-btn sb-dark">Lanjut Belanja</a>

</div>

```

```
<?php endif ?>

</div>

</div>

</section>

<?php include 'footer.php'; ?>

<script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>

<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

<script src="js/jquery.slicknav.min.js"></script>

<script src="js/owl.carousel.min.js"></script>

<script src="js/jquery.nicescroll.min.js"></script>

<script src="js/jquery.zoom.min.js"></script>

<script src="js/jquery-ui.min.js"></script>

<script src="js/main.js"></script>

</body>

</html>
```

HALAMAN LOGIN USER

```
<?php
```

```
include 'config/class.php';

$dinstansi = $instansi->detail();

if (isset($_SESSION['pelanggan']))

{

echo "<script>location='member';</script>";

exit();

}

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="zxx">

<head>

<title>Login Member | <?= $dinstansi['nama_instansi']; ?></title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">

<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link rel="icon" href="media/upload-instansi/<?= $dinstansi['logo_instansi'] ?>"

type="image/x-icon">
```

```
<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>

</head>

<body>

<div id="preloader">

<div class="loader"></div>

</div>

<?php include 'header.php'; ?>

<div style="margin-top: 40px; margin-bottom: 40px;">
```

```
<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-md-3"></div>

<div class="col-md-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">MASUK</h5>

<hr>

<?php

if (isset($_POST['masuk']))

{

$hasil = $pelanggan->login($_POST['email'],$_POST['password']);

if ($hasil=='sukses')

{

echo "<script>location='member';</script>";

}

else

{
```

```
echo "<div class='alert alert-danger'><i class='fa fa-info-circle'></i> Username  
dan Password tidak cocok.</div>";
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

```
<form method="post">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Email</label>
```

```
<input type="email" name="email" class="form-control" placeholder="Email"  
required="">
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Password</label>
```

```
<input type="password" name="password" class="form-control"  
placeholder="Password" required="">
```

```
</div>
```

```
<center>
```

```
<button name="masuk" class="btn btn-primary btn-block">Masuk</button>
```

```
</center>
```

```
</form>
```

```
<hr>
```

```
<p class="text-center">Belum punya akun ? <a href="daftar">Daftar</a></p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<?php include 'footer.php'; ?>
```

```
<?php include 'whatsapp.php'; ?>
```

```
<script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>
```

```
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
```

```
<script src="js/jquery.slicknav.min.js"></script>
```

```
<script src="js/owl.carousel.min.js"></script>
```

```
<script src="js/jquery.nicescroll.min.js"></script>
```

```
<script src="js/jquery.zoom.min.js"></script>
```

```
<script src="js/jquery-ui.min.js"></script>
```



```
<script src="js/main.js"></script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

HALAMAN DAFTAR USER

```
<?php
```

```
include 'config/class.php';
```

```
$pinstansi = $instansi->detail();
```

```
if (isset($_SESSION['pelanggan']))
```

```
{
```

```
echo "<script>location='member';</script>";
```

```
exit();
```

```
}
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="zxx">
```

```
<head>
```

```
<title>Daftar | <?= $pinstansi['nama_instansi'] ?></title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">

<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link href="media/upload-instansi/<?= $pinstansi['logo_instansi'] ?>"
rel="shortcut icon"/>

<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>

</head>

<body>

<div id="preloader">
```

```

<div class="loader"></div>

</div>

<?php include 'header.php'; ?>

<div style="margin-top: 40px; margin-bottom: 40px;">

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-md-3"></div>

<div class="col-md-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">DAFTAR SEKARANG</h5>

<hr>

<?php

if (isset($_POST['masuk']))

{

$hasil = $pelanggan-

>daftar($_POST['nama'],$_POST['email'],$_POST['password'],$_POST['telepon']

,$_POST['alamat']);

if ($hasil=="sukses")

```

```

{
echo "<script>alert('Pendaftaran berhasil, silahkan gunakan email dan password
yang baru saja Anda daftarkan!');</script>";

echo "<script>location='login';</script>";

}

else

{

echo "<div class='alert alert-danger'><i class='fa fa-info-circle'></i> Email tidak
tersedia.</div>";

}

}

?>

<form method="post">

<div class="form-group">

<label for="">Nama Lengkap</label>

<input type="text" name="nama" class="form-control" placeholder="Nama
Lengkap" required="">

</div>

<div class="form-group">

```

```
<label for="">Email</label>
```

```
<input type="email" name="email" class="form-control" placeholder="Email"
required="">
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Password</label>
```

```
<input type="password" name="password" minlength="8" class="form-control"
placeholder="Password" required="">
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Telepon</label>
```

```
<input type="number" name="telepon" class="form-control"
placeholder="Telepon" required="">
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Alamat</label>
```

```
<textarea name="alamat" class="form-control" placeholder="Alamat
Lengkap"></textarea>
```

```
</div>
```

```
<button name="masuk" class="btn btn-primary btn-block">Daftar</button>

</form>

<p class="text-center"> Sudah punya akun ? <a href="login">Masuk</a></p>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

<?php include 'footer.php'; ?>

<?php include 'whatsapp.php'; ?>

<script src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>

<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

<script src="js/jquery.slicknav.min.js"></script>

<script src="js/owl.carousel.min.js"></script>

<script src="js/jquery.nicescroll.min.js"></script>

<script src="js/jquery.zoom.min.js"></script>

<script src="js/jquery-ui.min.js"></script>
```

```
<script src="js/main.js"></script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

HALAMAN CHECKOUT

```
<?php
```

```
include 'config/class.php';
```

```
$tampilkeranjang = $pembelian->tampilkeranjang();
```

```
if (!isset($_SESSION['pelanggan']))
```

```
{
```

```
echo "<script>alert('Anda harus login terlebih dahulu!');</script>";
```

```
echo "<script>location='login';</script>";
```

```
exit();
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
$id_pelanggan = $_SESSION['pelanggan']['id_pelanggan'];
```

```
$data_pelanggan = $pelanggan->detail($id_pelanggan);
```

```
}
```

```

$pinstansi = $instansi->detail();

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="zxx">

<head>

<title>Ceckout | <?= $pinstansi['nama_instansi'] ?></title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content=" Divisima | eCommerce Template">

<meta name="keywords" content="divisima, eCommerce, creative, html">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<link href="media/upload-instansi/<?= $pinstansi['logo_instansi'] ?>"
rel="shortcut icon"/>

<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Josefin+Sans:300,300i,400,400i,7
00,700i" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/flaticon.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/slicknav.min.css"/>

```



```
<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.min.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/animate.css"/>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>

</head>

<body>

<!-- <div id="preloader">

<div class="loader"></div>

</div> -->

<?php include 'header.php'; ?>

<div class="page-top-info">

<div class="container">

<h4>Checkout</h4>

<div class="site-pagination">

<a href="">Home</a> /

<a href="">Checkout</a>

</div>

</div>
```

```
</div>

<section class="checkout-section spad">

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-lg-8 order-2 order-lg-1">

<form class="checkout-form" method="post">

<div class="cf-title">Alamat Pengiriman</div>

<div class="row address-inputs">

<div class="col-md-6">

<label for="">Nama Penerima</label>

<input type="text" name="nama_penerima" class="form-control" value="<?=$data_pelanggan['nama_pelanggan'] ?>" placeholder="Nama Penerima"
required="">

</div>

<div class="col-md-6">

<label for="">Telepon Penerima</label>

<input type="text" name="telepon_penerima" class="form-control" value="<?=$data_pelanggan['telepon_pelanggan'] ?>" placeholder="Telepon Penerima"
required="">
```

```
</div>
```

```
<div class="col-md-12">
```

```
<label for="">Alamat Lengkap Penerima</label>
```

```
<textarea name="alamat" id="" class="form-control" placeholder="Alamat  
Lengkap Penerima" required=""><?= $data_pelanggan['alamat_pelanggan']  
?></textarea>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-md-12">
```

```
<label for="">Catatan Untuk Penjual (Opsional)</label>
```

```
<textarea name="catatan" id="" class="form-control" placeholder="Catatan  
Untuk Penjual (Opsional)"></textarea>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="cf-title">Kurir Pengiriman</div>
```

```
<div class="row shipping-btns">
```

```
<div class="col-6">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="">Provinsi</label>
```

```
<select name="provinsi" class="form-control" required=""></select>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-6">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label>Kota</label>
```

```
<select name="kota" class="form-control" required=""></select>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-6">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label>Ekspedisi</label>
```

```
<select name="ekspedisi" class="form-control" required=""></select>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-6">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label>Ongkos Kirim</label>
```

```
<select name="ongkir" class="form-control" required=""></select>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-lg-4 order-1 order-lg-2">
```

```
<div class="checkout-cart">
```

```
<h4 class="text-center">Ringkasan Belanja</h4>
```

```
<hr>
```

```
<ul class="product-list">
```

```
<?php
```

```
$totalbelanja=0;
```

```
$total_berat=0;
```

```
$jumlah=0;
```

```
?>
```

```
<?php foreach ($tampilkeranjang as $key => $value): ?>
```

```

<?php

$totalbelanja+=$value["subharga"];

$total_berat+=$value["subberat"];

$jumlah+=$value["jumlah"];

?>

<li>

<div class="pl-thumb"></div>

<h6><?=$value['nama_produk'] ?></h6>

<p>Rp. <?=$value['harga_produk'] ?> x <?=$value['jumlah'] ?></p>

</li>

<?php endforeach ?>

</ul>

<ul class="price-list">

<li>Total Harga<span>Rp. <?=$value['totalbelanja'] ?></span></li>

<li>Total Berat<span>Rp. <?=$value['total_berat'] ?> gr</span></li>

<li>Total Ongkos Kirim<span id="total_ongkir">Rp.</span></li>

<li>Promo<span id="total_promo">Rp.</span></li>

```

```
<li class="total">Total Tagihan<span id="total_bayar">Rp.</span></li>

</ul>

</div>
```

HALAMAN INDEX ADMIN

```
<?php

include '../config/class.php';

include '../config/fungsi.php';

if (!isset($_SESSION['user']))

{

echo "<script>alert('Anda belum login!');</script>";

echo "<script>location='login';</script>";

}

else

{

$id_user = $_SESSION['user']['id_user'];

$data_user = $user->detail($id_user);

}

$data_instansi = $instansi->detail();
```

```
?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<title>Administrator | <?= $data_instansi['nama_instansi'] ?></title>

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, user-
scalable=0, minimal-ui">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />

<meta name="description" content="" />

<meta name="keywords" content="">

<meta name="author" content="Codedthemes" />

<link rel="icon" href="../media/upload-instansi/<?=
$data_instansi['logo_instansi'] ?>" type="image/x-icon">

<link rel="stylesheet" href="assets/css/style.css">

<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/1.10.19/css/jquery.dataTables.min.css">
```



```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/rowreorder/1.2.5/css/rowReorder.dataTables.min.
css">
```

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.datatables.net/responsive/2.2.3/css/responsive.dataTables.min.cs
s
">
```

```
</head>
```

```
<style>
```

```
.pp
```

```
{
```

```
height: 40px;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<body class="">
```

```
<div class="loader-bg">
```

```
<div class="loader-track">
```

```
<div class="loader-fill"></div>
```

```
</div>
```

```

</div>

<nav class="pcoded-navbar menupos-fixed menu-light ">

<div class="navbar-wrapper ">

<div class="navbar-content scroll-div " >

<ul class="nav pcoded-inner-navbar ">

<li class="nav-item pcoded-menu-caption">

<label>Navigation</label>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="." class="nav-link "><span class="pcoded-micon"><i class="feather
icon-home"></i></span><span class="pcoded-mtext">Dashboard</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=kategori" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-list"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Kategori</span></a>

</li>

<li class="nav-item pcoded-hasmenu">

```

```

<a href="#" class="nav-link "><span class="pcoded-micon"><i class="feather
icon-box"></i></span><span class="pcoded-mtext">Data Produk</span></a>

<ul class="pcoded-submenu">

<li><a href="index.php?halaman=produk">Produk</a></li>

<li><a href="index.php?halaman=pengadaan">Pengadaan Produk</a></li>

<!-- <li><a href="index.php?halaman=penjualan">Penjualan Produk</a></li> -->

</ul>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=promo" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-percent"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Promo</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=supplier" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-download "></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Supplier</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

```

```

<a href="index.php?halaman=pelanggan" class="nav-link "><span
class="pcoded-micon"><i class="feather icon-users"></i></span><span
class="pcoded-mtext">Data Pelanggan</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=pembelian" class="nav-link "><span
class="pcoded-micon"><i class="feather icon-shopping-cart"></i></span><span
class="pcoded-mtext">Data Pembelian</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=return" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-package"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Return</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=bank" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-credit-card"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Bank</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

```

```
<a href="index.php?halaman=laporan" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-printer"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Laporan</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li class="nav-item">
```

```
<a href="index.php?halaman=pengguna" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-user"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Data Pengguna</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li class="nav-item">
```

```
<a href="index.php?halaman=testimoni" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-user"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Testimoni</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li class="nav-item pcoded-hasmenu">
```

```
<a href="#" class="nav-link "><span class="pcoded-micon"><i class="feather
icon-settings"></i></span><span class="pcoded-mtext">Pengaturan</span></a>
```

```
<ul class="pcoded-submenu">
```

```
<li><a href="index.php?halaman=instansi">Identitas Website</a></li>
```

```
<li><a href="index.php?halaman=banner">Banner</a></li>
```

```

<li><a href="index.php?halaman=logo">Logo</a></li>

<li><a href="index.php?halaman=profil">Profil</a></li>

<li><a href="index.php?halaman=ubah_password">Ubah Password</a></li>

</ul>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="index.php?halaman=grafik" class="nav-link "><span class="pcoded-
micon"><i class="feather icon-bar-chart"></i></span><span class="pcoded-
mtext">Keuangan & Grafik</span></a>

</li>

<li class="nav-item">

<a href="logout" class="nav-link" onclick="return confirm('Apakah anda
yakin?')"><span class="pcoded-micon"><i class="feather icon-
power"></i></span><span class="pcoded-mtext">Keluar</span></a>

</li>

</ul>

</div>

</div>

</nav>

```

HALAMAN PRODUK ADMIN

```
<?php

$data = $produk->show();

?>

<section class="pcoded-main-container">

<div class="pcoded-content">

<div class="page-header">

<div class="page-block">

<div class="row align-items-center">

<div class="col-md-12">

<div class="page-header-title">

<h5 class="m-b-10">Data Produk</h5>

</div>

<ul class="breadcrumb">

<li class="breadcrumb-item"><a href="index.html"><i class="feather icon-
home"></i></a></li>

<li class="breadcrumb-item"><a href="#">Data Produk</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-xl-12">
```

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-body">
```

```
<a href="index.php?halaman=tambahproduk" class="btn btn-primary"><i  
class="feather icon-plus"></i> Tambah</a>
```

```
<hr>
```

```
<div class="table-responsive">
```

```
<table id="example" class="table table-striped table-bordered">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th>No.</th>
```



```

<th>Kategori</th>

<th>Nama</th>

<th>Gambar</th>

<th>Tindakan</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php foreach ($data as $key => $value): ?>

<tr>

<td width="5%"><?= $key+1 ?></td>

<td width="10%"><?= $value['nama_kategori'] ?></td>

<td width="30%"><?= $value['nama_produk'] ?></td>

<td width="10%">



</td>

<td width="20%">

<a href="index.php?halaman=gambarproduk&id=<?= $value['id_produk'] ?>"
class="btn btn-info btn-sm"><i class="feather icon-image"></i> Gambar</a>

```

```

<a href="index.php?halaman=detailproduk&id=<?= $value['id_produk'] ?>"
class="btn btn-success btn-sm"><i class="feather icon-image"></i> Detail</a>

<a href="index.php?halaman=ubahproduk&id=<?= $value['id_produk'] ?>"
class="btn btn-warning btn-sm"><i class="feather icon-edit"></i> Ubah</a>

<a href="index.php?halaman=hapusproduk&id=<?= $value['id_produk'] ?>"
class="btn btn-danger btn-sm" onclick="return confirm('Apakah anda
yakin?')"><i class="feather icon-trash"></i> Hapus</a>

</td>

</tr>

<?php endforeach ?>

</tbody>

</table>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</section>

```

HALAMAN PEMBELIAN

```
<?php

$data = $pembelian->tampil_pembelian();

?>

<section class="pcoded-main-container">

<div class="pcoded-content">

<div class="page-header">

<div class="page-block">

<div class="row align-items-center">

<div class="col-md-12">

<div class="page-header-title">

<h5 class="m-b-10">Data Pembelian</h5>

</div>

<ul class="breadcrumb">

<li class="breadcrumb-item"><a href="index.html"><i class="feather icon-
home"></i></a></li>

<li class="breadcrumb-item"><a href="#">Data Pembelian</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-xl-12">
```

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-body">
```

```
<table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th>NO</th>
```

```
<th>ID TRANSAKSI</th>
```

```
<th>TGL. TRANSAKSI</th>
```

```
<th>PELANGGAN</th>
```

```
<th>STATUS</th>
```

```
<th>PROMO</th>
```

```

<th>TOTAL</th>

<th>TINDAKAN</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php foreach ($data as $key => $value): ?>

<tr>

<td width="7%"><?= $key+1 ?></td>

<td><?= $value['id_pengiriman'] ?></td>

<td width="15%"><?= format_hari_tanggal($value['tanggal_pembelian']) ?></td>

<td><?= $value['nama_pelanggan'] ?></td>

<td>

<?php if ($value['status_pembelian']=="Belum Bayar"): ?>

<span class="badge badge-danger"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Menunggu Konfirmasi"): ?>

<span class="badge badge-warning"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Dikemas"): ?>

<span class="badge badge-info"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

```

```

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Selesai"): ?>

<span class="badge badge-success"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Menunggu Konfirmasi Ulang"): ?>

<span class="badge badge-warning"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Dikirim"): ?>

<span class="badge badge-info"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Pembayaran Ditolak"): ?>

<span class="badge badge-danger"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Return Barang"): ?>

<span class="badge badge-warning"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Barang return disetujui"): ?>

<span class="badge badge-success"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php elseif ($value['status_pembelian']=="Barang return ditolak"): ?>

<span class="badge badge-danger"><?= $value['status_pembelian'] ?></span>

<?php endif ?>

</td>

<td>Rp. <?= number_format($value['promo']) ?></td>

<td>Rp. <?= number_format($value['total_pembelian']) ?></td>

```

```

<td width="30%">

<a href="index.php?halaman=detailpembelian&id=<?= $value['id_pengiriman']
?>" class="btn btn-info btn-sm"><i class="fa fa-share-square-o"></i> Detail</a>

<a href="index.php?halaman=pembayaran&id=<?= $value['id_pengiriman'] ?>"
class="btn btn-success btn-sm"><i class="feather icon-dollar-sign"></i>
Pembayaran</a>

<?php if ($value['status_pembelian']=="Dikemas"): ?>

<a href="index.php?halaman=resi&id=<?= $value['id_pengiriman'] ?>"
class="btn btn-warning btn-sm"><i class="fa fa-truck"></i> Nomor Resi</a>

<?php endif ?>

</td>

</tr>

<?php endforeach ?>

</tbody>

</table>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

```

```
</div>
```

```
</section>
```

HALAMAN LAPORAN

```
<?php
```

```
$data = $supplier->show();
```

```
?>
```

```
<section class="pcoded-main-container">
```

```
<div class="pcoded-content">
```

```
<div class="page-header">
```

```
<div class="page-block">
```

```
<div class="row align-items-center">
```

```
<div class="col-md-12">
```

```
<div class="page-header-title">
```

```
<h5 class="m-b-10">Data Laporan</h5>
```

```
</div>
```

```
<ul class="breadcrumb">
```



```
<li class="breadcrumb-item"><a href="index.html"><i class="feather icon-home"></i></a></li>
```

```
<li class="breadcrumb-item"><a href="#">Data Laporan</a></li>
```

```
<li class="breadcrumb-item"><a href="#">Laporan Transaksi & Produk  
Terlaris</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-xl-6">
```

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-body">
```

```
<h5 class="text-center">Laporan Transaksi Pelanggan </h5>
```

```
<hr>
```

```
<form method="GET" action="laporan/perbulan.php" target="blank">
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-md-12">
```

```
<label for="">Perbulan</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Bulan -</option>

<option value="01">Januari</option>

<option value="02">Februari</option>

<option value="03">Maret</option>

<option value="04">april</option>

<option value="05">Mei</option>

<option value="06">Juni</option>

<option value="07">Juli</option>

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>

<option value="12">Desember</option>

</select>
```

```

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>

Cetak</button>

</div>

</div>

</form>

```

```
<form method="GET" action="laporan/pertahun.php" target="blank">

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<label for="">Pertahun</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">
```

```
<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>
Cetak</button>

</div>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Transaksi Supplier</h5>

<hr>

<form method="GET" action="laporan/perbulan_sup.php" target="blank">

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<label for="">Perbulan</label>

</div>
```

```
<div class="form-group col-md-6">  
  
<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">  
  
<option value="">- Pilih Bulan -</option>  
  
<option value="01">Januari</option>  
  
<option value="02">Februari</option>  
  
<option value="03">Maret</option>  
  
<option value="04">april</option>  
  
<option value="05">Mei</option>  
  
<option value="06">Juni</option>  
  
<option value="07">Juli</option>  
  
<option value="08">Agustus</option>  
  
<option value="09">September</option>  
  
<option value="10">Oktober</option>  
  
<option value="11">November</option>  
  
<option value="12">Desember</option>  
  
</select>  
  
</div>  
  
<div class="col-md-6">
```

```

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>

Cetak</button>

</div>

</div>

</form>

<form method="GET" action="laporan/pertahun_sup.php" target="blank">

<div class="row">

```

```

<div class="col-md-12">

<label for="">Pertahun</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>

Cetak</button>

</div>

```



```
</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Data Pengeluaran</h5>

<hr>

<form method="GET" action="laporan/pengeluaran.php" target="blank">

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<label for="">Perbulan</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Bulan -</option>
```

```
<option value="01">Januari</option>

<option value="02">Februari</option>

<option value="03">Maret</option>

<option value="04">april</option>

<option value="05">Mei</option>

<option value="06">Juni</option>

<option value="07">Juli</option>

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>

<option value="12">Desember</option>

</select>

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php
```

```

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>

Cetak</button>

</div>

</div>

</form

</div>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

```

```
<div class="card-body">  
  
<h5 class="text-center">Laporan Data Pendapatan</h5>  
  
<hr>  
  
<form method="GET" action="laporan/pendapatan.php" target="blank">  
  
<div class="row">  
  
<div class="col-md-12">  
  
<label for="">Perbulan</label>  
  
</div>  
  
<div class="form-group col-md-6">  
  
<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">  
  
<option value="">- Pilih Bulan -</option>  
  
<option value="01">Januari</option>  
  
<option value="02">Februari</option>  
  
<option value="03">Maret</option>  
  
<option value="04">april</option>  
  
<option value="05">Mei</option>  
  
<option value="06">Juni</option>  
  
<option value="07">Juli</option>
```

```

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>

<option value="12">Desember</option>

</select>

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

```

```
<div class="form-group col-md-12">  
  
<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>  
Cetak</button>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</form>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="col-xl-6">  
  
<div class="card">  
  
<div class="card-body">  
  
<h5 class="text-center">Laporan Produk Terlaris</h5>  
  
<hr>  
  
<form action="laporan/produk_terlaris.php" target="_blank">  
  
<button class="btn btn-primary btn-block"><i class="fa fa-print"></i>  
CETAK</button>  
  
</form>  
  
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-xl-6">
```

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-body">
```

```
<h5 class="text-center">Laporan Stok Produk</h5>
```

```
<hr>
```

```
<form method="GET" action="laporan/stok.php" target="blank">
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-md-12">
```

```
<label for="">Perbulan</label>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group col-md-6">
```

```
<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">
```

```
<option value="">- Pilih Bulan -</option>
```

```
<option value="01">Januari</option>
```

```
<option value="02">Februari</option>
```

```

<option value="03">Maret</option>

<option value="04">april</option>

<option value="05">Mei</option>

<option value="06">Juni</option>

<option value="07">Juli</option>

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>

<option value="12">Desember</option>

</select>

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

```



```
echo "<option value='$i'$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>
Cetak</button>

</div>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Data Admin</h5>
```

```
<hr>

<form action="laporan/admin.php" target="_blank">

<button class="btn btn-primary btn-block"><i class="fa fa-print"></i>
CETAK</button>

</form>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Data Promo</h5>

<hr>

<form action="laporan/promo.php" target="_blank">

<button class="btn btn-primary btn-block"><i class="fa fa-print"></i>
CETAK</button>

</form>

</div>

</div>
```

```
</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Data Return Produk</h5>

<hr>

<form method="GET" action="laporan/return.php" target="blank">

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<label for="">Perbulan</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Bulan -</option>

<option value="01">Januari</option>

<option value="02">Februari</option>

<option value="03">Maret</option>

<option value="04">april</option>
```

```
<option value="05">Mei</option>

<option value="06">Juni</option>

<option value="07">Juli</option>

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>

<option value="12">Desember</option>

</select>

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

}
```

```
?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>
Cetak</button>

</div>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

<div class="col-xl-6">

<div class="card">

<div class="card-body">

<h5 class="text-center">Laporan Data Pengiriman Return</h5>

<hr>

<form method="GET" action="laporan/p-return.php" target="blank">
```

```
<div class="row">

<div class="col-md-12">

<label for="">Perbulan</label>

</div>

<div class="form-group col-md-6">

<select name="bulan" id="" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Bulan -</option>

<option value="01">Januari</option>

<option value="02">Februari</option>

<option value="03">Maret</option>

<option value="04">april</option>

<option value="05">Mei</option>

<option value="06">Juni</option>

<option value="07">Juli</option>

<option value="08">Agustus</option>

<option value="09">September</option>

<option value="10">Oktober</option>

<option value="11">November</option>
```

```

<option value="12">Desember</option>

</select>

</div>

<div class="col-md-6">

<select name="tahun" class="form-control" required="">

<option value="">- Pilih Tahun -</option>

<?php

$y = date('Y');

for ($i=2019; $i <=$y+15; $i++) {

echo "<option value='$i'>$i</option>";

}

?>

</select>

</div>

<div class="form-group col-md-12">

<button class="btn btn-primary" type="submit"><i class="fa fa-print"></i>

Cetak</button>

</div>

```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

HALAMAN PELANGGAN

```
<?php
```

```
$data = $pelanggan->show();
```

```
?>
```

```
<section class="pcoded-main-container">
```

```
<div class="pcoded-content">
```

```
<div class="page-header">
```

```
<div class="page-block">
```

```
<div class="row align-items-center">
```



```
<div class="col-md-12">  
  
<div class="page-header-title">  
  
<h5 class="m-b-10">Data Pelanggan</h5>  
  
</div>  
  
<ul class="breadcrumb">  
  
<li class="breadcrumb-item"><a href="index.html"><i class="feather icon-home"></i></a></li>  
  
<li class="breadcrumb-item"><a href="#">Data Pelanggan</a></li>  
  
</ul>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="row">  
  
<div class="col-xl-12">  
  
<div class="card">  
  
<div class="card-body">  
  
<table id="example" class="table table-striped table-bordered">
```

```
<thead>

<tr>

<th>No.</th>

<th>Nama</th>

<th>Email</th>

<th>Telepon</th>

<th>Foto</th>

<th>Alamat</th>

<th>Tindakan</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<?php foreach ($data as $key => $value): ?>

<tr>

<td width="5%"><?= $key+1 ?></td>

<td><?= $value['nama_pelanggan'] ?></td>

<td><?= $value['email_pelanggan'] ?></td>

<td><?= $value['telepon_pelanggan'] ?></td>
```

```

<td>

<?php if (empty($value['foto_pelanggan'])): ?>



<?php else: ?>



<?php endif ?>

</td>

<td><?=$value['alamat_pelanggan'] ?></td>

<td width="7%">

<a href="index.php?halaman=hapuspelanggan&id=<?=$value['id_pelanggan']
?>" class="btn btn-danger" onclick="return confirm('Apakah anda yakin?')><i
class="feather icon-trash"></i> Hapus</a>

</td>

</tr>

<?php endforeach ?>

</tbody>

</table>

```

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</section>